

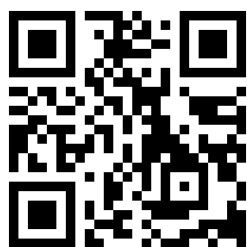
## Ficha Técnica Docente

# IMAGIDICE



### Tipo de Juego:

Competitivo - Colaborativo /  
Interpretación / Dados



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

Imagidice se compone de dados que en sus caras tienen distintos elementos que nos ayudarán a componer una historia. Estos cubos pueden ser jugados de la manera que uno quiera, desde inventar historias con un sólo dado hasta crear historias conjuntas con múltiples dados, súmale las reglas que quieras para hacerlo cada vez más emocionante.

**Edad sugerida:** Desde 4 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**N° de jugadores:** 2 – 12

**Nivel de Dificultad:** Inicial



**IDPS\*:** Clima de convivencia escolar – Autoestima académica y motivación escolar

**Asignaturas Sugeridas:** Lenguaje y comunicación-  
Orientación - Inglés

(Fácilmente adaptable a otras)

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar –  
Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR		CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS		APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR	X	—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)