

Ficha Técnica Docente

DANZA DEL HUEVO



Tipo de Juego:

Competitivo / Destreza motriz / Objetos



APRENDE A JUGAR

Descripción General

¿Quién conseguirá atrapar la mayoría de los huevos y reunir, por tanto, muchos puntos? Sólo tendrá la oportunidad de ganar la partida el jugador que al final mantenga el mayor número de huevos en las partes del cuerpo más disparatadas. Pero esa no es tarea nada sencilla porque los huevos van dando saltos a lo loco y van cambiando continuamente de propietario... Y la partida se acaba también en el momento en que un jugador deja caer uno de sus huevos.

Edad sugerida: Desde 5 años

Tiempo de juego aproximado: 10 minutos

Nº de jugadores: 2 4

Nivel de Dificultad: Inicial



IDPS*: Clima de convivencia escolar

Asignaturas Sugeridas: Orientación

Ámbitos Sugeridos: Plan de Convivencia Escolar

Habilidades del siglo XXI		Hab. del Pensamiento		Competencias Socioemocionales	
PENSAMIENTO CRÍTICO		RECORDAR	X	CONCIENCIA DE SÍ MISMO	X
PENSAMIENTO CREATIVO		COMPRENDER	X	AUTORREGULACIÓN	X
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	X	APLICAR	X	CONCIENCIA DE LOS OTROS	
COMUNICACIÓN EFECTIVA		ANALIZAR		HABILIDADES PARA RELACIONARSE	
TRABAJO EN EQUIPO		EVALUAR		TOMA DE DECISIONES RESPONSABLE	
EMPATÍA		CREAR		—	

*IDPS: Indicadores de Desarrollo Personal y Social evaluados en la prueba Simce.

(La información aquí entregada corresponde a orientaciones y sugerencias otorgadas por Observatorio del Juego)