

Ficha Técnica Docente DOBBLE



Tipo de Juego:Competitivo / Rapidez / Cartas



Descripción General

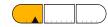
Dobble es un juego con más de 50 símbolos, 55 cartas, con uno, y solamente un símbolo idéntico entre cada carta. En este juego se debe buscar el símbolo idéntico en dos cartas, decirlo en voz alta y coger o deja una carta, según las reglas de cada uno de los 5 minijuegos.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

 N° de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-

Orientación - Inglés

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI	Hab. del Pensamiento		to	Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	Х	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	Χ
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	Х	AUTORREGULACIÓN	Х
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	Χ	APLICAR	Х	CONCIENCIA DE LOS OTROS	Х
COMUNICACIÓN EFECTIVA	Х	ANALIZAR	Х	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	Х
Trabajo en Equipo		EVALUAR	Х	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	Х
EMPATÍA		CREAR			

^{*}IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.