

Ficha Técnica Docente MR. WOLF



Tipo de Juego:Colaborativo / Memoria / Tablero y
Objetos



APRENDE A JUGAR

Descripción General

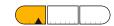
Mr. Wolf es un juego en que todos deben contribuir para salvar a los animales de a granja. Todos deben ayudar a los animales a encontrar el camino correcto hasta sus establos antes de que Mr. Wolf recorra el camino de piedras. Trabaja junto con tus compañeros y pon a prueba tu memoria para salvar a todos los animales.

Edad sugerida: Desde 3 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

 N° de jugadores: 1 – 4

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar - Clima de convivencia escolar - Participación y

formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Programa de Formación

Ciudadana - Inclusión y Programa

de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	Х
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	Χ	APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA	Х	ANALIZAR		HABILIDADES PARA RELACIONARSE	Х
TRABAJO EN EQUIPO	Х	EVALUAR		TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	Х
EMPATÍA		CREAR			

^{*}IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.