Assignment 2 / Übungszettel 2

Topics: Exception handling Themen: Ausnahmebehandlung

NOTE: exercises with prefix *** are not mandatory

HINWEIS: Übungen mit dem Präfix *** sind nicht obligatorisch

- 1. *** Read about exceptions at:
 - *** Bitte lesen Sie die Tutorials unter diesen URLs:

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/IandI/subclasses.html https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/IandI/polymorphism.html http://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/exceptions

2. Consider the following two classes:

Betrachten Sie die folgenden zwei Klassen:

```
public class Test {
    private int a = 23;
    public void display() {
        System.out.println(this.a);
    }
}

public class ExtendedTest extends Test {
    private String a = "hello world";
}
```

Given an instance *testEx* of *TestExtend* and an instance *t* of *Test* what is the outcome of *t.display()* and *testEx.display()*?

Bei einer Instanz *testEx* der Klasse *TestExtend* und einer Instanz *t* der Klasse *Test*, was ist das Ergebnis von *t.display()* und *testEx.display()*?

3. Extend the class *Student* and create a specialized class *TAStudent* of teaching assistants. A teaching assistant is a student who is assigned some support tasks in one or more courses

Erweitern Sie die Klasse *Student* und erstellen Sie eine erweiterte Klasse *TAStudent* für Lehrassistenten. Ein Lehrassistent ist ein Student, der in einem oder mehreren Kursen verschiedene Aufgaben zugewiesen bekommt

4. Create a class *PhDStudent* to describe PhD students. A PhD student is a student with a master degree striving for a higher degree. They may be assigned teaching support as well

Erstellen Sie eine Klasse *PhDStudent*, um PhD-Studenten zu beschreiben. Ein PhD-Student ist ein Student mit einem Master-Abschluss, der einen höheren Abschluss anstrebt. Einem PhD-Studenten kann Lehrunterstützung zugewiesen werden

5. Imagine you have the following code:

Stellen Sie sich vor, Sie haben folgenden Code:

```
try {
    some_single_instruction_1
    some_ single_instruction_2
    some_ single_instruction_3
}
catch (Exception1 ex1) {
}
catch (Exception2 ex2) {
}
some_ single_instruction_4
```

and assume an exception is thrown while executing *some_single_instruction_2*. Is *some_single_instruction_3* ever executed?

What happens if the exception is not caught? Is *some_single_instruction_4* executed if the exception is caught in one of the catch blocks?

und nehmen Sie an, dass bei der Ausführung von some_single_instruction_2 eine Ausnahme ausgelöst wird. Wird some_single_instruction_3 jemals ausgeführt? Was passiert, wenn die Ausnahme nicht abgefangen wird? Wird some_single_instruction_4 ausgeführt, wenn die Ausnahme in einem der catch-Blöcke abgefangen wird?

6. Adapt the *Student* class that you created in Assignment 1 for it to accept console input for the addition of a new *Student* object that does type checking and a minimum of input validation. You can use the *parseDouble()* or similar methods in the wrapper classes to input numeric values

Passen Sie die Klasse *Student*, die Sie in Aufgabe 1 erstellt haben, so an, dass sie Konsoleneingaben für das Hinzufügen eines neuen *Student*-Objekts akzeptiert, das eine Typüberprüfung und ein Minimum an Eingabevalidierung durchführt. Sie können die Methode *parseDouble()* oder ähnliche Methoden in den Wrapper-Klassen verwenden, um numerische Werte einzugeben

7. Create an array *Student[]* of *nrStud Student* objects. The value *nrStud* should be entered as input from the console. Ensure that the input is ok (you could use the static method *parseInt()* of a wrapper class)

Erstellen Sie ein Array *Student[]* von *nrStud Student*-Objekten. Der Wert *nrStud* sollte als Eingabe über die Konsole eingegeben werden. Stellen Sie sicher, dass die Eingabe in Ordnung ist (Sie könnten die statische Methode *parseInt()* einer Wrapper-Klasse verwenden)

8. Create a method that asks for displaying the information about a certain number nrObjsToDisplay of students stored in the array created in item 7. Ensure that nrObjsToDisplay is a valid value and deal with the situation where nrObjsToDisplay is out of bound (i.e. it is either bigger than nrStud or negative) by defining your own exception class. You will need to throw and catch your exception objects when nrObjsToDisplay is out of bound

Erstellen Sie eine Methode, mit der die Informationen über eine bestimmte Anzahl nrObjsToDisplay von Studenten, die in dem oberen Punkt 7 erstellten Array gespeichert sind, angezeigt werden sollen. Stellen Sie sicher, dass nrObjsToDisplay ein gültiger Wert ist, und behandeln Sie die Situation, in der nrObjsToDisplay außerhalb der Begrenzung liegt (d.h. entweder größer als nrStud oder negativ ist), indem Sie Ihre eigene Exception-Klasse definieren. Sie müssen Ihre Exception-objekte auslösen und abfangen, wenn nrObjsToDisplay außerhalb der Begrenzung liegt

9. Write a program that allows entering two numbers *a* and *b* and displays the result of a/b. The following two conditions must hold:

Schreiben Sie ein Programm, das die Eingabe von zwei Zahlen a und b erlaubt und das Ergebnis von a/b anzeigt. Die folgenden Bedingungen müssen erfüllt sein:

a- a and b are entered as integer values

a und b werden als Ganzzahlen eingegeben

b- If either a or b are not integer values, your code must throw a NumberFormatException exception

Wenn entweder *a* oder *b* nicht ganzzahlige Werte sind, muss Ihr Code eine *NumberFormatException*-Ausnahme auslösen

c- If b is zero your code must throw an Arithmetic Exception

Wenn b gleich Null ist, muss Ihr Code eine ArithmeticException auslösen

d- Anytime an exception is thrown, a message must be displayed on the console

Jedes Mal, wenn eine Ausnahme ausgelöst wird, muss eine Meldung auf der Konsole angezeigt werden

10. Upload one single A4 page in a text file called "solution.txt" where you explain in words the percentage of each mandatory exercise you completed

Laden Sie eine A4-Seite als Text-file namens "solution.txt" hoch, auf der Sie in Worten den Prozentsatz jeder Pflichtübung erklären, die Sie gelöst haben

• For instance, for this weekly assignment you should write something like this:

```
Exercise 1: not mandatory
Exercise 2: done 30%
Exercise 3: done 100%
Exercise 4: done 50%
...
Exercise 9: done 100%
```

Total: 34% (this is calculated as the sum of exercise 2 through exercise 9 divided by the number of mandatory exercises i.e. 8)

Für diese Wochenaufgabe sollten Sie zum Beispiel so etwas schreiben:

```
Übung 1: nicht obligatorisch
Übung 2: erledigt 30%
Übung 3: erledigt 100%
Übung 4: erledigt 50%
...
Übung 9: erledigt 100%
```

Gesamt: 34% (dies errechnet sich aus der Summe von Übung 2 bis Übung 9 geteilt durch die Anzahl der Pflichtübungen, d.h. 8)