

## Ficha Técnica Docente

# HURRICOUNT



### Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez - Cálculo /  
Cartas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

HurriCount es un juego que ayuda a los preescolares a aprender cómo contar y comparar números mientras juega un juego emocionante. Al jugar regularmente al juego, los alumnos tienen la oportunidad de desarrollar y mejorar sus habilidades de conteo. La primera persona en contar todos los erizos y los pájaros en las cartas grita "¡Lo tengo!" ¡Y recoge la cosecha! Este juego excepcionalmente creativo, creado con imágenes de animales brillantes y cautivadoras, empaquetado en una caja pequeña, brinda a toda la familia una gran oportunidad de divertirse mientras explora las matemáticas básicas.

**Edad sugerida:** Desde 6 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**N° de jugadores:** 2 – 5

**Nivel de Dificultad:** Medio 

**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar

**Asignaturas Sugeridas:** Matemática

**Ámbitos Sugeridos:** Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)