

## Ficha Técnica Docente

# GO GO GELATO

## Descripción General

Pasa las bolas de helado entre los conos, sin tocarlos con las manos o botarlos. Deberás seguir las instrucciones de las cartas y seguirlas al pie de la letra para ganar. ¡Trabaja rápidamente para obtener todas las tarjetas que puedas y ganar a tus amigos! El primero en lograr juntar cierta cantidad de cartas ganará la partida. ¡Una deliciosa y divertida carrera!

**Edad sugerida:** Desde 6 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**N° de jugadores:** 2 – 4

**Nivel de Dificultad:** Inicial



**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar-  
Clima de convivencia escolar

**Asignaturas Sugeridas:** Matemáticas- Orientación.

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar -  
Inclusión y Programa de Integración Escolar

### Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Objetos



APRENDE A JUGAR

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)