

Ficha Técnica Docente

IMAGINE



Tipo de Juego:Competitivo / Interpretación / Cartas



Descripción General

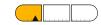
Con Imagine pondrás a prueba tu creatividad e imaginación, y la de tus compañeros. Trata de conseguir el mayor número de puntos resolviendo los enigmas que planteen los otros jugadores. Además, ellos también tendrán que resolver los tuyos. Para ello, tendrás que servirte de 60 cartas transparentes con diferentes iconos que podrás combinar como tú quieras. ¡No hay límites para tu creatividad!

Edad sugerida: Desde 10 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos (adaptable)

N° de jugadores: 3 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar - Clima de convivencia escolar - Participación y formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-

Orientación - Tecnología-

Inglés

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Programa de Formación

Ciudadana - Inclusión y Programa

de Integración Escolar

| Habilidades del siglo XXI | ades del siglo XXI | | to | Competencias Socioemocionales | |
|---------------------------|--------------------|------------|----|--------------------------------|---|
| PENSAMIENTO CRÍTICO | Х | RECORDAR | X | CONCIENCIA DE SÍ MISMO | |
| PENSAMIENTO CREATIVO | Х | COMPRENDER | Х | AUTORREGULACIÓN | Х |
| RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS | Χ | APLICAR | Х | CONCIENCIA DE LOS OTROS | Х |
| COMUNICACIÓN EFECTIVA | Χ | ANALIZAR | Х | HABILIDADES PARA RELACIONARSE | |
| Trabajo en Equipo | Х | EVALUAR | Х | TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE | |
| EMPATÍA | | CREAR | Х | | |

^{*}IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.