Pflichtenheft

### 1. Zielbestimmungen

Das Programm soll eine Kommunikation über das lokale Netzwerk durch Chats ermöglichen. Durch direkte Nachrichten kann ein Benutzer mit anderen Textnachrichten austauschen.

### **1.1 Musskriterien:**

* **Benutzerverwaltung**
  + Der Chat-Benutzer kann sich selbst am System mit Namen, Benutzernamen und Passwort registrieren.
  + Zur Versicherung der Eingabe muss das Passwort wiederholt werden und überprüft werden.
  + Der Benutzer muss sich am System anmelden können.
  + Der Benutzer kann sich vom System abmelden.
  + Der Benutzer kann seinen Namen, der anderen angezeigt wird, nachträglich ändern.
  + Es soll die Möglichkeit bestehen, die Anmeldedaten zwischenzuspeichern und angemeldet zu bleiben.
  + Der Benutzer soll die Profile anderer Benutzer sehen können und nach einem bestimmten Benutzer suchen können.
  + Der Benutzer kann Kontakte aus allen registrierten Benutzern hinzufügen.
  + Der Benutzer soll mit seinen Kontakten Nachrichten austauschen können.
  + Der Benutzer soll die Adresse des Serverhosters ändern können (Beispiel: mein-hoster.de) und sich zu verschiedenen Servern verbinden können.
  + Das Programm sollte den Benutzer auf Fehler bei der Anmeldung oder Registrierung, wie zu kurzer/langer Name, hinweisen.
  + Die Benutzerkonten sollen zentral gespeichert werden.
* **Der Chat**
  + Alle Kontakte sollen als Chats in einer Liste angezeigt werden und auswählbar sein.
  + Die Chats sollen nach dem Zeitpunkt der letzten empfangenen Nachricht sortiert werden.
  + Beim Auswählen eines Chats sollen alle bisherigen Nachrichten abgerufen werden.
  + Alle Nachrichten sollen rechtsbündig angezeigt werden und mit einer Farbe hervorgehoben werden, wenn der angemeldete Benutzer die Nachricht geschrieben hat.
  + Alle Nachrichten, die nicht vom Benutzer stammen, sollen linksbündig angezeigt werden. Der Ursprung der Nachricht wird durch den Namen des Senders dargestellt.
  + Der Benutzer soll eine neue Nachricht eingeben und verschicken können.
  + Die Nachrichten jedes Chats sollen zentral gespeichert werden und über das Internet abrufbar sein.
  + Das Programm soll die Nachrichten, wenn möglich, sofort an den Empfänger zustellen und anzeigen.
  + Ein Chat kann von den Benutzern manuell gelöscht werden.

### **1.2 Wunschkriterien:**

* Benutzer können das Programm und die eigenen Nachrichten durch die Wahl einer Farbe anpassen.
* Der Benutzer kann das Programm mehrmals öffnen, um mit verschiedenen Accounts Nachrichten zu verfassen.

### **1.3 Abgrenzungskriterien:**

* Das System sieht nur Chats zwischen zwei Personen vor.
* Zu der Benutzeroberfläche muss ein weiteres Programm (der Server) laufen, damit die Daten zentral gespeichert und verteilt werden können.
* Nachrichten und Accounts werden nicht verschlüsselt versendet.
* Nachrichten werden nicht lokal gespeichert. Es ist eine Verbindung zum Server erforderlich.

### 2. Produkteinsatz

* **Anwendungsgebiete**:
  + Unternehmen
  + Schulen
* **Zielgruppen**:
  + Angestellte und Vorgesetzte
  + Schüler aller Jahrgangsstufen
  + Jeder, der seine Nachrichten privat und eigens gesichert haben möchte
  + Grundkenntnisse im Umgang mit Internet und Eingaben sind vorauszusetzen.
* **Betriebsbedingungen**:
  + Es wird ein zentraler Rechner benötigt, der als Server fungiert
  + Das Programm muss stabil mit mehreren Benutzern laufen, da sonst die Kommunikation eingeschränkt wird. Optimalerweise sollte der Server immer laufen.
  + Das Programm sollte nicht Fehleranfällig und wartungsfrei sein.
  + Die Oberfläche muss leicht verständlich und übersichtlich sein.

### 3. Produktumgebung

* Die Benutzeroberfläche und der Server können von jedem beliebigen Windows-Computer ausgeführt werden und unabhängig von installierten Entwicklungsumgebungen laufen.
* Der Rechner sollte mit dem Netzwerk verbunden sein.
* Die Benutzeroberfläche soll sich an den Bildschirm und die Fenstergröße automatisch anpassen.

### 4. Testpersonen

* Informatik Studenten
* Freunde/ Familie
* Klassenkameraden