

# Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

# Avance de proyecto 1: Conformación de los equipos

Construcción de Software y toma de decisiones (Grupo 401)

#### TC2005B

### Integrantes:

Carlos Adrián García Estrada -A01707503 José Eduardo Díaz Maldonado -A01735676 José Sebastián Pedrero Jiménez -A01703331 Diego Iturbe Bravo - A01708272

#### Integrantes:

Carlos Adrián García Estrada

Contacto:442-207-5973, A01707503@tec.mx

Fortalezas: Administración y planeación, abstracción, organización, C++

Áreas de oportunidad: Bases de datos, HTML

Expectativa del curso: Poder complementar mis conocimientos respecto a la programación en aspectos de web development, software, trabajo en equipo, análisis de requerimientos y documentación.

José Eduardo Díaz Maldonado

Contacto: jedm2002@outlook.com A01735676@tec.mx

Fortalezas: Redes, Python

Áreas de oportunidad: HTML, bases de datos

Expectativas del curso: Poder brindar al socio-formador un producto el cual pueda facilitar sus procesos de trabajo y que este pueda seguir evolucionando dependiendo de las necesidades del departamento de NatDev.

José Sebastián Pedrero Jiménez

Contacto: a01703331@tec.mx, Cel: 442 613 9123

Fortalezas: Solución de problemas, C + +, Gestión de recursos(?), SQL.

Áreas de oportunidad: Bases de datos, HTML, Scheme

Expectativas del curso: Espero poder aplicar los conocimientos que refuerce o aprenda durante la UF en los futuros juegos que desarrolle. Y tal vez usarlos en otras áreas si la oportunidad se presenta.

Diego Iturbe Bravo

Contacto: diego@iturbe.mx, 442 475 2938

Fortalezas: Disponibilidad, Trabajo en equipo, Comunicación Áreas de Oportunidad: Bases de datos, BACKEND, Disciplina

Expectativas del curso: Poder lograr manejar totalmente reconocer los requisitos de software, el lograr una comunicación clara y plena con los clientes cumpliendo con todas sus expectativas. Además de que el proyecto aporte a mi curriculum en un futuro.

#### Identidad Corporativa

Razón social: Forthware

Logotipo:

Principios: Eficiencia de producción, comunicación constante, trabajo en equipo,

orientación al cliente

Valores: Honestidad, Integridad, Compromiso, Cooperación

Objetivos: Ofrecer productos que se apeguen y superen los estándares de construcción

de software para incrementar la eficiencia y productividad de servicios de cualquier

naturaleza

Compromisos: Todos los miembros de la asociación acordamos una serie de

compromisos que esperamos poder llevar a cabo durante el desarrollo del proyecto.

Inicialmente acordamos hacer un gran esfuerzo en la puntualidad, ya que el atraso de

un integrante para llegar a una junta disminuye la efectividad de esta y se pierde

tiempo y esfuerzo de los demás integrantes. La comunicación es nuestro segundo

compromiso como equipo, ya que la falta de esta es la fuente principal de los

problemas que surgen. Por último definimos que nos tenemos que comprometer a

hacer grupo, ya que el llevarnos bien entre los miembros iba a facilitar los

compromisos anteriormente mencionados, además que un ambiente con personas con

las que te llevas bien ameniza el trabajo.

Alcance Organizacional

NatGas- NatDev

NatDev es una rama de NatGas dedicada 100% al desarrollo de proyectos de software,

fue creada con el fin de eliminar la dependencia de outsourcing para el desarrollo de

sus proyectos. A la vez de reducir costos, y tener un mejor control y visión de las

diferentes fases de desarrollo.

El propósito de NatDev es poder construir software de calidad en tiempo y forma que

ofrezca soluciones a las necesidades presentadas por su rama padre NatGas.

#### Descripción del problema o situación actual de la empresa:

Actualmente NatDev utiliza la plataforma AirTable, que permite la organización de los distintos proyectos en fase de desarrollo. En ella se puede agregar proyectos, eliminarlos, agregar notas, y agregar horas trabajadas por cierto desarrollador en un proyecto en específico, se espera que se alcance un cierto número de horas calculado a partir de las horas que trabaja cada desarrollador (8hrs tiempo completo y 4 hrs medio tiempo) y que estas horas sean documentadas en la aplicación. Las horas dependen así mismo de los desarrolladores que han pedido vacaciones o "Natgas blocs", los Natgas Blocs son periodos de descanso que pueden ser tomados 1 sola vez por semana y un número limitado de veces al año.

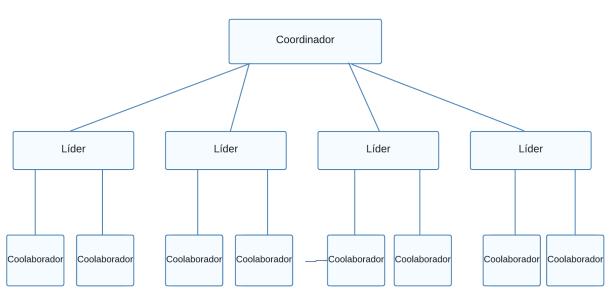
El principal problema con este sistema es que no hay un verdadero incentivo para documentar el número de horas cada vez que se realiza una actividad, por lo que el número de horas que finalmente se utilizará para calcular la efectividad de la empresa es mucho menor que el esperado, así que se recurre al aumentar el número de horas basándose en un métrica subjetiva de que colaborador no ingresó sus horas.

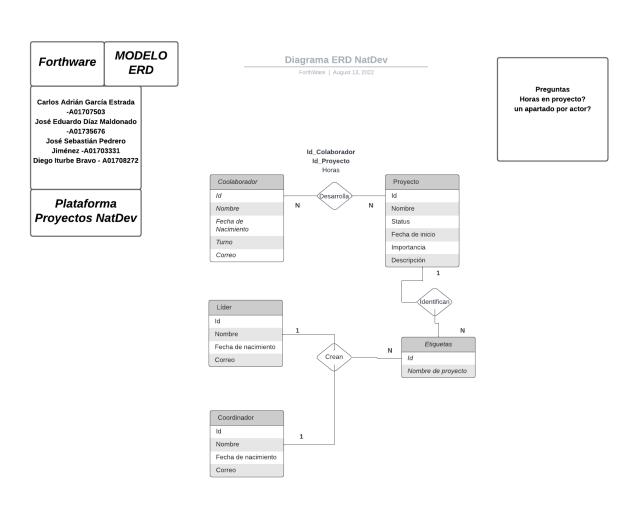
Otro de los problemas es que el sistema de ingreso de horas, utiliza etiquetas para indicar que tipo de proyecto se ha trabajado. Y este sistema no tiene un control basado en roles por lo que es posible que los colaboradores creen nuevas etiquetas no relacionadas como: "comida" o "vacaciones" que irrumpen con el cálculo de horas trabajadas a la semana. También es muy común que haya confusión en que tipo de etiqueta elegir para cierto proyecto ya que cada proyecto tiene más de una etiqueta, dispersando las horas y dificultando la observación del progreso de los proyectos.

Finalmente, la plataforma Air Table no presenta una forma eficiente y automática de extrapolar la información documentada para generar reportes y/o notas por día de trabajo. Estos tres principales problemas reducen la efectividad y la comunicación dentro del departamento.

### Requerimientos de información:

#### Jerarquía NatDev





## Plan de trabajo y aprendizaje adquirido:

 $\frac{https://docs.google.com/spreadsheets/d/11GTn8Fsaxu4M9BwWqTjoe5T9WapX9lg42}{mQJFqsoOlU/edit\#gid=0}$