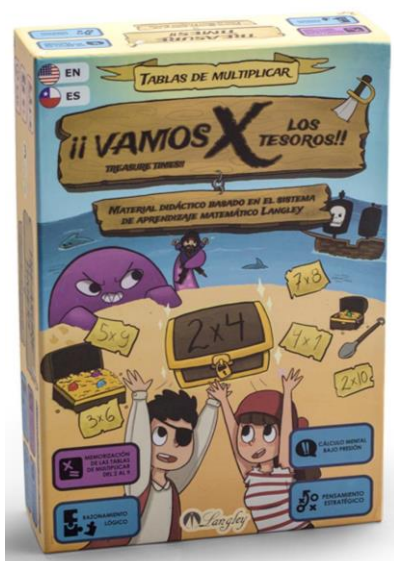


Ficha Técnica Docente

VAMOS X LOS TESOROS



Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Tablero



APRENDE A JUGAR

Descripción General

La tripulación pirata se ha dividido: todos quieren ser los primeros en encontrar los tesoros del malvado Capitán Barbasucia. ¿Serás capaz de transformarte en el Pirata más Rico de los Siete Mares?

Aprende las tablas de multiplicar de forma efectiva y divertida.

Edad sugerida: Desde 5 años

Tiempo de juego aproximado: 5 - 30 minutos

N° de jugadores: 1 – 5

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar

Asignaturas Sugeridas: Matemática

Ámbitos Sugeridos: Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)