

## Ficha Técnica Docente

# Magic Maze



**Tipo de Juego:**  
Cooperativo / Rapidez / Loquetas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Magic Maze es un juego donde un grupo de aventureros fantásticos van a un centro comercial a buscar objetos valiosos para sus viajes. Es un juego cooperativo, donde todos los jugadores podrán mover simultáneamente las fichas de los aventureros, según lo que expresa las loquetas de habilidad de cada jugador. Se debe de ganar el juego antes de que el tiempo acabe, y los aventureros sean capturados por los guardias. Todo esto se debe de realizar en completo silencio.

**Edad sugerida:** Desde 8 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**N° de jugadores:** 1 – 8

**Nivel de Dificultad:** 

**IDPS\*:** Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana.

**Asignaturas Sugeridas:** Lenguaje y comunicación- Orientación

**Ámbitos Sugeridos:** Convivencia escolar - Formación ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)