

Ficha Técnica Docente DR. MICROBE



Tipo de Juego:Competitivo / Rapidez / Objetos

Descripción General

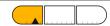
En cada turno se revelará una carta de investigación en donde te dice que microbios deberás coger del centro y añadirlo a tu placa Petri. Sin embargo, si falta alguno en la imagen, (ya sea microbios o supergermenes) deberás recolectar muestras de gérmenes de distinto color y forma a los que ya tengas en tu placa. Si eres la persona más veloz en llenar tu placa, ganaras la tarjeta. ¡Con 10 carta de investigación ganas el juego!

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 15 minutos

 N° de jugadores: 2 – 4

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación - Ciencias

naturales.

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	Х	RECORDAR	Χ	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	Χ
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	Х	AUTORREGULACIÓN	Х
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	Х	APLICAR	Х	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	Х	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
Trabajo en Equipo		EVALUAR	Х	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	Х
EMPATÍA		CREAR			

^{*}IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.