

Ficha Técnica Docente

LEO VA AL BARBERO



Tipo de Juego:

Colaborativo / Memoria / Tablero



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Leo el león tiene que ir al barbero porque su melena empieza a ser preocupante. Se levanta temprano para ir a la barbería del mono Bubu, pero Leo no puede evitar entretenerse y se para a charlar con todos los animales que se encuentra por el camino. ¡Recuerda muy bien los animales que Leo vaya encontrando para llegar al barbero antes de que su melena sea demasiado larga!

Edad sugerida: Desde 6 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos (adaptable)

N° de jugadores: 2 – 5

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar -
Clima de convivencia escolar - Participación y
formación ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación – Educación
física y salud - Matemática

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Programa de Formación
Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO	X	EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)