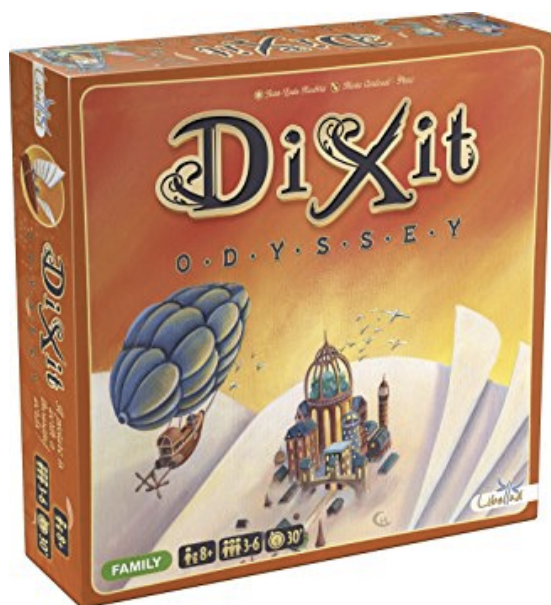


Ficha Técnica Docente

DIXIT ODYSSEY



Tipo de Juego:

Competitivo / Interpretación /
Cartas - Tablero



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Dixit es un juego de cartas, pero no como cualquier otro. Cada carta se compone únicamente de una ilustración que puede ser interpretada de múltiples formas, en cada ronda habrá un "cuenta cuentos" que tendrá que inventar una historia, un concepto, un sonido o lo que se le ocurra a través de una de sus cartas y luego los demás jugadores tendrán que relacionar lo dicho por el "cuenta cuentos" con una de sus cartas.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos (adaptable)

N° de jugadores: 3 – 12

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana - Hábitos de vida saludable.

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación
(Fácilmente adaptable a otras)

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana – Inclusión y
Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	X	CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)