

Ficha Técnica Docente

MUSA



Tipo de Juego:
Competitivo / Interpretación / Cartas



UNBOXING

Descripción General

¿A dónde te guiará tu Musa? Lleva a tus compañeros de equipo hacia la inspiración usando enigmáticas pistas y surrealistas imágenes en Musa. ¡Desafía tu creatividad e intuición, escucha atentamente y deja que tu Musa te guíe hacia tu propia Obra Maestra!

Edad sugerida: Desde 10 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos

N° de jugadores: 2 – 12

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Clima de convivencia escolar; Autoestima académica y Motivación escolar; Participación y Formación Ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación; Ciencias Naturales

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar - Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	X	CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)