

# Logboek

05/17/2021

Nodig voor Sprint 1:

Verleggen stad Blockout

First person camera en walking script

Pickup mechanic

Nurikabe:

Vraagt om wat spulletjes voordat het je voorbij laat,

Terwijl je voor die dingen zoekt krijg je een lijst met objectives.

**05/18**

We hebben een lijst gemaakt van mogelijke yokai's voor de game

Een verhaal voor de main character van het spel uitgebouwd

**05/19**

Nurikabe sculpt gemaakt.

Gebouwen gemaakt

Walking script

Een snelle manier van texturing gevonden

Unity HDRP scene met correcte lichting voor de omgeving die wij willen

**05/20**

Pickup script

Klaar met de map uitblocken

Heel github gefixed

**05/21**

Eerste presentatie gedaan.

Unity HDRP scene met correcte lichting voor de omgeving die wij willen gemaakt.