

Ficha Técnica Docente

HOMBRES LOBO DE CASTONEGRO



Tipo de Juego:

Semicolaborativo / Interpretación /
Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Un juego en el que puede participar desde un pequeño grupo hasta una curso completo. Todos serán aldeanos de la pequeña aldea de Castonegro, pero algunos de ellos por la noche se convertirán en Hombres Lobos y aterrorizarán al pueblo. Los aldeanos tendrán que descubrir qué jugadores son lobos disfrazados de aldeanos, ¡pero tendrán que hacerlo antes que los lobos se coman a todo el pueblo! Un juego donde los argumentos, las alianzas y las sospechas pueden cambiar su rumbo a cada momento.

Edad sugerida: Desde 10 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos

N° de jugadores: 8 – 18

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)