

Ficha Técnica Docente

DOBBLE 1, 2, 3



Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Dobble 1, 2, 3 contiene multitud de iconos con distintos números y formas geométricas. En total son 30 cartas con un único símbolo idéntico entre cada carta, así que el más rápido y avispado logrará descubrirlo el primero. En este juego se debe buscar el símbolo idéntico en dos cartas, decirlo en voz alta y coger o dejar una carta, según las reglas de cada uno de los 5 minijuegos.

Edad sugerida: Desde 3 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 1- 5

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Matemática - Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)