

Royale Casino

IMS Programmierwochen

Inhalt

- Einleitung
 - Informieren
 - Planen
 - Entscheiden
 - Realisieren
 - Kontrollieren
 - Auswerten
 - Fragen
-



Einleitung

- Programmierwochen
- Casino
- Fünf Spiele

- Projektmanagement
- Anforderungen
- ISO

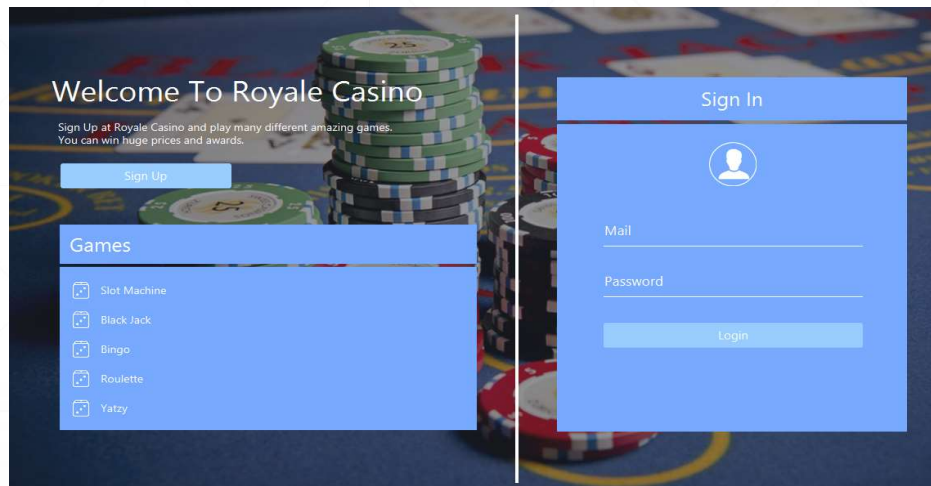
Informieren

Anforderungen

- Lernende, Schule, Benutzer, Admin
- Spiele

Anforderungs- Nummer	Anforderung
1.1	Das Programm sollte eine Help Funktion beinhalten.
1.2	Im Programm sollte man einen frei gewählten Betrag in Chips umwandeln.
1.3	Das Programm sollte keine Kompilierfehler beinhalten.
1.4	Das Programm sollte beim Eingeben des Passwortes, dieses nicht anzeigen
1.5	Das Programm sollte bei allen Spielen ein ausklappbares Menu haben.

ISO



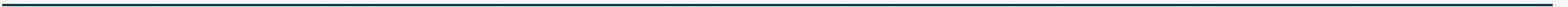
- Erwartungskonformität
 - Steuerbarkeit
 - Fehlertoleranz
-

- Vorgehen
- Sitemap Navigation
- Use-Case
- Szenario
- Klassendiagramm
- Namenkonventionen
- Datenbank
- Testfallspezifikationen

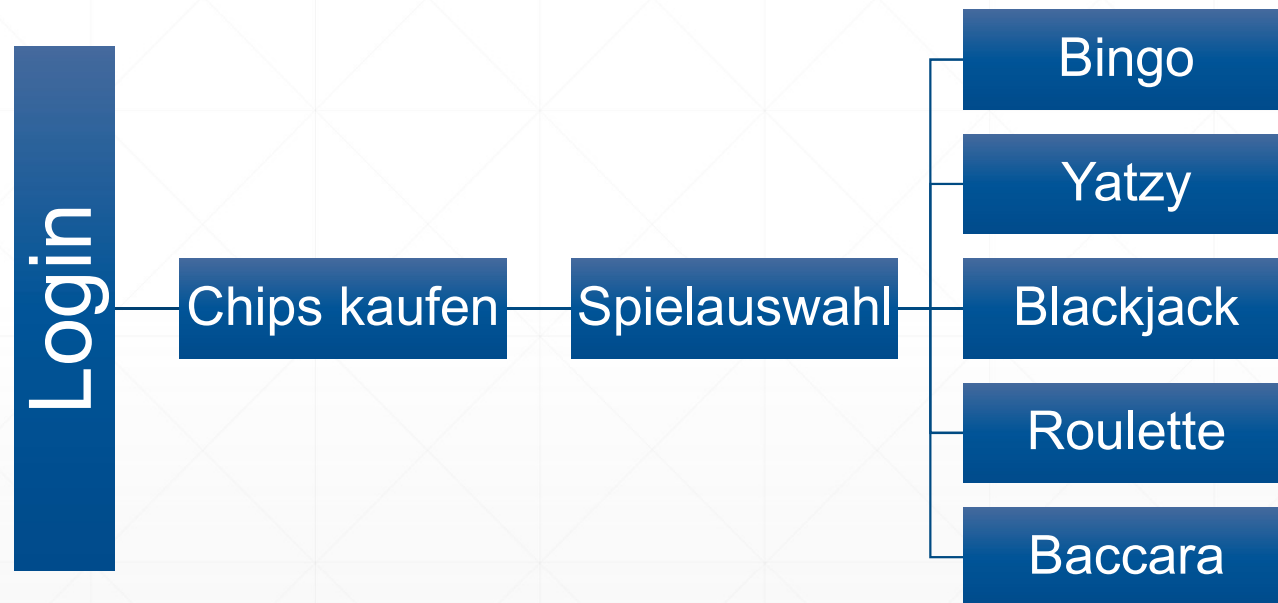
Planen

Vorgehen

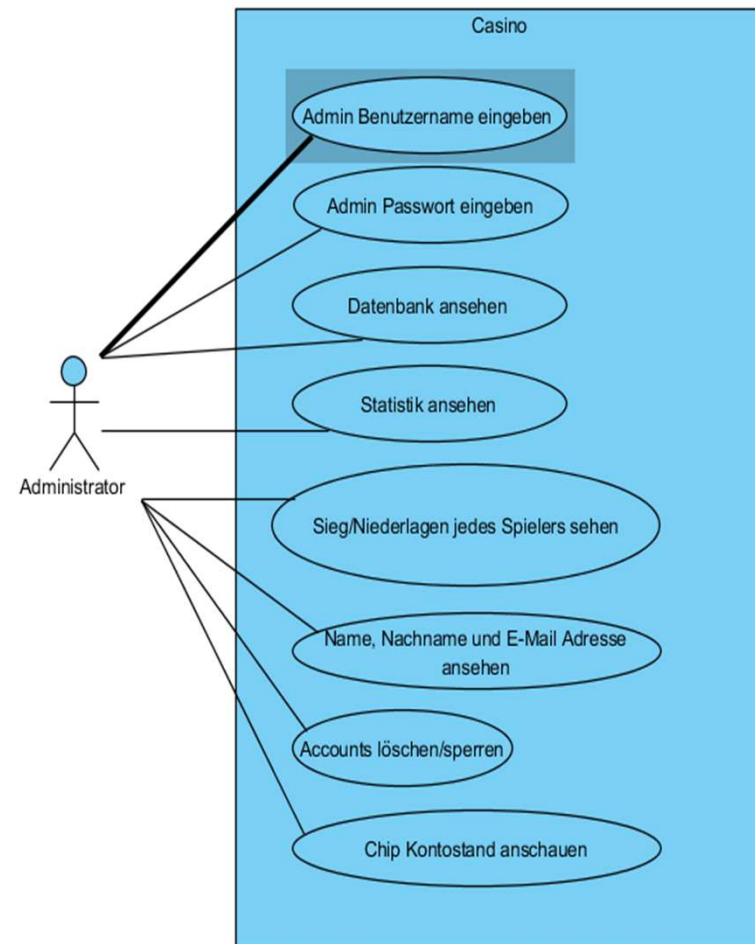
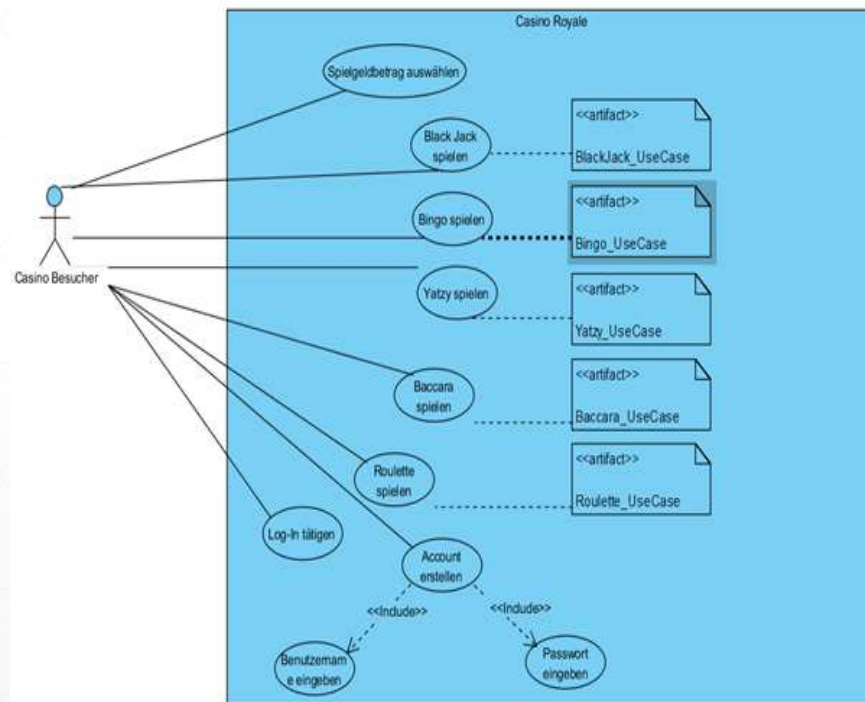
- Anforderungen durchdacht



Sitemap Navigation

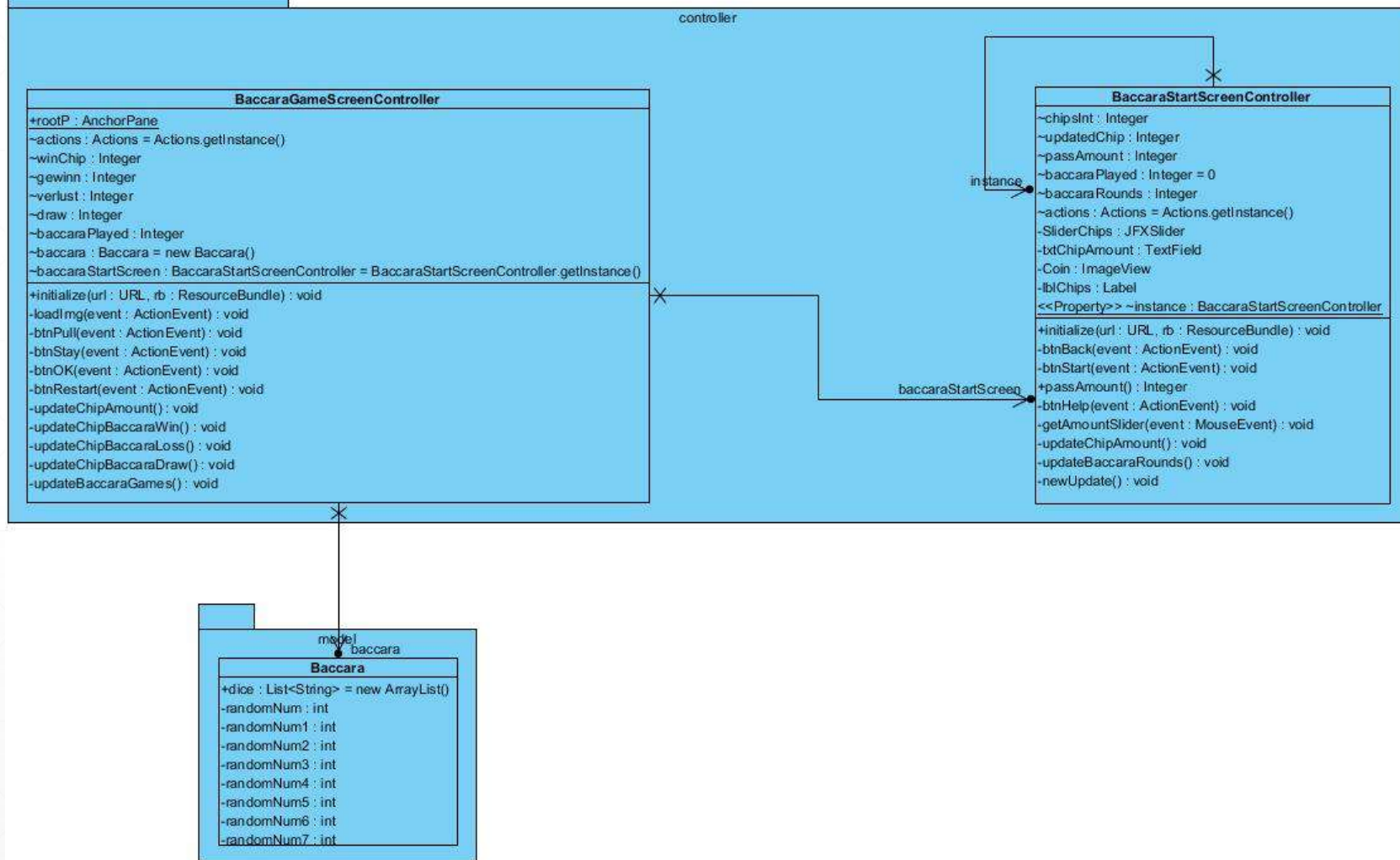


Use Case



Szenario

- **Titel:**
Gewinnbringendes Blackjack Spiel
 - **Aktoren:**
Casino Besucher
 - **Situation vor dem Szenario:**
Programm ist gestartet und der Spieler ist angemeldet.
Spielt mit der Absicht das Spielgeld zu vermehren.
 - **Situation nach dem Szenario:**
Glückspiel gespielt Spielgeld gewonnen, verloren oder unentschieden gespielt
Lust auf eine weitere Runde.
 - **Ablauf:**
Der Besucher betritt das Spiel
Er muss Spielgeld setzen
Der Besucher spielt und gewinnt oder verliert das eingesetztes Geld.
 - **Eventuell:**
Kein Spielgeld mehr übrig, somit kann der Besucher nicht mehr weiterspielen.
-



GUI-Design

900 Pixel

600 Pixel

Games

Sign In

Mail

Password

Register

Login

This wireframe shows a rectangular layout with a width of 900 pixels and a height of 600 pixels. On the left side, there is a vertical box labeled 'Games'. To its right is a large box titled 'Sign In'. Inside the 'Sign In' box, there are two input fields labeled 'Mail' and 'Password'. At the bottom left of the main container is a 'Register' button, and at the bottom right is a 'Login' button.

900 Pixel

600 Pixel

Welcome To Royale Casino

Sign Up

Games

Sign In

Mail

Password

Login

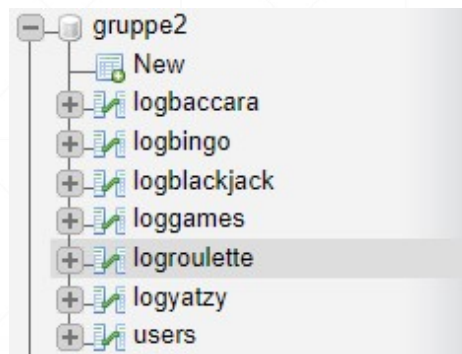
This wireframe shows a rectangular layout with a width of 900 pixels and a height of 600 pixels. The top section contains the text 'Welcome To Royale Casino'. Below this, there is a 'Sign Up' button. To the right of the 'Sign Up' button is a vertical line. To the left of this line is a box labeled 'Games'. To the right of the vertical line is a box titled 'Sign In'. Inside the 'Sign In' box, there is a circular profile picture placeholder, followed by 'Mail' and 'Password' input fields, and a 'Login' button at the bottom.

Namenkonvention

Code

Button	btnFunktion
Normales Label	lblFunktion
Titel Label	lblTitel
Label für Chips	lblChips
TextField	txtFunktion
ImageView	ImageViewFunktion
Slider	sliderFunktion
«Starte Spiel» Button	btnGameName
Vbox	vBoxFunktion

Datenbank

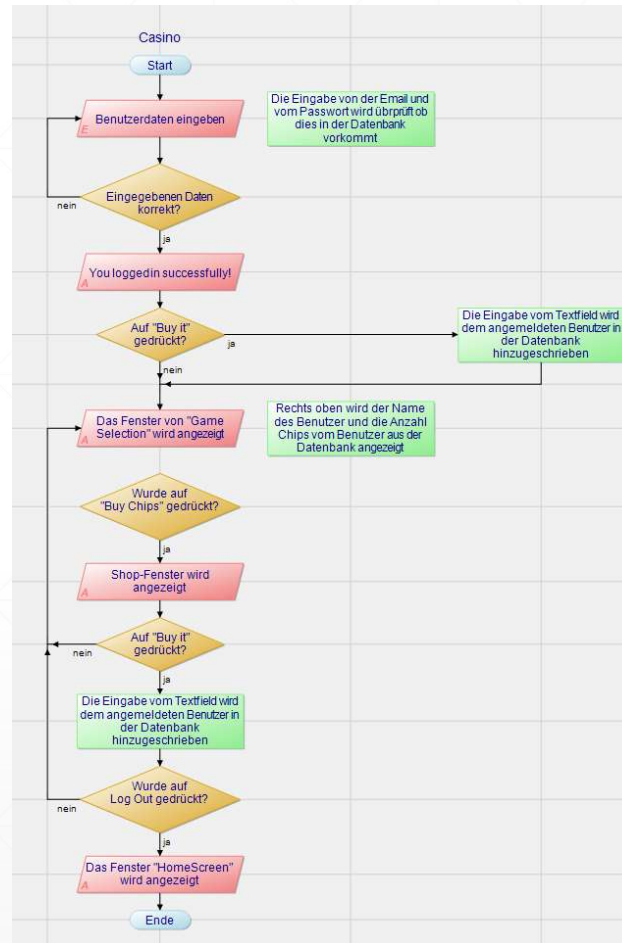


Übersicht Tabellen

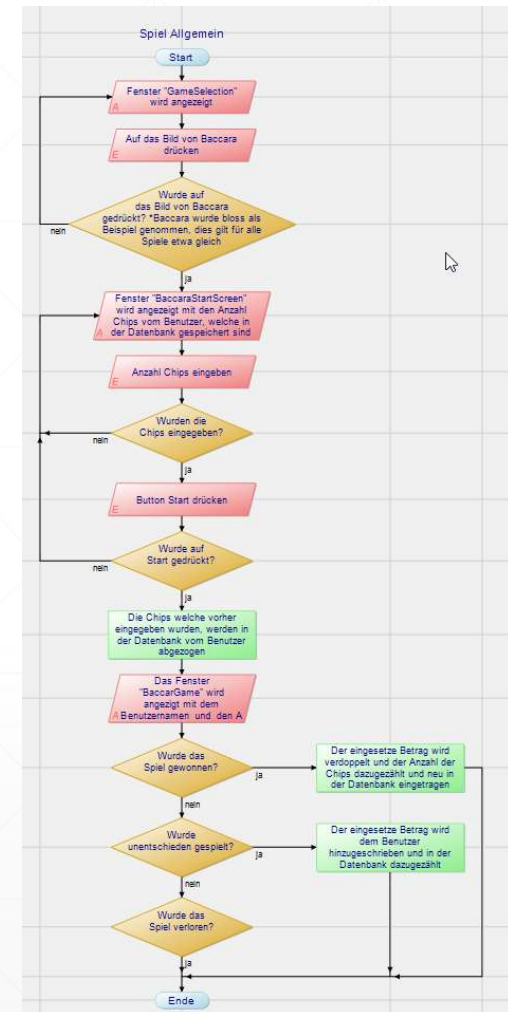
		id	name	firstname	email	password	verification	tries	chips
<input type="checkbox"/>	Edit	1	Meyner	Yannick	casion@royale.ch		Verified		700
<input type="checkbox"/>	Edit	2	Eugster	Joel	joel.eugster@stud.bbbaden.ch		Verified		0
<input type="checkbox"/>	Edit	5	admin	admin	admin@admin.ch		Verified		1000
<input type="checkbox"/>	Edit	9	Jelle	Schutter	jelle.schutter@gmx.de		Verified		0
<input type="checkbox"/>	Edit	21	test	user	table@view.ch		Verified		0
<input type="checkbox"/>	Edit	22	Blatter	Hanspeter	y@s.c		Verified		10
<input type="checkbox"/>	Edit	23	test	yannick	yannick10@sunrise.ch		Verified		0
<input type="checkbox"/>	Edit	24	Steinacher	Julian	uselesstrash122@gmail.com		Verified		8000000

Tabelle Users

Datenbank



Casino



Spiel Baccara

Testfallspezifikation

Anforderungs-Nummer	Anforderung
8.2	Die Übersichtsseite sollte ein Button beinhalten, mit dem das Spiel gestartet werden kann.

Testfallnummer:	AD- 8.2
Anforderung:	Die Übersichtsseite sollte ein Button beinhalten, mit dem das Spiel gestartet werden kann.
Voraussetzungen:	Das Programm ist gestartet. Der User ist eingeloggt. Der Benutzer ist auf der Seite wo man Spiele auswählen kann. Der Benutzer klickt auf das Spiel Blackjack. Der Benutzer geht auf der Übersichtseite.
Eingabe:	1. Der Benutzer muss auf den Button «Start Game» klicken.
Ausgabe:	1. Die Übersichtsseite enthält einen Button. Wenn man auf diesen klickt kommt man auf das eigentliche Spiel Blackjack.

- Vorgehen
- Netzwerkanalyse

Entscheiden

Nutzwertanalyse

Kriterien	Gewichtung	Variante 1 (MVC)		Variante 2 (Fassade)	
		Faktor	Total V1	Faktor	Total V2
Hilfestellungen	10%	5	0.5	4	0.4
Übersichtlich	15%	5	0.75	4	0.6
Benutzerfreundlich	25%	3	0.75	2	0.5
Aufwand	30%	4	1.2	2	0.6
Nützlichkeit	20%	4	0.8	3	0.6
	100%		4		2.7

- Zeitersparnis
 - Benutzerfreundlich
-

- Vorgehen
- Stolpersteine

Realisieren

- Allgemein

Kontrollieren

- Ziele vereinbart
- Gut nach IPERKA arbeiten
- Probleme in Gruppe gelöst
- Krankheit
- Positiv überrascht
- Weiterempfehlen

Auswerten

Offene Fragen???
