

Üdítőital automata feladat

Ebben a feladatban egy gimnáziumban lévő üdítőital automatának pillanatnyi adatait kapjuk meg, amelyekkel feladatokat fogunk megoldani.

Az állományban az adattagok ; karakterrel vannak elválasztva, és rendre a következők soronként;

Cappy Narancs;üdítőital;0,4;280;10;4;A7

üdítő neve;típusa;mérete(L);ára(Ft);gépben lévő maximális száma;jelenlegi mennyiség;termék kód

1. Olvassa be a „*üdítőital.txt*”-t, amely megszokottan *Default* kódolású.
2. Írja ki a képernyőre a legdrágább és a legolcsóbb termék árát, illetve a gépben található termékek átlag árát is írja ki.
3. Írja ki a képernyőre, hogy a gépben összesen hány db terméknek van hely.
4. Határozza meg a gépben található pénz mennyiségét, illetve azt is, hogy mennyi lenne benne ha minden terméket elfogy.
5. Készítsen egy adatbekérést, ahol a felhasználó vásárolhat a gépből.

Írja ki a program a termékek kódjait, neveit és az áraikat.

//Ha hibás a kód, írjon ki egy hiba üzenetet a program, és álljon meg.

//Ha a felhasználó energiaszámlát szeretne vásárolni, akkor a program kérje be a születési dátumát,

ha nem múlt még el 16 éves, akkor írjon ki egy hiba üzenetet, hogy „16 éven aluli nem vásárolhat energiaszámlát”.

A program írja ki a választott termék árát, és várjon a pénz „bedobására”.

//Ha a felhasználó által megadott összeg kevesebb mint a termék ára, akkor írja ki a program, hogy az összeg nem megfelelő és lépjen ki.

//Ha a felhasználó által megadott összeg nagyobb mint a termék ára, akkor írja ki a visszajáró összegét.

Ha a program mindent megfelelőnek talált, akkor írja ki hogy „egészségére :)”.

Bónusz feladatok:

6. Az 5-ös feladatban választott termék készlete csökkenjen 1-el.
7. Írja ki, hogy a jelenlegi és a teljesen feltöltött gép állapotában, hány liter ital található a gépben.