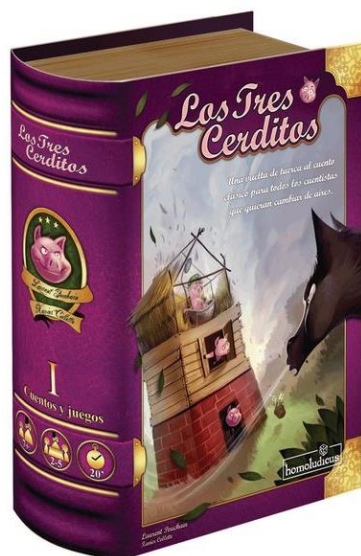


Ficha Técnica Docente

LOS TRES CERDITOS



Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de recursos / Tablero.



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Como buen cerdito, tu objetivo es construir una casa sólida y acogedora en la que poder pasar las largas noches de invierno. No necesitarás pala ni andamios para lograrlo, ya que en este juego basta con lanzar los dados para conseguir la casa de tus sueños. Sin embargo, deberás tener mucho cuidado: el lobo feroz merodea por los alrededores y solo tiene una cosa en mente, ¡soplar y soplar hasta derribar tu hermoso hogar!

Edad sugerida: Desde 7 años

Tiempo de juego aproximado: 20 minutos

N° de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad:



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar -
Clima de convivencia escolar - Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación - Matemática –
Lenguaje y comunicación.

Ámbitos Sugeridos: Convivencia escolar - Formación
ciudadana - Inclusión y Programa
de Integración Escolar.

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)