**PLANEJAMENTO DO PROJETO**

**ESCOPO:** Está contemplado neste projeto a construção de um sistema web que consiste em um aplicativo que será um guia cervejeiro, com foco em cervejas artesanais e gastronomia, o aplicativo apresentará ao usuário um catálogo diverso de cervejas artesanais, contendo informações e combinações entre os variados tipos de cerveja e comidas.

A missão desse aplicativo é facilitar na harmonização entre as bebidas e seus respectivos alimentos/acompanhamentos com produtos organizados de forma adequada, atendendo às necessidades dos clientes, observando a distribuição e a logística de entrega, criando assim uma experiência agradável aos consumidores de onde quer que estejam.

**PRAZO:** O projeto foi executado em 40 (quarenta) dias. Tendo a data de início em 01 (um) de fevereiro de 2023 e a data de entrega no dia 13 (treze) de março de 2023.

**CUSTOS:** Por se tratar de um projeto estudantil, não há custos relativos a esse projeto.

**PREMISSAS DO PROJETO:**

* Todo o projeto será disponibilizado no repositório GitHub;
* As plataformas e tecnologias utilizadas devem ser gratuitas;
* O prazo de execução do projeto não deve ser alterado, podendo acarretar em mudanças no escopo do projeto.

**RESTRIÇÕES DO PROJETO:** Caso haja erros ou problemas na plataforma GitHub, o projeto não poderá ser executado.

**CRONOGRAMA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | TAREFA | DURAÇÃO | DATA DE INÍCIO | DATA DO FIM |
| 1 | Planejamento | 4 dias | 01/02/2023 | 04/02/2023 |
| 1.1 | Criar um repositório GitHub | 1 dia | 01/02/2023 | 01/02/2023 |
| 1.2 | Documentar fases do planejamento | 3 dias | 02/02/2023 | 04/02/2023 |
| 2 | Arquitetura | 10 dias | 05/02/2023 | 14/02/2023 |
| 2.1 | Desenhar a arquitetura | 8 dias | 05/02/2023 | 12/02/2023 |
| 2.2 | Documentar as tecnologias utilizadas | 2 dias | 13/02/2023 | 14/02/2023 |
| 3 | Modelo de Dados | 17 dias | 11/02/2023 | 27/02/2023 |
| 3.1 | Desenhar a base de dados | 5 dias | 11/02/2023 | 15/02/2023 |
| 3.2 | Criar a base de dados | 5 dias | 16/02/2023 | 20/02/2023 |
| 3.3 | Popular a base de dados | 5 dias | 21/02/2023 | 25/02/2023 |
| 3.4 | Documentar o modelo | 2 dias | 26/02/2023 | 27/02/2023 |
| 4 | Ciclo de Usuário | 8 dias | 28/02/2023 | 07/03/2023 |
| 4.1 | Logando o usuário | 2 dias | 28/02/2023 | 01/03/2023 |
| 4.2 | Se cadastrando | 2 dias | 02/03/2023 | 03/03/2023 |
| 4.3 | Visitando a página inicial | 1 dia | 04/03/2023 | 04/03/2023 |
| 4.4 | Explorando o menu | 2 dias | 05/03/2023 | 06/03/2023 |
| 4.5 | Deslogando o usuário | 1 dia | 07/03/2023 | 07/03/2023 |
| 5 | Consulta a Receitas | 4 dias | 08/03/2023 | 11/03/2023 |
| 5.1 | Procurando pratos para minha cerveja | 2 dias | 08/03/2023 | 09/03/2023 |
| 5.2 | Procurando cervejas para minha comida | 2 dias | 10/03/2023 | 11/03/2023 |
| 6 | Entrega do trabalho | 1 dia | 13/03/2023 | 13/03/2023 |

**INDICADOR DE QUALIDADE:** Teste de usuário realizado pelo professor para verificação de uso do aplicativo. Para isso, será enviado o *read.me*, onde estará explicado como acessar e navegar o aplicativo, para que o usuário possa testá-lo e realizar a verificação do acesso e navegação do sistema.

**GERENCIAMENTO DE EQUIPE E COMUNICAÇÕES:** Cada membro da equipe selecionou a atividade que tinha mais aptidão para realizar. A comunicação durante a execução do projeto consistiu em reuniões no *Discord* para discussões mais complexas e importantes sobre o planejamento e andamento do projeto e contato via *WhatsApp* para atualizações simples sobre o desenvolvimento do projeto.

**RISCOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RISCO | PROBABILIDADE | PLANO DE AÇÃO |
| Queda de internet | Média | Trabalhar em outro local ou contratar outra internet |
| GitHub sai do ar | Baixa | Análise com professor de outra forma para entregar o trabalho |
| Componentes do grupo perdem contato pelas plataformas de comunicação pré-definidas(WhatsApp e Discord) | Baixa | Tentativa de contato por outros meios como email ou chat de alunos e, em caso de ausência de resposta, redistribuição de atividades |

**AQUISIÇÕES:** Por ser um projeto sem custos, não houve aquisição.