

Ficha Técnica Docente

ÉRASE UNA VEZ



Descripción General

Érase una vez es un galardonado juego de cartas narrativo que fomenta la creatividad y la colaboración. Un jugador es el Narrador, y empieza a contar una historia haciendo uso de los elementos de los cuentos de hadas que se describen en sus cartas de Historia, guiando la trama hacia su carta de Final. Los otros jugadores utilizan sus propias cartas para interrumpirlo y así asumir ellos el papel de Narrador.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos (adaptable)

N° de jugadores: 2 – 6

Nivel de Dificultad: Medio



Tipo de Juego:

Competitivo / Interpretación / Cartas



APRENDE A JUGAR

IDPS*: Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana.

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación- Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar - Programa de Formación Ciudadana – Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)