

## Ficha Técnica Docente

# JENGA



### Tipo de Juego:

Competitivo / Destreza motriz / Objetos



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Jenga es un juego en el cual los participantes, en su turno, deberán retirar una pieza de cualquiera de los niveles inferiores de una torre que se arma con piezas de madera entrecruzadas. Utilizando sólo dos dedos y procurando que no se caiga la torre deberán colocar la pieza que saquen en el nivel superior para completar la torre y hacer crecer su tamaño. Gana el jugador que haya realizado la jugada anterior a la que hizo que se derribara la torre.

**Edad sugerida:** Desde 6 años

**Tiempo de juego aproximado:** 5 - 15 minutos

**N° de jugadores:** Desde 2 a varios

**Nivel de Dificultad:** Inicial



**IDPS\*:** Clima de convivencia escolar

**Asignaturas Sugeridas:** Orientación  
(Fácilmente adaptable a otras)

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)