

## Ficha Técnica Docente

# NUMBERLOOR



### Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de Recursos / Cartas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Numberloor es un juego de cartas único que combina un emocionante proceso de juego con el aprendizaje. ¡Los niños aprenderán a contar en poco tiempo jugando y divirtiéndose! – Contar hacia adelante y hacia atrás. – Claridad en adición y sustracción. – Usar números de dos dígitos. Con tres niveles de dificultad para niños de 4 a 12 años de edad.

**Edad sugerida:** Desde 4 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**Nº de jugadores:** 2 – 5

**Nivel de Dificultad:** Inicial



**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar-

**Asignaturas Sugeridas:** Matemática

**Ámbitos Sugeridos:** Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)