

Ficha Técnica Docente

JOOMBA



Tipo de Juego:

Competitivo / Dramatización -
Rapidez / Cartas

Descripción General

Joomba! es un juego de mecánica muy simple. Cuenta con cartas que poseen animales representados en distintas cantidades. El objetivo del juego es ser el jugador más rápido en imitar al animal en el número de veces indicado en la parte posterior de la siguiente carta a disparar.

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

N° de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar –
Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR		HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR		TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)