

Ficha Técnica Docente

MR. WOLF



Tipo de Juego:

Colaborativo / Memoria / Tablero y Objetos



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Mr. Wolf es un juego en que todos deben contribuir para salvar a los animales de la granja. Todos deben ayudar a los animales a encontrar el camino correcto hasta sus establos antes de que Mr. Wolf recorra el camino de piedras. Trabaja junto con tus compañeros y pon a prueba tu memoria para salvar a todos los animales.

Edad sugerida: Desde 3 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

N° de jugadores: 1 – 4

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar -
Clima de convivencia escolar - Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana - Inclusión y Programa
de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER		AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR		CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR		HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR		TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)