

## Een realistisch horror spel over Yokai's!

In tegenstelling tot alle andere schattige yokai games.

## INHOUD

- Context & thema
- Doelgroep
- Platform
- Opbrengsten
- User skills
- Gameplay
- Controls



Je bent een ter dood veroordeelde gevangene die gebruikt wordt door een corrupte organisatie om een taak voor hun te verrichten. Je word gestuurd naar wat over is van een nucleaire ramp, om onderzoek te doen. Je word verteld om aantekeningen te maken van je omgeving en terug te komen met iets waardevols, anders wordt je alsnog geëxecuteerd. Maar zonder hazmat-pak of enige uitrusting voor zo'n bestraald en gevaarlijke plek begint je al snel te hallucineren, en komt je in een staat van waanzin terecht, waarin jij meerdere yokai's begint te zien.





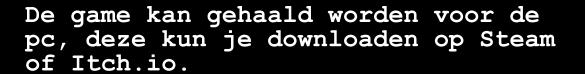


Mannen en vrouwen tussen de 14 - 30 die van enge games houden. Dit zijn mensen die graag youtubers horror games zien spelen en zelf ook graag de ervaring willen meemaken. Mensen die zich vermaakte met slenderman, en nu ander low budged horror games zoals phasmophobia en chilla's art games willen spelen. Deze doelgroep kan zelf in hun eentje willen spelen voor een nadruk op het horror aspect, of met vrienden, wat de game ook veel leuker kan maken.









De game vanuit unity porten naar pc zou de meest efficiënte manier zijn. En onze doelgroep die naar indie horror games zoekt zou dat voornamelijk op pc doen.





Steam neemt 30% van de winst van onze games, waardoor wij in totaal €10500 zouden verdienen.

De kosten voor deze game zou €63745 zijn.

Kosten	1e jaar	
Personeelskosten	€	26,400
Huisvestings- en inventariskosten	€	8,416
Vervoer- en transportkosten	€	234
Promotiekosten	€	5,355
Algemene beheerkosten	€	-
Afschrijvingen	€	23,340
Totale kosten	€	63,745
Rente- en bankkosten	€	-
Nettowinst (= fiscale winst)	€	-63,745

Toelichting geleverde producten.

1500 games - €10 per game.

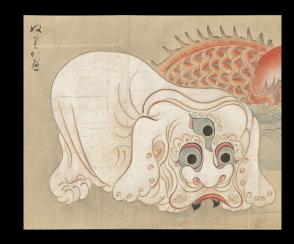
Omzet		1e jaar	
Omzet geleverde diensten			
Omzet geleverde producten - (hoeveel games heb je verkocht)	€	10,500	



- Focus houden en objectives nalopen.
- Rond navigeren in een horror omgeving.
- Geduldig zijn.



Level 1: Terwijl je door de map navigeert word je weg geblokkeerd door de eerste yokai, de Nurikabe. Je verzameld 3 objecten voor de Nurikabe die over de map verspreid zijn, deze objects kun je in je notitie blokje terug vinden. Nadat je ze allemaal hebt laat hij je door de tunnel en kun je het volgende level spelen. Elk level bestaat uit een spannende zoektocht naar items gebaseerd op het character van japanse yokai's.





Lopen: WASD

Interact: E

Inventory/List: I

Sprinting: L shift

