

Ficha Técnica Docente

TIMELINE: MULTITEMÁTICO



APRENDE A JUGAR

Descripción General

¿El okapi se descubrió antes o después de América? Bueno, seguro que fue después del descubrimiento de Neptuno... Pero, ¿y si fue entre el descubrimiento de la fotosíntesis y el del ADN? En Timeline, te harás este tipo de preguntas cada vez que te toque colocar una carta. Solamente hay un objetivo: ser el primer jugador en quedarse sin cartas. El objetivo: ser el primero en colocar correctamente todas tus cartas. ¡Coloca tus cartas en el espacio temporal adecuado, y descártate de todos las fechas! Totalmente combinable con el resto de la serie Timeline.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

N° de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar – Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Ciencias naturales, Historia,
geografía y ciencias sociales

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar –
Programa de Formación
Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)