

Wählen Sie aus, welche der folgenden Konstanten-Deklarationen sind zulässig.

- float const** EULER = 2.718f;
- const float** ABS\_NULLPKT = -273.15;
- constant float** ABS\_NULLPKT = -273.15f;
- finale double** PI = 3.14;
- final int** MWST = 19; ✓
- final double** PI = 3.14; ✓
- final float** EULER = 2.718f; ✓
- long** x = **final**; ✗
- float final** EULER = 2.718;

Die Antwort ist teilweise richtig.

Sie haben zu viele Optionen gewählt.

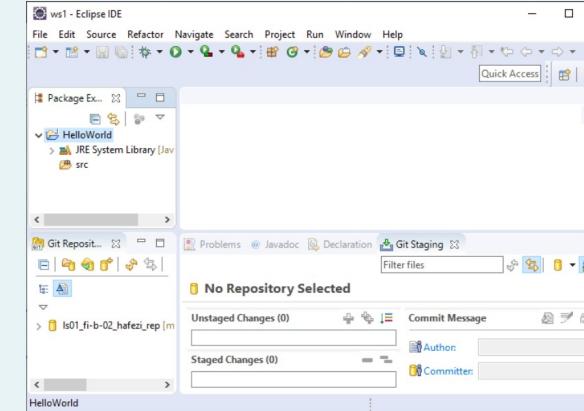
Die richtigen Antworten sind:

**final double** PI = 3.14; ,

**final float** EULER = 2.718f; ,

**final int** MWST = 19;

Wie kann man das Fenster "Git Staging" in der Java-Perspektive der Eclipse-IDE sichtbar machen, wenn es nicht sichtbar ist?



- Im Menü "Window --> Preferences --> other" kann man es selektieren und öffnen.
- Im Menü "Window --> Appearance --> other" kann man es selektieren und öffnen.
- Im Menü "Window --> Perspective --> other" kann man es selektieren und öffnen.
- Im Menü "Window --> Show view --> other" kann man es selektieren und öffnen. ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: Im Menü "Window --> Show view --> other" kann man es selektieren und öffnen.

Frage 3  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
Frage markieren

**Wählen Sie aus,** welche der folgenden Daten lässt sich nicht in einem elementaren bzw. primitiven Datentyp speichern.

Wählen Sie eine Antwort:

- Zahlen mit Nachkommastellen**
- Einzelne Buchstaben**
- Wahrheitswerte**
- Zeichenketten** ✓
- Ganze Zahlen**

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:  
**Zeichenketten**

Frage 4  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
Frage markieren

**Wählen Sie aus,** welche der folgenden Aussagen zu Variablen ist nicht korrekt.

- Der Datentyp einer Variablen legt fest, was die Variable beinhalten kann.
- Variablen müssen bei der Deklaration initialisiert werden. ✓
- Eine Variable muss vor dem ersten Verwenden initialisiert werden.
- Der Datentyp einer Variablen legt fest, welche Operationen auf der Variablen ausgeführt werden können.

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:  
Variablen müssen bei der Deklaration initialisiert werden.

Frage 5  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
Frage markieren

**Wählen Sie eine Antwort aus,** welche der folgenden Aussagen zu Konstanten ist korrekt.

- Der Wert einer Konstante kann vom Benutzer während der Laufzeit des Programms eingegeben werden.
- Der Wert einer Konstante kann sich zur Laufzeit ändern.
- Eine Konstante muss immer eine ganze Zahl sein.
- Der Wert einer Konstante muss vor dem Kompilieren des Programms feststehen. ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:  
Der Wert einer Konstante muss vor dem Kompilieren des Programms feststehen.

Frage 6  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
Frage markieren

Welche der folgenden Kategorien beschreibt das Versionsverwaltungssystem GIT am besten?

- Verteilte Versionsverwaltung** ✓
- Lokale Versionsverwaltung
- Zentrale Versionsverwaltung
- Keine der genannten Kategorien

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: Verteilte Versionsverwaltung

Gegeben ist folgender Programmausschnitt:

```
public class Aufgabe13 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double zahl1 = 123456789.123456789;  
        System.out.printf("%.3f%n", zahl1);  
    }  
}
```

**Bestimmen** Sie die korrekte Ausgabe.

Hinweis: %n in System.out.printf("%.3f|%n", zahl1); erzeugt einen Zeilenumbruch.

- |123456789.12345789|
- |123456789.123| ✓
- |123.123|
- |123.12345789|

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: |123456789.123|

**Bringen** Sie die folgenden ganzzahligen Datentypen gemäß ihres Speicherbedarfs in eine Reihenfolge. Der Datentyp mit dem kleinsten Speicherbedarf soll die Nummer 1 bekommen.

long	4	▼	✓
int	3	▼	✓
byte	1	▼	✓
short	2	▼	✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:

long → 4,

int → 3,

byte → 1,

short → 2

Die Anzahl der Schüler einer Klasse soll in einer Variable gespeichert werden. **Wählen** Sie den am besten geeigneten Datentyp **aus**.

- byte ✓ anzahlSchueler;
- double
- short
- String
- float
- int

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort lautet:

Die Anzahl der Schüler einer Klasse soll in einer Variable gespeichert werden. **Wählen** Sie den am besten geeigneten Datentyp **aus**.

[byte] anzahlSchueler;

Bringen Sie die folgenden Datentypen gemäß ihres Speicherbedarfs in eine Reihenfolge. Der Datentyp mit dem kleinsten Speicherbedarf soll die Nummer 1 bekommen.

double	4	▼	✓
boolean	1	▼	✓
float	3	▼	✓
short	2	▼	✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:  
double → 4,  
boolean → 1,  
float → 3,  
short → 2

Wählen Sie aus, welche der folgenden Befehle sind korrekt.

Wählen Sie eine oder mehrere Antworten:

float eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextFloat();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextInt();  
System.out.println(eingabe);  
  
// Eingabe: 214748364

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
int eingabe = myScanner.nextInt();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextInt();  
System.out.println(eingabe);  
  
// Eingabe: 3147483647

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
boolean eingabe = myScanner.nextBoolean();

String eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextLine();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextLong();

String eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
int eingabe = myScanner.nextInt();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextInt();  
System.out.println(eingabe);  
  
// Eingabe: 3147483647

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
boolean eingabe = myScanner.nextBoolean();

String eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextLine();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextLong();

String eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.next();

Die Antwort ist teilweise richtig.

Sie haben 4 richtig ausgewählt.

Die richtigen Antworten sind:

String eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.next();

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
int eingabe = myScanner.nextInt();

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextInt();  
System.out.println(eingabe);  
  
// Eingabe: 214748364

long eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextLong();

float eingabe;  
Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Geben Sie Ihre Eingabe ein: ");  
eingabe = myScanner.nextFloat();

**Frage 12**

Richtig  
Wählen Sie aus, was der Datentyp für eine Variable festlegt.

- die Verarbeitungsgeschwindigkeit
- die Ausrichtung im Editor
- die zulässigen Operationen ✓
- die Größe des zu reservierenden Speichers ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtigen Antworten sind:

die zulässigen Operationen,  
die Größe des zu reservierenden Speichers

**Frage 13**

Teilweise  
richtig

Erreichte  
Punkte 0,53  
von 2,00

▼ Frage  
markieren

Wählen Sie aus, welche der folgenden Variablen-Deklarationen sind nicht zulässig.

- int wert = 5;
- long x = 1; ✓
- long y = 2;
- long x + y;
- char buchstabe = 81; ✗
- char buchstabe = '81'; ✓
- float temperatur = -12.8f, sichtweite = 50; ✗
- long anzahlBevoelkerung = 7800000000;
- char buchstabe = 'A';

Die Antwort ist teilweise richtig.

Sie haben zu viele Optionen gewählt.

Die richtigen Antworten sind:

```
long x = 1;
long y = 2;

long x + y;
char buchstabe = '81';
long anzahlBevoelkerung = 7800000000;
```

**Frage 14**

Richtig

Erreichte  
Punkte 1,00  
von 1,00

▼ Frage  
markieren

Tick the true statements.

- Commit will make record of your changes in the remote repository.
- Commit will make record of your changes that you have made on your local machine. It will **not** mark the change in the remote repository. ✓
- Commit and Push will make record of your changes that you have made on your local machine and push it to the remote repository. This means that any changes you have made will be saved to the remote repository as well. ✓
- Commit will make record of your changes that you have made on your local machine. It will **also** mark the change in the remote repository.

Die Antwort ist richtig.

Die richtigen Antworten sind:

Commit will make record of your changes that you have made on your local machine. It will **not** mark the change in the remote repository..

Commit and Push will make record of your changes that you have made on your local machine and push it to the remote repository. This means that any changes you have made will be saved to the remote repository as well.

Frage 15  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
▼ Frage markieren

Bringen Sie folgende Anweisungen in die korrekte Reihenfolge (die Zeilen dazwischen wurden ausgelassen):

```
int eingabe = meinScanner.nextInt();  
import java.util.Scanner;  
System.out.print("Ihre Eingabe bitte: ");  
Scanner meinScanner = new Scanner(System.in);
```

4	▼	✓
1	▼	✓
3	▼	✓
2	▼	✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: int eingabe = meinScanner.nextInt(); → 4, import java.util.Scanner; → 1, System.out.print("Ihre Eingabe bitte: "); → 3, Scanner meinScanner = new Scanner(System.in); → 2

Frage 16  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
▼ Frage markieren

Der erste Buchstabe eines Nachnamens soll in einer Variable gespeichert werden. Wählen Sie einen geeigneten Datentyp für die Variable aus.

firstLetterName;  
 String  short  double  boolean

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort lautet:

Der erste Buchstabe eines Nachnamens soll in einer Variable gespeichert werden. Wählen Sie einen geeigneten Datentyp für die Variable aus.

[char] firstLetterName;

Frage 17  
Richtig  
Erreichte Punkte 1,00 von 1,00  
▼ Frage markieren

In einer Variablen isChecked soll gespeichert werden, ob ein Benutzer eine bestimmte Auswahl auf der Benutzeroberfläche des Programms angekreuzt hat oder nicht. Wählen Sie einen geeigneten Datentyp für die Variable aus.

Wählen Sie eine Antwort:  
 short  
 String  
 double  
 boolean ✓  
 char

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:  
boolean

Frage 18  
Richtig  
Erreichte Punkte 3,00 von 3,00  
▼ Frage markieren

Wählen Sie aus, welche der nachfolgenden Variablen Deklarationen sind hinsichtlich der Konventionen **nicht** zulässig.

char 2much; ✓  
 double \_nummer; ✓  
 int Zahl; ✓  
 double gehalt;  
 String eMail;  
 boolean stimmt;

Die Antwort ist richtig.

Die richtigen Antworten sind:

int Zahl;,  
double \_nummer;,  
char 2much;

**Frage 19**

Richtig

Erreichte  
Punkte 1,00  
von 1,00Frage  
markieren

Die Weite eines Weitsprungs soll in einer Variable **weiteInMeter** mit einer Genauigkeit von 1 cm gespeichert werden. **Wählen** Sie einen geeigneten Datentyp für die Variable **aus**.

 weiteInMeter;

 char

 short

 String

 boolean

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort lautet:

Die Weite eines Weitsprungs soll in einer Variable **weiteInMeter** mit einer Genauigkeit von 1 cm gespeichert werden. **Wählen** Sie einen geeigneten Datentyp für die Variable **aus**.

 [double] weiteInMeter;
**Frage 20**

Richtig

Erreichte  
Punkte 1,00  
von 1,00Frage  
markieren

Gegeben ist folgender Programmausschnitt:

```
public class Aufgabe11 {
    public static void main(String[] args) {
        int zahl12 = 1234567890;
        System.out.printf("|%.5d|%n", zahl12);
    }
}
```

Bestimmen Sie die korrekte Ausgabe.

Hinweis: %n in System.out.printf("|.5d|%n", zahl12); erzeugt einen Zeilenumbruch.

- |1234567890|
- | 12345|
- |12345 |
- //Laufzeitfehler✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: //Laufzeitfehler

**Frage 21**

Richtig

Erreichte  
Punkte 1,00  
von 1,00Frage  
markierenWelcher der folgenden Befehle zur Konsolenausgabe ist syntaktisch **nicht** korrekt?

Wählen Sie eine Antwort:

- System.out.println("Hallo Welt!");
- int wert2 = 7;  
System.out.println("wert2 = " + wert2);
- System.out.printf("\n%s\n", "Meine Ausgabe!");
- int wert1 = 5;  
System.out.println("wert1 = ", wert1); ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist:

```
int wert1 = 5;
System.out.println("wert1 = ", wert1);
```

Gegeben ist folgender Programmausschnitt:

```
public class Aufgabe5 {  
    public static void main(String[] args) {  
        String str1 = "0123456789";  
        System.out.printf("|%.5s|%n", str1);  
    }  
}
```

Bestimmen Sie die korrekte Ausgabe.

Hinweis: %n in System.out.printf("|%.5s|%n", str1); erzeugt einen Zeilenumbruch.

- |01234| ✓
- Laufzeitfehler
- |0123456789|
- |012345|

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: |01234|

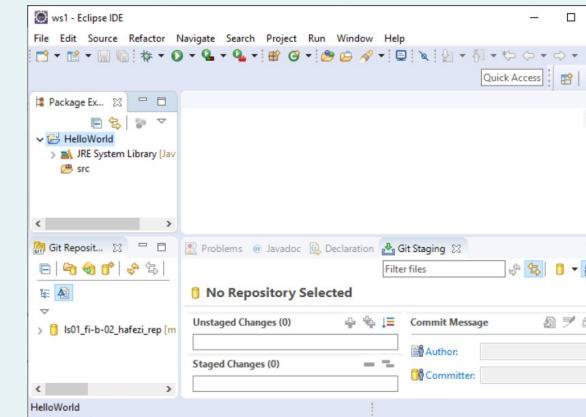
Wählen Sie aus, welche der folgenden Aussagen zu Git richtig sind.

- Der Eigentümer eines Repository kann dieses nicht löschen. Um einen Datenverlust zu verhindern, kann dies nur von einem Administrator durchgeführt werden.
- Man kann öffentliche Repository ohne ein Bitbucket-Konto ansehen, wenn man über die URL für dieses Repository verfügt. ✓
- Ein privates Bitbucket-Repository kann nur einmal gekloned werden. Möchte man es ein weiteres Mal auf einen anderen Computer klonen, muss man erst seine Änderungen in das lokale Repository committen und pushen. Erst nach Entfernen des ursprünglichen lokalen Repositorys kann ein erneutes Klonen durchgeführt werden.
- Man hat Zugriff auf alle Dateien in seinem lokalen Repository, egal ob man an einer Datei oder an mehreren Dateien arbeitet. ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtigen Antworten sind: Man hat Zugriff auf alle Dateien in seinem lokalen Repository, egal ob man an einer Datei oder an mehreren Dateien arbeitet., Man kann öffentliche Repositorys ohne ein Bitbucket-Konto ansehen, wenn man über die URL für dieses Repository verfügt.

"Author" und "Committer" unten rechts im Bild sind ohne Eintrag. Wie wird das geändert?



- unter Menü "window-> Preferences-->git --> confirmation" kann man die Einträge hinzufügen.

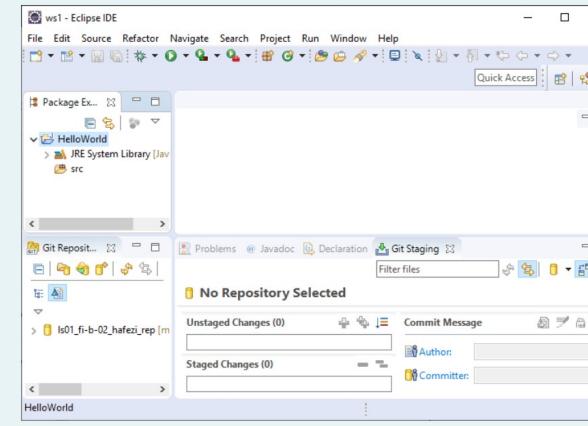
## Frage 24

Richtig

Erreichte Punkte 1,00 von 1,00

▼ Frage markieren

"Author" und "Committer" unten rechts im Bild sind ohne Eintrag. Wie wird das geändert?



- unter Menü "window-> Preferences-->git --> confirmation" kann man die Einträge hinzufügen.
- unter Menü "window-> Perspective-->other" kann man die Einträge hinzufügen.
- unter Menü "window-> Appearance-->other" kann man die Einträge hinzufügen.
- unter Menü "window-> preferences-->git --> configuration" kann man die Einträge hinzufügen. ✓

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: unter Menü "window-> preferences-->git --> configuration" kann man die Einträge hinzufügen.

## Frage 25

Richtig

Erreichte Punkte 2,00 von 2,00

▼ Frage markieren

Gegeben ist folgendes Programm:

```

1 public class Aufgabe18b {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         double stueckpreis = 99.95;
5         double mwst = 16.0;
6         int anzahl = 3;
7         String artikel = "Monitore";
8
9         System.out.printf("Der Gesamtpreis für %d %s mit einem Stückpreis von %.2f ist ", anzahl, artikel, stueckpreis);
10        System.out.printf("%.2f Euro.\n", stueckpreis * anzahl * (1 + mwst/100));
11
12    }
13
14
15 }
```

Tragen Sie die korrekte Ausgabe in dem Textfeld ein.

Hinweis. Das Ergebnis der Berechnung ergibt 347,83 Euro.

Antwort: Der Gesamtpreis für 3 Monitore mit einem Stückpreis von 99,95 ist 347,83 Euro. ✗

Die richtige Antwort ist: Der Gesamtpreis für 3 Monitore mit einem Stückpreis von 99,95 ist 347,83 Euro.

Kommentar:

Gegeben ist folgender Programm auschnitt:

```
public class Aufgabe9 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int zahl2 = 1234567890;  
        System.out.printf("|%+20d|\n", zahl2);  
    }  
}
```

**Bestimmen** Sie die korrekte Ausgabe.

Hinweis: %n in System.out.printf("|%+20d| %n", zahl2); erzeugt einen Zeilenumbruch.

- | +1234567890| ✓
- |1234567890|
- | 1234567890|
- Laufzeitfehler

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort ist: | +1234567890|

Gegeben ist folgendes Programm.

**Ziehen** Sie die Quelltextausschnitte an ihre richtige Position.

```
import java.util.Scanner;  
  
public class Leistung {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Scanner myScanner = new Scanner(System.in);  
        double einzelleistung;  
        double gesamtleistung;  
        double gesamtstromstaerke;  
        final double netzspannung = 230.0;  
        final double maxStromstaerke = 16.0;  
        int anzahlPCs;  
        int anzahlstromkreise ✓ ;  
  
        System.out.print("\nLeistung eines PC-Arbeitsplatzes [in Watt]: ");  
        einzelleistung = myScanner.nextInt() ✓ ;  
        System.out.print("Anzahl der PC-Arbeitsplätze: ");  
        anzahlPCs = myScanner.nextInt() ✓ ;  
  
        // Berechnung der erforderlichen Stromstärke und der  
        // Anzahl der benötigten Stromkreise:  
  
        gesamtleistung = anzahlPCs * einzelleistung;  
        gesamtstromstaerke = gesamtleistung / netzspannung;  
        anzahlstromkreise = (int)Math.ceil(gesamtstromstaerke / maxStromstaerke);  
  
        System.out.println("Gesamtleistung: " + gesamtleistung ✓ );  
        System.out.println("Gesamtstromstärke: " + gesamtstromstaerke);  
        System.out.println("Anzahl der Stromkreise: " + anzahlstromkreise);  
    }  
}
```

gesamtstromstaerke

anzahlPCs

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort lautet:

```

public static void main(String[] args) {

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);
double einzelleistung;
double gesamtleistung;
double gesamtstromstaerke;
final double netzspannung = 230.0;
final double maxStromstaerke = 16.0;
int anzahlPCs;
int [anzahlStromkreise] ✓;

System.out.print("\nLeistung eines PC-Arbeitsplatzes [in Watt]: ");
einzelleistung = myScanner.[nextDouble()] ✓;
System.out.print("Anzahl der PC-Arbeitsplätze: ");
anzahlPCs = myScanner.[nextInt()] ✓;

// Berechnung der erforderlichen Stromstärke und der
// Anzahl der benötigten Stromkreise:

gesamtleistung = anzahlPCs * einzelleistung;
gesamtstromstaerke = gesamtleistung / netzspannung;
anzahlStromkreise = (int)Math.ceil(gesamtstromstaerke / maxStromstaerke);

System.out.println("Gesamtleistung: " + [gesamtleistung] ✓);
System.out.println("Gesamtstromstärke: " + gesamtstromstaerke);
System.out.println("Anzahl der Stromkreise: " + anzahlStromkreise);
}

}

[gesamtstromstaerke]
[anzahlPCs]

```

Die Antwort ist richtig.

Die richtige Antwort lautet:  
Gegeben ist folgendes Programm.

Ziehen Sie die Quelltextausschnitte an ihre richtige Position.

import java.util.Scanner;

public class Leistung {

public static void main(String[] args) {

```

Scanner myScanner = new Scanner(System.in);
double einzelleistung;
double gesamtleistung;
double gesamtstromstaerke;
final double netzspannung = 230.0;
final double maxStromstaerke = 16.0;
int anzahlPCs;
int [anzahlStromkreise];

```

System.out.print("\nLeistung eines PC-Arbeitsplatzes [in Watt]: ");

einzelleistung = myScanner.[nextDouble()];

System.out.print("Anzahl der PC-Arbeitsplätze: ");

anzahlPCs = myScanner.[nextInt()];

// Berechnung der erforderlichen Stromstärke und der  
// Anzahl der benötigten Stromkreise:

gesamtleistung = anzahlPCs \* einzelleistung;

gesamtstromstaerke = gesamtleistung / netzspannung;

anzahlStromkreise = (int)Math.ceil(gesamtstromstaerke / maxStromstaerke);

```

System.out.println("Gesamtleistung: " + [gesamtleistung]);
System.out.println("Gesamtstromstärke: " + gesamtstromstaerke);
System.out.println("Anzahl der Stromkreise: " + anzahlStromkreise);
}

}

```