

Ficha Técnica Docente

DOBBLE



Tipo de Juego:

Competitivo / Rapidez / Cartas



APRENDE A JUGAR

Descripción General

Dobble es un juego con más de 50 símbolos, 55 cartas, con uno, y solamente un símbolo idéntico entre cada carta. En este juego se debe buscar el símbolo idéntico en dos cartas, decirlo en voz alta y coger o deja una carta, según las reglas de cada uno de los 5 minijuegos.

Edad sugerida: Desde 8 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

N° de jugadores: 2 – 8

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Autoestima académica y motivación escolar-
Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Lenguaje y comunicación-
Orientación - Inglés

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar -
Inclusión y Programa de Integración Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO	X	RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	X
COMUNICACIÓN EFECTIVA	X	ANALIZAR	X	HABILIDADES PARA RELACIONARSE	X
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR	X	TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	X
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)