

The 4 agile testing quadrants

Firkanten er delt op i fire rum, der hver repræsenterer en form for testing. De ligger henholdsvis på en x eller y akse, x-akse (Tests that support the team during development / Tests that critique the product) og y-akse (Tests facing business / Tests facing technology)

Hver kvadrant indeholder hver et område af test, der på hver måde hjælper udvikleren.

Q1:

Disse test er rette mod at hjælpe udviklingsteamet, når systemet bliver udviklet. Her har man test som (unit test, components test mm.)

Q2:

Testene i denne kvadrant er med til at forøge forståelsen for domænet, de bliver brugt blandt andet brugt i fasen når man etablere kravene. Der er test som (Functional test, prototypes mm.)

Q3:

Disse test kan ses som en form for feedback til de forstående test i Q1 og Q2, (Exploratory Testing, User Acceptance Testing) Skriv mere.

Q4:

Den sidste kvadrant fokuserer på de non-funktionelle krav, det er kan være ting som FURPS (Functionality, Usability, Reliability, Performance og Supportability) Her findes test som (Non-functional tests such as stress and performance testing)

System testing

System testing er en test af det komplette og interageret system, hvor man holder testen op mod de krav systemet skal overholde og validere helheden af systemet. Til dette benytter man black box testing, hvor man giver et input og forventer så et bestemt output i forhold til kravene.

Der bliver også kigget på de non-funktionelle krav, her kunne det være man ville se hvor mange "requests" systemet kan håndtere og man bombardere derfor systemet med tusindvis af "request" for at se hvordan det håndterer det.

Det er dog blot nogle få test af mange, typiske systemtest er følgende:

Scalability testing / Load testing / Performance testing / Stress testing / Reliability testing / Functionality testing / Usability testing / Security testing

Exploratory testing

I exploratory testing, lærer man mens man skriver testen. Man sætter sig et mål for hvad og hvilket område man vil "udforske" og derved teste. Man afprøver det man har sat sig for at undersøge, og derved skabes der ofte nye test eller andre problemstillinger man ikke havde tænkt på eller var klar over.