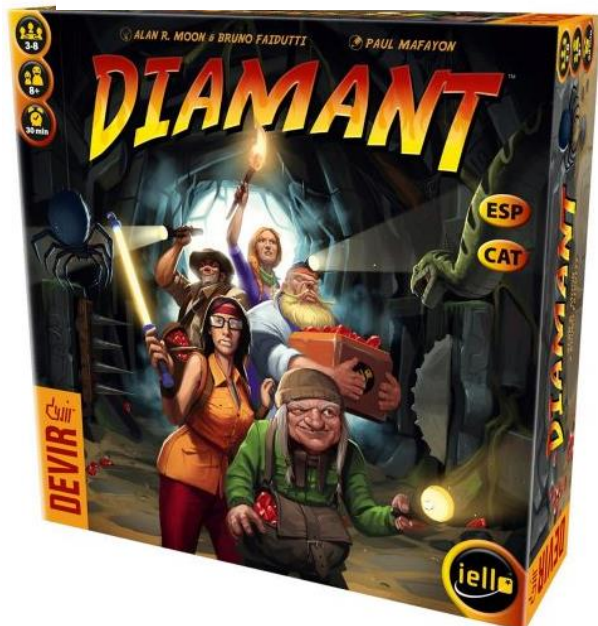


Ficha Técnica Docente

DIAMANT



Tipo de Juego:

Competitivo / Estrategia / Tablero



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Diamant te hará vivir una increíble aventura de exploración y te transportará a la cueva Tancora, famosa por sus diamantes y sus trampas. Entra en la aventura y en las profundidades de la cueva. Decide paso a paso si quieres entrar un poco más para conseguir más diamantes o si prefieres dar media vuelta y volver al campamento antes de que sea demasiado tarde.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos

N° de jugadores: 3 – 8

Nivel de Dificultad: Media 

IDPS*: Participación y Formación Ciudadana - Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Orientación - Matemáticas

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Inclusión y Programa de Integración Escolar - Programa de Formación Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)