

Logboek

05/24

Daily stand up wat moeten we doen en alles op een rijtje gezet wat er moest gebeuren deze week.

Gebouwen uit fukushima gemaakt en toegevoegd.

05/25

Niks gedaan bij devs kant artist verder gewerkt aan models.

Decals ontdekt en toegevoegd

05/26

High Defention render pipeline toegevoegd. En wat dingen in de map neergezet. Alle code samen voegen. Het introfilmpje in elkaar gezet met de voice lines en subtitles.

05/27

Alle github gefixt. Quinn en Bjorn probeerde de hele dag de github te fixen het probleem was dat we geen gitignore hadden.

Notitieboekje gemaakt en geanimeerd.

05/28

Hadden we geen review en hebben we nog dingen samengevoegd.

Ambient background geluid toegevoegd.

Camera shake script.

05/31

De map helemaal in elkaar gezet.

Meer gebouwen

Meer props

06/01

Meer props toegevoegd.

Collision en rigid body's op props.

06/02

Een collectie aan tileable textures gemaakt inclusief texture maskmaps.

06/03

De models in de map gestopt en alles op hun plek gezet.

Meer posters/decals kleine assets.

06/04

Sprint review gehad.