

Ficha Técnica Docente

STORY CUBES



Tipo de Juego:

Competitivo - Colaborativo /
Interpretación / Dados



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Juega con Story Cubes como un juego para uno o más jugadores, o en el que cada uno tiene que continuar la historia donde el anterior la ha dejado. Otorga puntos como premio por la rapidez de improvisación, o por la inventiva, o la imaginación...

Las instrucciones incluyen varias maneras diferentes de utilizar los cubos para resolver problemas como romper el bloqueo del escritor, mejorar su imaginación, entre otras.

Edad sugerida: Desde 4 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

N° de jugadores: 2 – 12

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Clima de convivencia escolar – Autoestima académica y motivación escolar

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación - Inglés

(Fácilmente adaptable a otras)

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar –
Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)