Nome: Henrique Schulenburg.

Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas.

Professor: Marlos Sedrez.

Blumenau, 01 de agosto de 2024.

**Arquitetura Web**

Continuação do conteúdo da aula 02 após o intervalo:

**Protocolo HTTP e seus métodos:**

**GET:** É utilizado para solicitar a representação de um recurso especifico, utilizado para recuperar os dados de um servidor, como páginas da web, imagens e recursos.

GET (obter) algum recurso solicitado pelo usuário. Não podendo ser utilizado para fazer alterações do estado de algum recurso ou até mesmo criando algum recurso novo, apenas obtém os recursos já existentes.

**POST:** É o método utilizado para criar um recurso novo ao submeter dados de um formulário em um servidor web. Podendo realizar novas inserções dentro do banco de dados, ao cadastrar um novo usuário ou realizar um login de usuário em um novo endereço, redirecionando o sistema de acordo com os dados inseridos.

POST (postar/inserir) um recurso inserido pelo usuário.

**PUT:** É o método utilizado para atualizar um recurso existente dentro do servidor, substitui completamente os dados antes existentes e substitui aquilo que havia antes ao confirmar a submissão via botão, por exemplo. Sendo um método idempotente.

PUT (criar/atualizar) substitui um recurso já existente no servidor, realizando uma atualização na informação dos dados.

**DELETE:** É o método que realiza uma remoção de algum dado especifico dentro daquele servidor, removendo permanentemente o recurso identificado pela requisição fornecida pelo cliente. Também é um método idempotente.

DELETE (deletar) exclui e remove uma informação de maneira permanente no servidor.

**PATCH:** Utilizado para aplicar modificações parciais a um recurso já existente no servidor, permitindo que o cliente envie apenas dados alterados ao servidor, sem a necessidade de todos os dados para realizar alterações ao servidor.

PATCH (Atualiza) os dados parciais de uma request.

**HEAD:** Semelhante ao GET, porém, sem a necessidade do corpo da resposta, buscando apenas o cabeçalho da resposta, sendo muito utilizado para confirmar cadastro de usuários em um sistema, sem a necessidade de retorno dos dados em si, porém confirmando o armazenamento daqueles dados ou não em um servidor.

HEAD (cabeçalho) trás apenas a confirmação da existência de certo dado, sem exibir as informações