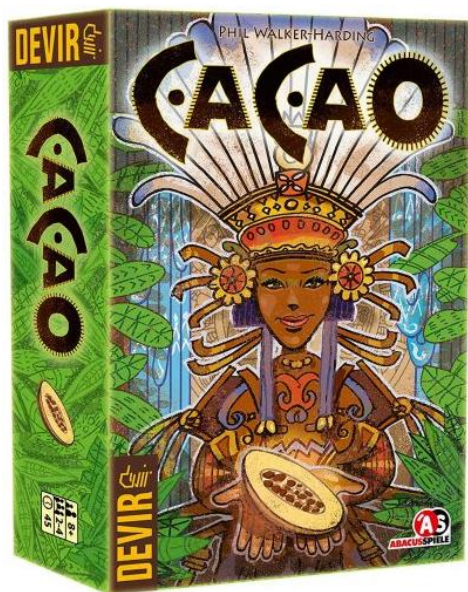


Ficha Técnica Docente

CACAO



Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de recursos /
Tablero.



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Entra en el exótico mundo de la fruta de los dioses. Cada jugador se convertirá en el jefe de una tribu, y tendrá que producir y vender cacao, adorar a los dioses en los templos y conseguir agua para prosperar y convertir su tribu en la más rica de la selva.

Un juego rápido y fácil de aprender en el que, mediante la colocación de losetas y la gestión de recursos, los jugadores deberán conseguir la mejor estrategia para ganar.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 45 minutos

N° de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar - Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Historia, geografía y ciencias
sociales -Orientación -Matemática

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Formación
ciudadana - Inclusión y Programa
de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)