

Ficha Técnica Docente

PANDEMIC



Tipo de Juego:

Colaborativo / Estrategia / Tablero



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Como miembros de un equipo especializado en la contención de enfermedades, deberán controlar la expansión de cuatro plagas mortales mientras intentas descubrir sus respectivas curas. Para conseguirlo tus compañeros y tú tendrán que viajar a lo largo y ancho del globo, tratando a los infectados y buscando los recursos necesarios para sintetizar cada una de las curas.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 45 minutos

N° de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad: Avanzado



IDPS*: Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana – Autoestima y motivación académica

Asignaturas Sugeridas: Ciencias naturales – Historia, geografía y ciencias sociales
Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar - Programa de Formación Ciudadana - Inclusión y programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	X	CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)