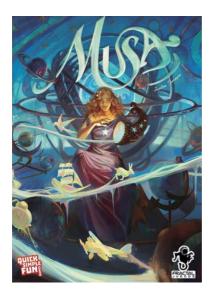


Ficha Técnica Docente MUSA



Tipo de Juego:Competitivo / Interpretación / Cartas



UNBOXING

Descripción General

¿A dónde te guiará tu Musa? Lleva a tus compañeros de equipo hacia la inspiración usando enigmáticas pistas y surrealistas imágenes en Musa. ¡Desafía tu creatividad e intuición, escucha atentamente y deja que tu Musa te guíe hacia tu propia Obra Maestra!

Edad sugerida: Desde 10 años

Tiempo de juego aproximado: 30 minutos

N° de jugadores: 2 – 12

Nivel de Dificultad: Medio



IDPS*: Clima de convivencia escolar; Autoestima académica y Motivación escolar; Participación y Formación Ciudadana

Asignaturas Sugeridas: Orientación; Ciencias Naturales

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -

Inclusión y Programa de

Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	Х	RECORDAR	Χ	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	
PENSAMIENTO CREATIVO	Х	COMPRENDER	Х	AUTORREGULACIÓN	Х
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	Х	APLICAR	Х	CONCIENCIA DE LOS OTROS	Х
COMUNICACIÓN EFECTIVA	Χ	ANALIZAR	Х	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO	Х	EVALUAR	Х	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	Х
EMPATÍA	Х	CREAR	Х		

^{*}IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.