

## Ficha Técnica Docente

## DOBBLE KIDS



**Tipo de Juego:**Competitivo / Rapidez / Cartas



## **Descripción General**

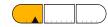
Dobble Kids el juego de mesa contiene variados animales representados en 30 cartas, con 6 animales por carta y siempre hay un animal (y sólo uno) idéntico entre dos cartas... ¡Animal que tendrás que descubrir!

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

 $N^{\circ}$  de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar-Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-

Orientación - Inglés

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI	lades del siglo XXI Hab. del Pensamie		to Competencias Socioemocionales		
PENSAMIENTO CRÍTICO	Х	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	Χ
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	Х	AUTORREGULACIÓN	Х
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	Χ	APLICAR	Х	CONCIENCIA DE LOS OTROS	Х
COMUNICACIÓN EFECTIVA	Х	ANALIZAR	Х	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	Х	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	Х
EMPATÍA		CREAR			

<sup>\*</sup>IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.