

Ficha Técnica Docente

Simplemente Genial



Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Objetos



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Tú decides cuando parar... pero si no paras a tiempo puedes perderlo todo en este juego de coincidencias y probabilidades.

Simplemente genial aporta un mecanismo sencillo, rápido y con unos componentes muy fáciles de transportar.

Edad sugerida: Desde 7 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

N° de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Participación y Formación Ciudadana - Clima de convivencia escolar.

Asignaturas Sugeridas: Orientación - Matemáticas

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Inclusión y Programa de Integración Escolar - Programa de Formación Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)