

1,5 std = 100+50 = 1050

STUNDEN sind hier in % angegeben -> halbe std = 50

Zulli\_MTCG SWE1

BIF3C1

IF19b183

summe

82 STUNDEN GESAMT

Date	Start	End	hours	Gemacht
10.10.2020		0	0	1 Visual Studio Aufgesetzt
10.10.2020		0	0	1 GitHub eingerichtet
10.10.2020		0	0	1 Tests Ausprobiert, Github client in Visual Studio installiert
12.10.2020		0	0	1 Testing Tests Branch erstellt, Tests hinzugefügt CarddevBranch hinzugefügt, Abstract Class Card, Interfaces: ICardType,
12.10.2020	800	1000		2 IelementType
12.10.2020	1200	1300		1 Spellcard Hurricane hinzugefügt, testing tests nach carddev gemerged
12.10.2020	1400	1500		1 Polymorphismus! Alle karten können in Cards gespeichert werden
15.10.2020	1600	1700		1 Unit Tests für Attack funktion hinzugefügt
15.10.2020	1700	1800		1 Änderungen an allen bestehenden klassen
15.10.2020	1800	1850		0,5 Hurricane unit Tests, Card Dinge spezifischer gemacht
17.10.2020	1500	1600		1 Unt Test für basic attack, piercing modifier hinzugefügt MySQL DB eingerichtet, Nuget Packages installiert, Sql query für alle karten
17.10.2020	1600	1900		3 hinzugefügt Karten von der DB aus erstellen, Unit tests dafür, Attack mit karten aus der DB,
18.10.2020	1800	2000		2 und unittests
19.10.2020	1800	1900		1 Attack mit allen modifiern und specials funktioniert Client Programm mit HTTPSCClient programmiert, Client-Server Verbindung
20.10.2020	1800	2000		2 Funktioniert, Kleinere andere Änderungen
25.10.2020	1900	2000		1 Client Get Request geht, Post geht, Put geht (HTTPCLIENT klasse)
27.10.2020	1500	1900		4 Rework zu TCP Client - Alles funktioniert
14.11.2020	1600	1800		2 Alles leicht verändert damit es für die abgabe passt
15.11.2020	1500	1700		2 Video Aufgenommen, leicht geschnitten damit es nicht zu lang ist und gerendert

27.11.2020	1700	1900	2 Programm Auf PostgreSQL umgestellt und funktioniert
14.12.2020	1500	1550	0,5 DB Tests für Postgres umgestellt, namen verändert
14.12.2020	1550	1800	2,5 Merge DBTest mit DevFight, und andere kleinere änderungen
17.12.2020	1600	1900	Kleine änderung an REST HTTP Server, Merge DevServerClient mit DevBranch, 3 Merge DevFight nach devBranch, Test Projekt nahmen umbenannt
20.12.2020	1800	1850	0,5 kleinere änderungen am GitHub Repo und lokal Clean up vom bestehenden Code, User Table created, User Registration
26.12.2020	1300	1700	4 programmiert
26.12.2020	1700	1750	0,5 Kommentare, Dokumentation, User klasse hinzugefügt, session token wird zu client gesendet, db klasse stark bearbeitet da es zu problemen gekommen ist, aktives token wird in der DB gespeichert, registrierung funktioniert, token wird nur in db gespeichert wenn
27.12.2020	1450	1900	4,5 altes nicht mehr da ist
28.12.2020	1300	1355	0,55 Alle Responses sind jetzt Tupel(responseMessage, ConnectionStatus)
28.12.2020	1355	1700	User Put und GET info serverseitig programmiert, einige funktionen hinzugefügt 3,45 um string bearbeitung zu vereinfachen, einige auch verändert
28.12.2020	1750	1950	2 Get cards serverseitig programmiert, funktioniert.
29.12.2020	1300	1450	1,5 Versucht in Postgres einen Trigger für Carddecks zu erstellen (vergeblich)
29.12.2020	1450	1600	Carddecks für user getten programmiert, Carddecks Karte in user Deck 1,5 hinzufügen funktioniert, KARTE AUSTAUSCHEN FUNKTIONIERT NOCH NICHT! Win, Loss, W/L rate zur DB hinzugefügt, zu user hinzugefügt zu allen funktionen
29.12.2020	1650	1800	1,5 die es benötigen auch Logout bzw Delete sessions funktioniert -> löscht token in der DB und beendet
29.12.2020	1800	1850	0,5 Server connection mit Client Buy Coins funktioniert auf server! Änderungen von Attack function der Karten
29.12.2020	1850	1950	1 um den Kriterien für buffs und debuffs zu entsprechen Debuffs, buffs, specials und Attacks der Karten angepasst; GET score -
29.12.2020	1950	2025	0,75 scoreboard wird sortiert gesendet

			Updated The whole Client Program, Register User Works, Login user works, Get User Info Works, update User info Works, Buy Coins works, Logout and Client
30.12.2020	1300	1640	3,4 Close works
30.12.2020	1720	1800	0,8 Alles Restliche was beim Client gefehlt hat und beim server geht hinzugefügt
30.12.2020	1800	1900	1 Added packages Table, added 10 new cards, added 3 packages
30.12.2020	1900	2050	1,5 Buy Cards Works in Server and Client
			POST Battle started, Request Context changed -> now returns more values, Handle device gets information about matchmaking and battle, battlehandler Class added, Tuple Wrapper classes added to be able to reference them in the
31.12.2020	1300	1550	2,5 battlehandler, Battlehandler runs in separate Thread battlehandler.prepareBattle added; random function to flip the coin for beginning of battle, BattleHandler prototyp ausprogrammiert, Matchmaking
31.12.2020	1550	1800	2,5 funktioniert -> loads of debugging threads yay Battle works, everything except the response to the client, something is weird
31.12.2020	1800	2000	2 here
01.12.2020	1100	1650	5,5 Demo Mode 1 and Demo Mode 2 finished, End of programming
01.12.2020	1650	2050	4 DB-Export, Merge Dev mit Main, Readme Protokoll bearbeiten.