

Ficha Técnica Docente

EL SWITCHER



Descripción General

El Switcher es un juego de estrategia e ingenio, en el que los jugadores deberán formar figuras determinadas moviendo las fichas en el tablero, según las tarjetas de movimiento.

Cada jugador tendrá un mazo con figuras para ir descartado a medida que se formen en el tablero, y quién primero lo termine será el ganador. Es un juego en el que el cálculo y la atención son fundamentales.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 60 minutos

N° de jugadores: 2 – 4

Tipo de Juego:

Competitivo / Estrategia / Tablero



APRENDE A JUGAR

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar

Asignaturas Sugeridas: Matemática

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar

| Habilidades del siglo XXI | | Hab. del Pensamiento | | Competencias Socioemocionales | |
|---------------------------|---|----------------------|---|--------------------------------|---|
| PENSAMIENTO CRÍTICO | X | RECORDAR | X | CONCIENCIA DE SÍ MISMO | X |
| PENSAMIENTO CREATIVO | | COMPRENDER | X | AUTORREGULACIÓN | X |
| RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS | X | APLICAR | X | CONCIENCIA DE LOS OTROS | |
| COMUNICACIÓN EFECTIVA | | ANALIZAR | X | HABILIDADES PARA RELACIONARSE | |
| TRABAJO EN EQUIPO | | EVALUAR | | TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE | X |
| EMPATÍA | | CREAR | | — | |

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)