

Ficha Técnica Docente

CARCASSONNE

Descripción General



Ambientado en la ciudad medieval amurallada francesa de Carcasona, el juego consiste en crear un mapa de juego donde los jugadores compiten por hacer el máximo número de puntos con las mejores posesiones (ciudades, praderas, caminos y monasterios) del mapa. La estrategia individual es básica para ganar cada partida. Lo interesante del juego reside en que el tablero es nuevo en cada partida, puesto que los jugadores de

Edad sugerida: Desde 7 años

Tiempo de juego aproximado: 35 minutos (adaptable)

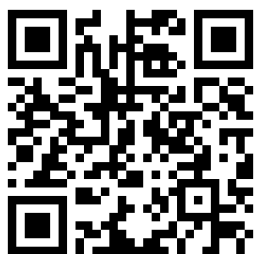
Nº de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad: Medio



Tipo de Juego:

Competitivo / Gestión de Recursos /
Tablero



APRENDE A JUGAR

IDPS*: Participación y formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Matemática – Historia,
geografía y ciencias
sociales - Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana – Inclusión y
Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO	X	COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR	X	—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)