

Ficha Técnica Docente

LOVE LETTER



Tipo de Juego:

Competitivo / Deducción / Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

¡Conquista el corazón de la princesa!

Todos los jóvenes en edad casadera (y algunos no tan jóvenes) tratan de hacerse con el corazón de la princesa. Por desgracia, la bella Annette se ha encerrado en palacio y tendrás que confiar tu carta de amor a terceras personas para que llegue hasta ella. ¿Serás el primero en conseguirlo? Consigue que tu misiva llegue hasta la princesa Annette mientras mantienes alejado al resto de pretendientes.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 20-30 minutos

Nº de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación - Matemática

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Formación ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)