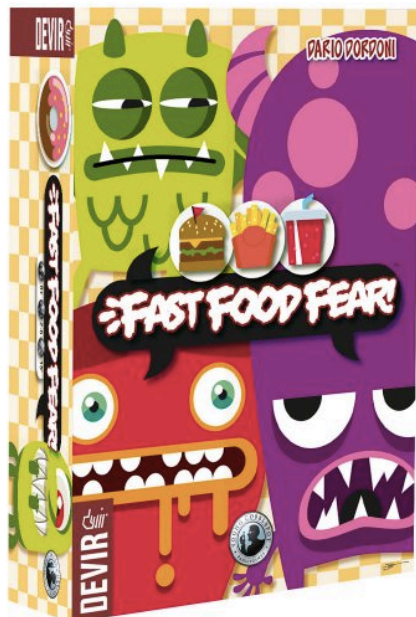


# FAST FOOD FEAR



## Tipo de Juego:

Colaborativo / Gestión de Recursos / Cartas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Hoy en día, los monstruos del pantano de Dagoblah prefieren la comida basura: es rápida, cómoda y puedes degustar las mejores porquerías de la galaxia. El negocio va bien, pero los clientes son muy exigentes: es preferible no hacerlos esperar. En cuanto el pedido de un cliente entra en la cocina, todo el mundo debe ponerse las pilas para servirlo de inmediato. Tener que dar explicaciones a un montón de clientes hambrientos, de por qué no les han servido todavía su comida, no tiene ninguna gracia... Fast Food Fear! es un juego sobre una cocina muy muy lejana a cargo de un compenetrado equipo de 3 a 6 cocineros, enfrascados en una monstruosa carrera contrarreloj.

**Edad sugerida:** Desde 8 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 - 30 minutos

**Nº de jugadores:** 2 – 6

**Nivel de Dificultad:** Avanzado 

**IDPS\*:** Clima de convivencia escolar – Autoestima académica y motivación escolar - Participación y formación ciudadana - Hábitos de vida saludable.

**Asignaturas Sugeridas:** Orientación – Lenguaje - Historia

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar – Inclusión y Programa de Integración Escolar - Programa de Formación Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)