

Ficha Técnica Docente

EL FRUTAL



Tipo de Juego:

Colaborativo / Suerte / Tablero-Objetos



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Cerezas crujientes, manzanas jugosas, peras dulces y deliciosas ciruelas cuelgan de los árboles. El cuervo lo sabe y procurará ser más rápido que ustedes. ¿Podrán juntar todas las frutas en sus canastas antes que el cuervo llegue a comérselas?

Edad sugerida: Desde 4 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

N° de jugadores: 1 – 8

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Inclusión y
Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)