

GCC 选项

GCC 有超过 100 个的编译选项可用。这些选项中的许多你可能永远都不会用到，但一些主要的选项将会频繁用到。很多的 GCC 选项包括一个以上的字符。因此你必须为每个选项指定各自的连字符，并且就象大多数 Linux 命令一样你不能在一个单独的连字符后跟一组选项。例如，下面的两个命令是不同的：

```
gcc -p -g test.c
```

```
gcc -pg test.c
```

第一条命令告诉 GCC 编译 test.c 时为 prof 命令建立剖析(profile)信息并且把调试信息加入到可执行的文件里。第二条命令只告诉 GCC 为 gprof 命令建立剖析信息。

当你不用任何选项编译一个程序时，GCC 将会建立(假定编译成功)一个名为 a.out 的可执行文件。例如，下面的命令将在当前目录下产生一个叫 a.out 的文件：

```
gcc test.c
```

你能用 -o 编译选项来为将产生的可执行文件指定一个文件名来代替 a.out。

例如，将一个叫 count.c 的 C 程序编译为名叫 count 的可执行文件，你将输

入下面的命令:

```
gcc -o count count.c
```

注意: 当你使用 `-o` 选项时, `-o` 后面必须跟一个文件名.

`-c` 只编译并生成目标文件。

gcc and g++ 分别是 gnu 的 c & c++ 编译器 gcc/g++ 在执行编译工作的时候, 总共需要 4 步

1. 预处理, 生成 .i 的文件 [预处理器 `cpp`]
2. 将预处理后的文件不转换成汇编语言, 生成文件 .s [编译器 `egcs`]
3. 有汇编变为目标代码(机器代码)生成 .o 的文件 [汇编器 `as`]
4. 连接目标代码, 生成可执行程序 [链接器 `ld`]

[参数详解]

`-x language filename`

设定文件所使用的语言, 使后缀名无效, 对以后的多个有效. 也就是根据约定 C 语言的后

缀名称是 .c 的, 而 C++ 的后缀名是 .C 或者 .cpp, 如果你很个性, 决定你的 C 代码文件的后缀

名是 .pig 哈哈, 那你就要用这个参数, 这个参数对他后面的文件名都起作用, 除非到了

下一个参数的使用。

可以使用的参数吗有下面的这些

``c', `objective-c', `c-header', `c++', `cpp-output', `assembler',`
and ``a`

`ssembler-with-cpp'.`

看到英文, 应该可以理解的。

例子用法:

```
gcc -x c hello.pig
```

`-x none filename`

关掉上一个选项, 也就是让 gcc 根据文件名后缀, 自动识别 文件类型

例子用法:

```
gcc -x c hello.pig -x none hello2.c
```

`-c`

只激活预处理,编译,和汇编,也就是他只把程序做成 **obj** 文件

例子用法:

```
gcc -c hello.c
```

他将生成.o 的 **obj** 文件

-S

只激活预处理和编译, 就是指把文件编译成为汇编代码。

例子用法

```
gcc -S hello.c
```

他将生成.s 的汇编代码, 你可以用文本编辑器察看

-E

只激活预处理,这个不生成文 件,你需要把它重定向到一个输出文件里面.

例子用法:

```
gcc -E hello.c > pianoapan.txt
```

```
gcc -E hello.c | more
```

慢慢看吧,一个 **hello word** 也要与处理成 800 行的代码

-o

制定目标名称,缺省的时候,gcc 编译出来的文件是 **a.out**,很难听,如果你和我有同感

, 改掉它,哈哈

例子用 法

```
gcc -o hello.exe hello.c (哦,windows 用习惯了)
```

```
gcc -o hello.asm -S hello.c
```

-pipe

使用管道代替编译中临时文件,在使用非 **gnu** 汇编工具的时候,可能有些问题

```
gcc -pipe -o hello.exe hello.c
```

-ansi

关闭 **gnu c** 中与 **ansi c** 不兼容的特性,激活 **ansi c** 的专有特性(包括禁止一些 **asm inline**

typedef 关键字,以及 **UNIX,vax** 等预处理宏,

-fno-asm

此选项实现 **ansi** 选项的功能的一部分, 它禁止将 **asm,inline** 和 **typedef** 用作关键字。

-fno-strict-prototype

只对 **g++**起作用,使用这个选项,g++将对不带参数的函数,都认为是没有显式的对参数

的个数和类型说明,而不是没有参数.

而 **gcc** 无论是否使用这个参数,都将对没有带参数的函数,认为没有显式说明的类型

-fthis-is-variable

就是向传统 **c++**看齐,可以使用 **this** 当一般变量使用.

-fcond-mismatch

允许条件 表达式的第二和第三参数类型不匹配,表达式的值将为 **void** 类型

-funsigned-char

-fno-signed-char

-fsigned-char

-fno-unsigned-char

这四个参数是对 **char** 类型进行设置,决定将 **char** 类型设置成 **unsigned char**(前两个参数)或者 **signed char**(后两个参数)

-include file

包含某个代码,简单来说,就是便以某个文件,需要另一个文件的时候,就可以用它设

定,功能就相当于在代码中使用 **#include<filename>**

例子用法:

```
gcc hello.c -include /root/pianopan.h
```

-imacros file

将 **file** 文件的宏,扩展到 **gcc/g++** 的输入文件,宏定义本身并不出现在输入文件中

-Dmacro

相当于 C 语言中的 **#define macro**

-Dmacro=defn

相当于 C 语言中的 **#define macro=defn**

-Umacro

相当于 C 语言中的 **#undef macro**

-undef

取消对任何非标准宏的定义

-Idir

在你使用 **#include"file"** 的时候,**gcc/g++** 会先在当前目录查找你所制定的头文件,如

果没有找到,他回到缺省的头文件目录找,如果使用 **-I** 制定了目录,他

回先在你所制定的目录查找,然后再按常规的顺序去找。

对于 **#include<file>**,**gcc/g++** 会到 **-I** 制定的目录查找,查找不到,然后将到系统的缺

省的头文件目录查找

-I-

就是取消前一个参数的功能,所以一般在-I`dir` 之后使用

-idirafter `dir`

在-I 的目录里面查找失败,讲到这个目录里面查找.

-iprefix `prefix`

-iwithprefix `dir`

一般一起使用,当-I 的目录查找失败,会到 `prefix+dir` 下查找

-nostdinc

使 编译器不再系统缺省的头文件目录里面找头文件,一般和-I 联合使用,明确限定头文件的位置

-nostdin C++

规定不在 `g++` 指定的标准路径中搜索,但仍在其他路径中搜索,.此选项在创 `libg++` 库使用

-C

在 预处理的时候,不删除注释信息,一般和-E 使用,有时候分析程序,用这个很方便的

-M

生成文件关联的信息。包含目标文件所依赖的所有源代码你可以用 `gcc`

-M `hello.c`

来测试一下, 很简单。

-MM

和上面的那个一样, 但是它将忽略由`#include<file>`造成的依赖关系。

-MD

和-M 相同, 但是输出将导入到.d 的文件里面

-MMD

和-MM 相同, 但是输出将导入到.d 的文件里面

-Wa,option

此选项传递 `option` 给汇编程序;如果 `option` 中间有逗号,就将 `option` 分成多个选项,然后传递给会汇编程序

-Wl.option

此选项传递 **option** 给连接程序;如果 **option** 中间有逗号,就将 **option** 分成多个选项,然后 传递给会连接程序.

-llibrary

制定编译的时候使用的库

例子用法

gcc -lcurses hello.c

使用 **ncurses** 库编译程序

-Ldir

制定编译的时候, 搜索库 的路径。比如你自己的库, 可以用它制定目录, 不然

编译器将只在标准库的目录找。这个 **dir** 就是目录的名称。

-O0

-O1

-O2

-O3

编译器的优化选项的 4 个级别, **-O0** 表示没有优化, **-O1** 为缺省值, **-O3** 优化级别最高

-g

只是编译器, 在编译的时候, 产生调试信息。

-gstabs

此选 项以 **stabs** 格式声称调试信息,但是不包括 **gdb** 调试信息.

-gstabs+

此选项以 **stabs** 格式声称调试信 息,并且包含仅供 **gdb** 使用的额外调试信息.

-ggdb

此选项将尽可能的生成 **gdb** 的可以使用的调试信息.

-static

此选项将禁止使用动态库, 所以, 编译出来的东西, 一般都很大, 也不需要什么
动态连接库, 就可以运行.

-share

此选项将尽量使用动态库, 所以生成文件比较小, 但是需要系统由动态库.

-traditional

试图让编译器支持传统的 C 语言 特性

[参考资料]

-Linux/UNIX 高级编程

中科红旗软件技术有限公司编著.清华大学出版社出版
-Gcc man page

[ChangeLog]

-2002-08-10

ver 0.1 发布最初的文档

-2002-08-11

ver 0.11 修改文档格式

-2002-08-12

ver 0.12 加入了对静态库，动态库的参数

-2002-08-16

ver 0.16 增加了 gcc 编译的 4 个阶段的命令

运行 gcc/egcs

*****运行 gcc/egcs*****

GCC 是 GNU 的 C 和 C++ 编译器。实际上，GCC 能够编译三种语言：C、C++ 和 O

bject C（C 语言的一种面向对象扩展）。利用 gcc 命令可同时编译并连接 C 和 C++ 源程序。

如果你有两个或少数几个 C 源文件，也可以方便地利用 GCC 编译、连接并生成可

执行文件。例如，假设你有两个源文件 main.c 和 factorial.c 两个源文件，现在要编

译生成一个计算阶乘的程序。

代码：

清单 factorial.c

```
int factorial (int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    else
        return factorial (n - 1) * n;
}
```

清单 main.c

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int factorial (int n);
int main (int argc, char **argv)
{
    int n;
```

```

if (argc < 2)
{
    printf ("Usage: %s n\n", argv [0]);
    return -1;
}
else
{
    n = atoi (argv[1]);
    printf ("Factorial of %d is %d.\n", n, factorial (n));
}
return 0;
}

```

利用如下的命令可 编译生成可执行文件，并执行程序：

```
$ gcc -o factorial main.c factorial.c
```

```
$ ./factorial 5
```

```
Factorial of 5 is 120.
```

GCC 可同时用来编译 C 程序和 C++ 程序。一般来说，C 编译器通过源文件的后缀

名来判断是 C 程序还是 C++ 程序。在 Linux 中，C 源文件的后缀名为 .c，而 C++ 源

文件的后缀名为 .C 或 .cpp。但是，gcc 命令只能编译 C++ 源文件，而不能自动和 C

++ 程序使用的库连接。因此，通常使用 g++ 命令来完成 C++ 程序的编译和连接，该程

序会自动调用 gcc 实现编译。假设我们有一个如下的 C++ 源文件（hello.C）：

```

#include <iostream>
void main (void)
{
    cout << "Hello, world!" << endl;
}

```

则可以如下调用 g++ 命令编译、连接并生成可执行文件：

```
$ g++ -o hello hello.C
```

```
$ ./hello
```

```
Hello, world!
```

*****gcc/egcs 的主要选项*****

gcc 命令的常用选项

选项 解释

-ansi 只支持 ANSI 标准的 C 语法。这一选项将禁止 GNU C 的某些特色，例如 asm 或 typeof 关键词。

-c 只编译并生成目标文件。

-DMACRO 以字符串“1”定义 MACRO 宏。

-DMACRO=DEFN 以字符串“DEFN”定义 MACRO 宏。

- E 只运行 C 预编译器。
- g 生成调试信息。GNU 调试器可利用该信息。
- IDIRECTORY 指定额外的头文件搜索路径 DIRECTORY。
- LDIRECTORY 指定额外的函数库搜索路径 DIRECTORY。
- llibrary 连接时搜索指定的函数库 library。
- m486 针对 486 进行代码优化。
- o FILE 生成指定的输出文件。用在生成可执行文件时。
- O0 不进行优化处理。
- O 或 -O1 优化生成代码。
- O2 进一步优化。
- O3 比 -O2 更进一步优化，包括 inline 函数。
- shared 生成共享目标文件。通常用在建立共享库时。
- static 禁止使用共享连接。
- Umacro 取消对 macro 宏的定义。
- w 不生成任何警告信息。
- Wall 生成所有警告信息。