

Atividade 3

Escolha entre os três padrões de projetos (*observer*, *abstract factory* e *state*) apresentados o que melhor se aplica neste projeto e justifique sua escolha.

Resposta: *Abstract Factory*.

Justificativa: É um padrão que permite produzir objetos derivados de um tipo abstrato sem especificar suas classes concretas, ou seja, o código que utilizará um objeto não precisa dizer explicitamente de que classe este deve ser; precisa apenas saber de que classe abstrata deriva.