

# Secure Programming excersises lesson 1 excersise 1

B.L.Schopman

November 2019

## 1 Introductie

Dit zijn de uitwerkingen van de oefening 1 van Secure Programming les 1.

## 2 Guess a number

### 2.1 Probleem

Het probleem is dat de nummers in de range niet kloppen.

### 2.2 Bewijzen

Als je een 3 intikt, dan geeft het programma de boodschap **The number is too high** Dat komt door een random number tussen de 0 en 20 met een +1 erbij. Hetzelfde gebeurt als je 19 intikt, dan geeft het programma de boodschap **The number is too high**. Je kan dus het probleem vinden op:

```
number = int(number)if number in range(1, r) : return render_template('guess.html', result =  
"the number is too low!")if number in range(r+1, 20) : return render_template('guess.html', result =  
"the number is too high!")
```

### 2.3 Oplossing

De code zo maken:

```
number = int(number)if number in range(1, 20) : return render_template('guess.html', result =  
"the number is too low!")if number in range(number, 20) : return render_template('guess.html', result =  
"the number is too high!")
```