

## Ficha Técnica Docente

# TIMELINE: CIENCIA Y DESCUBRIMIENTOS



**Tipo de Juego:**  
Competitivo / Trivia / Cartas



APRENDE A JUGAR

## Descripción General

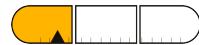
¿El okapi se descubrió antes o después de América? Bueno, seguro que fue después del descubrimiento de Neptuno... Pero, ¿y si fue entre el descubrimiento de la fotosíntesis y el del ADN? En Timeline, te harás este tipo de preguntas cada vez que te toque colocar una carta. Solamente hay un objetivo: ser el primer jugador en quedarse sin cartas. El objetivo: ser el primero en colocar correctamente todas tus cartas. ¡Coloca tus cartas en el espacio temporal adecuado, y descártate de todos las fechas! Totalmente combinable con el resto de la serie Timeline.

**Edad sugerida:** Desde 8 años

**Tiempo de juego aproximado:** 15 minutos

**Nº de jugadores:** 2 – 8

**Nivel de Dificultad:** Inicial



**IDPS\*:** Autoestima académica y motivación escolar – Clima de convivencia escolar – Participación y formación ciudadana

**Asignaturas Sugeridas:** Ciencias naturales, Historia, geografía y ciencias sociales

**Ámbitos Sugeridos:** Plan de Convivencia Escolar – Programa de Formación Ciudadana

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

\*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)