

Ficha Técnica Docente

MULTIBLOOM



Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de Recursos /
Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Multibloom es un juego colorido y emocionante sobre cultivar y vender flores. El juego ayudará a los niños a dominar fácilmente las tablas de multiplicar. Podrán plantar flores en camas de flores, arrancarlas si es necesario y también organizar sorpresas (agradables o no) para sus compañeros. Pero el principal objetivo es cumplir adecuadamente los pedidos aumentando el número exacto de flores solicitadas por sus clientes.

Edad sugerida: Desde 7 años

Tiempo de juego aproximado: 20 - 30 minutos

N° de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-

Asignaturas Sugeridas: Matemática

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)