

Ficha Técnica Docente

MULTIMANY



Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez - Cálculo /
Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Con Multimany los niños aprenden a multiplicar números del 1 al 5 sin aburrirse. El juego incluye tarjetas con imágenes de casas, cuyas ventanas son transparentes. ¡Ese es el truco! Colocar una tarjeta con 'dos' ventanas encima de otra tarjeta con 'tres' ventanas y obtener una casa con 'seis' ventanas: $2 \times 3 = 6$. El juego se puede jugar de dos formas diferentes (distinto nivel de dificultad).

Edad sugerida: Desde 5 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

N° de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar

Asignaturas Sugeridas: Matemática

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)