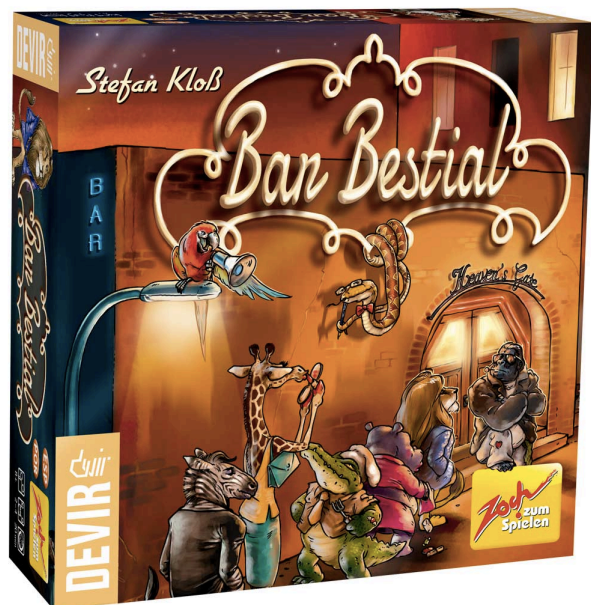


Ficha Técnica Docente

BAR BESTIAL



Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de recursos / Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Bar Bestial es un divertido juego de cartas sobre animales que sólo quieren entrar a la fiesta. Los jugadores jugarán cartas para ir formando una fila de entrada hacia la puerta del bar, donde cada animal realizará una “animalada” (su habilidad especial) para manipular el orden de la fila. Cada vez que hay cinco animales en la fila al final del turno, los dos animales que están más cerca de la entrada pasarán a la fiesta, mientras que el que esté al final se irá a casa, el jugador que logre tener más animales en la fiesta será el ganador.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 25 minutos

Nº de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar -
Clima de convivencia escolar - Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana - Inclusión y Programa
de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)