

## Ficha Técnica Docente

# QUORUM



### Tipo de Juego:

Competitivo / Trivia / Cartas y Tablero



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Quorum es un divertido juego de mesa que emplea la simulación social como base para la educación en valores, proponiendo dilemas éticos que los jugadores tienen que resolver utilizando su propia escala de valores. Con distintas pruebas los jugadores deben ponerse en las situaciones más inesperadas y resolver los dilemas. Además, contarán con tarjetas de buena y mala suerte, condenas y juicios, que harán cambiar el destino en el juego constantemente.

**Edad sugerida:** Desde 15 años

**Tiempo de juego aproximado:** 60 minutos

**N° de jugadores:** 4 – 7

**Nivel de Dificultad:** Medio



**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar -  
Clima de convivencia escolar - Participación y  
formación ciudadana

**Asignaturas Sugeridas:** Orientación

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar -  
Programa de Formación  
Ciudadana - Inclusión y Programa  
de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA	X	CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)