

CÁCH SPELL INVERT 234 DÒNG TRÊN 580VN X

1.Viết TV – (TA nhỏ) 2 Dòng Invert:

Khái niệm về cách nhập address

Ta sẽ gọi hai chữ cái đầu của địa chỉ là x, còn hai chữ cái cuối là y

Ví dụ: EA30: EA là x còn 30 là y

Khi inject, khi đến đoạn nhập địa chỉ. Ta sẽ đảo ngược xy thành yx

Vì thế, EA30 sẽ thành 30EA. Khi nhập address thì nhập kiểu này

Lưu ý:

Nếu bạn muốn spell kiểu này, bạn phải thành thạo spell hai dòng và các dòng khác vì spell kiểu này là kiểu spell inject

CHUẨN BỊ:

Chuẩn bị một câu gì đó để spell

Câu sẽ có 2 dòng, mỗi dòng có 17 ký tự

BƯỚC 1:

Phân tích câu của bạn thành hex, sắp xếp rồi điền vào các ô trống các hex của câu bạn muốn spell

(Nhập xong các hex bấm [CALC] [=]x2)

DÒNG 1(Địa chỉ EA30), DÒNG 2(Địa chỉ EA60:

12345678x:

A=1.0000EAD1A21F20x1020

12345678x:

B=1. _____x10_____

12345678x:

C=1. _____x10²³

Lưu ý:

Dòng hai cũng tương tự

Nếu tôi bôi đỏ biến C thì bạn cũng tự hiểu vì tôi đã nhắc đi nhắc lại trong các file trước rồi :Đ

BƯỚC 2:

Nhập Basic Overflow rồi nhập một nửa Basic Overflow

Lấy ký tự an, vào mode 124an (100+13an)

BƯỚC 3:

Nhập các hex bạn đã phân tích

Nhập dòng 1 trước

BƯỚC 4:

Nhập các hex của dòng 1 xong rồi thì ta sẽ tiến hành xuất byte:

Lấy 3 @ (4D, 4E, 4F)

Nhập như sau:

12345678x:

@=A:

@=B:

@=C:

Nhập xong bấm [CALC] [=]x2 [Lên]

BƯỚC 5:

Bấm [<], con trỏ sẽ ở sau đồng ký tự mình vừa nhập trong hex

Bắt đầu xóa byte thừa

BƯỚC 6:

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập 48 số bất kỳ rồi nhập như sau:

[OPTN 2 2] [Shift cos] [1] [0]x2 [>] [␣] [OPTN 3 3] [0]x2 [√(] [>] [2] [0]x3 [3] [Alpha f(]

Nhập xong đồng trên thì ta bắt đầu spell 17 ký tự
Spell xong bấm [=] [AC]

BƯỚC 7:

Nhập chuỗi hex của dòng 2 rồi xuất byte như **BƯỚC 4**.

BƯỚC 8:

Xóa byte như bước 5

BƯỚC 9:

Sau khi xóa byte, di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập 48 số bất kỳ rồi nhập như sau:

[OPTN 2 2] [Shift cos] [1] [0] [(] [>] [␣] [>] [0]x2 [>] [x²] [␣] [[OPTN 33] [0]x2 [√(] [>] [2] [0]x3 [3] [Alpha f(]

Bắt đầu spell 17 ký tự giống như phần 3 của **BƯỚC 6**

Spell xong bấm [=] [AC]

CÔNG THỨC CHUNG BƯỚC 6,9

```
<48 s5>^ cos^-1( 10 <address (yx)> ) ^t 00 xnor ^ ^
n 00 v( <1F> 20003: <17 ký tự spell> )
```

BUỘC 10:

Lấy các ký tự in đậm DDEACCEACC rồi nhập như sau:

12345678x:

$$D=1.0000D120D220EA \times 10^{20}$$

12345678x:

E=1.CC20EA20CC6219x1023

Nhập xong mỗi dòng bấm [CALC] [=]x3

BƯỚC 11:

Xuất byte

Lấy các @ (4D, 4E) rồi nhập như sau

12345678x:

$$\mathcal{C} \equiv D :$$
 $\omega = E$

Nhập xong bấm [CALC] [=]x3 [Lên] rồi xóa byte

BUỘC 12:

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập theo form như sau:

```
z <D1> m>ft <D2> ft>m L>gal(US) m>ft <EA> <CC>
λCP L>gal(US) km>pc <EA> <CC> λCP <42 sō> Q(□
```

Nhập xong form bấm [CALC] [AC] [**<**]**x3** rồi spam số đến khi kết rồi bấm [**>**]**x2** [DEL] rồi convert các ký tự nhập bằng Shift 7, 8

BƯỚC 13:

Bấm [AC] [**<**]**x2** rồi xóa hết dòng số vừa nhập

BƯỚC 14:

Nhập theo form như sau:

<48 bytes>

4 cos⁻¹(108 <D1> @ *e* <D2> @ 20

4 cos⁻¹(10 @ @ 0 <EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ @ (<EA> <CC> D 20

Q(□

Nhập xong form, di chuyển con trỏ tới sau 19, con trỏ sẽ lên đầu dòng

Bấm [Shift 7 3 x^{-1}] [> 9 DEL] [**DEL**]**x2** [>] [20]
[Alpha *f*]**x4** [**DEL**]**x3** [=]

Enjoy!

FACT:

Nếu bạn muốn spell 2 dòng invert ở giữa màn hình thì hãy inject dòng 1 ở EA60 và dòng 2 ở EA90.

2.Viết TV - (TA nhỏ) 3 Dòng Invert:

CHUẨN BỊ

Chuẩn bị một câu gì đó để spell, câu này sẽ có 3 dòng. Mỗi dòng sẽ có 17 ký tự

Làm BƯỚC 1 đến các bước tiếp theo, nhưng khi xong BƯỚC 9, ta sẽ nhập chuỗi hex của dòng 3

BƯỚC 10:

DÒNG 3(Địa chỉ EA90):

12345678x:

A=1.000090EAD120A2×10²⁰

12345678x:

B=1.1F_____×10____

12345678x:

C=1._____×10²³

Những cái tôi nên nói ở đây:

Khi nhập địa chỉ, nếu có ký tự cần nhập bằng hex ở phần y thì ta làm như sau:

Ví dụ: Địa chỉ EA90 và EA96 có y là 90 với 96 thì CTC để nhập hex nó sẽ như sau:

A=1.0000<y><x>D120A2×10²⁰

B=1.1F_____×10____

C=1._____×10²³

BƯỚC 11:

Xuất byte như bình thường:

12345678x:

@=A:

@=B:

@=C

Nhập xong bấm [CALC] [=]×3 [Lên]

BƯỚC 12:

Xóa byte như bình thường

BƯỚC 13:

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập 48 số bất k

Nhập xong 48 số bất kỳ rồi thì ta bấm như sau:

```
[OPTN 2 2] [Shift cos] [10] [>]x2 [ ] [>] [0]x2
[>] [²] [ ] [OPTN 33] [0]x2 [√( ] [>] [2] [0]x3
[3] [Alpha f]
```

Nhập xong dòng trên thì ta bắt đầu spell 17 ký tự dòng 3

Nhập xong bấm [=] [AC]

BƯỚC 14:

Lấy các ký tự in đậm **DDEACC** rồi nhập như sau:

12345678x:

$$A=1.0000D1D2EA20CC \times 10^{20}$$

Lấy các ký tự in đậm EACCEACC rồi nhập như sau:

12345678x:

B=1.EACC90EACC6219 $\times 10^{23}$

Nhập xong mỗi chuỗi hex bấm [CALC] [=]x2

BU6C 15:

Lấy các ký tự @ (4D, 4E) rồi xuất byte

Nhập như sau:

12345678x:

⊗ = Δ :

@=B

Nhập xong bấm [CALC] [=]×2 [Lên]

BƯỚC 16:

Xóa byte thừa như bình thường :Đ

BƯỚC 17:

Nhập theo form như sau:

z <D1> m►ft <D2> ft►m L►gal(US) m►ft <EA> <CC>

λ_{CP} L►gal(US) km►pc <EA> <CC> λ_{CP} L►gal(US)

Pa►kgf/cm² <90> <EA> <CC> λ_{CP} <42 bytes> Q(□

Nếu bạn thắc mắc các ký tự đấy ở đâu thì các bạn tự tìm trong menu Conversion và Constants

(Tôi không rành ghi các bước lấy ký tự cho các bạn đâu :Đ)

Nhập xong đồng trên bấm [CALC] [AC] [<]×3

Spam số đến khi kết

BƯỚC 18:

Bấm [>]×2 [DEL] rồi convert những ký tự cần nhập bằng Ct2 (Shift 7, Shift 8)

Sau khi convert xong những ký tự đó, bấm [AC]

[<]×3 rồi xóa hết đồng số vừa nhập

BƯỚC 19:

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập theo form sau:

<48 bytes>

4 cos⁻¹(108 <D1> @ e <D2> @ 20

4 cos⁻¹(10 @ @ 0 <EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ @ (<EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ i <90> <EA> <CC> D 20

Q(□

Nhập xong form, di chuyển con trỏ tới sau 19. Con trỏ sẽ lên đầu dòng

Bấm [Shift 7 3 x⁻¹] [> 9 DEL] [DEL]×2 [>] [20]
[Alpha f()]×4 [DEL]×3 [=]

Enjoy!

3.Viết TV – (TA nhỏ) 4 Dòng Invert:

CHUẨN BỊ

Chuẩn bị một câu gì đó để spell. Câu sẽ chia ra 4 dòng, mỗi dòng sẽ có 17 ký tự

Làm **BƯỚC 1** đến **BƯỚC 9** (2 dòng). Sau khi làm xong **BƯỚC 9** của 2 dòng, ta làm từ **BƯỚC 10** đến **BƯỚC 13** của 3 dòng

BƯỚC 14

Nhập hex dòng 4:

DÒNG 4(Địa chỉ EAC0):

12345678x:

A=1.0000EAD1A21F20×1020

12345678x:

B=1. _____×10_____

12345678x:

C=1. _____x10²³

Nhập xong mỗi chuỗi hex bấm [CALC] [=]x2

BƯỚC 15

Lấy 3 @ (4D, 4E, 4F)

Lấy xong rồi nhập như sau:

12345678x:

@=A:

@=B:

@=C

Nhập xong bấm [CALC] [=]x4 Lên

BƯỚC 16

Xóa byte cũng như bình thường :Đ

BƯỚC 17

Di chuyển con trỏ lên đầu nhập 48 số bất kỳ

Nhập 48 số bất kỳ xong rồi thì nhập như sau:

[OPTN 22] [Shift cos] [10] [(−)] [⌋] [➤] [0]x2
[➤] [²] [⌋] [OPTN 33] [0]x2 [√(] [➤] [2] [0]x3
[3] [Alpha f]

Sau khi nhập xong đồng trên, ta bắt đầu spell 17 ký tự dòng 4

Spell xong bấm [=] [AC]

BƯỚC 18

Lấy các ký tự in đậm DDEACC rồi nhập như sau

12345678x:

A=1.0000D1D2EA20CCx10²⁰

Lấy các ký tự in đậm EACCEACCEA rồi nhập như sau

12345678x:

B=1.EACC90EACC20EA×1020

Lấy các ký tự in đậm CCF rồi nhập như sau

12345678x:

C=1.CC621923

Nhập xong mỗi chuỗi hex bấm [CALC] [=]×2

BƯỚC 19

Lấy 3 @ (4D, 4E, 4F) rồi nhập như sau:

12345678x:

@=A:

@=B:

@=C

Nhập xong bấm [CALC] [=]×4 [Lên]

BƯỚC 20

Xóa byte thừa như bình thường

BƯỚC 21

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập theo form sau:

z <D1> m►ft <D2> ft►m L►gal(US) m►ft <EA> <CC>

λ_{CF} L►gal(US) km►pc <EA> <CC> λ_{CF} L►gal(US)

Pa►kgf/cm² <90> <EA> <CC> λ_{CF} L►gal(US) <EA> <CC>

λ_{CF} <42 bytes> Q(□

Sau khi nhập xong form, bấm [CALC] [AC] [<]×3

Spam số đến khi kết

BƯỚC 22

Bấm [**>**]**x2** [DEL] rồi convert những ký tự cần nhập bằng Ct2.

BƯỚC 23

Sau khi convert xong những ký tự đó, bấm [AC] [**<**]**x3** rồi xóa hết dòng số vừa nhập

Di chuyển con trỏ lên đầu rồi nhập theo form sau:

<48 số>

4 cos⁻¹(108 <D1> @ *e* <D2> @ 20

4 cos⁻¹(10 @ @ 0 <EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ @ (<EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ *i* <90> <EA> <CC> D 20

4 cos⁻¹(10 @ . - <EA> <CC> D 20

Q(□

BƯỚC 24

Nhập xong form, di chuyển con trỏ tới sau 19. Con trỏ sẽ lên đầu dòng

Bấm [Shift 7 3 x^{-1}] [**>** 9 DEL] [**DEL**]**x2** [**>**] [20]
[Alpha *f*]**x4** [**DEL**]**x3** [=]

Enjoy kết quả!

Tác giả: @beothutthit

Server Discord: [click here](#)

Nếu có sai inbox qua id ở phần tác giả!