

# **Banco FMP - Sistema Web de Gestão Bancária Simplificada**

**Lucas Schutz & Vitor Emanuel**

Prática de Linguagem de Programação I – ADS 2ª Fase

Professor: Rafael Rosa



**Banco FMP**

## Visão Geral

# Projeto e Tecnologias

## Objetivo

Simular operações essenciais de um banco digital

## Funcionalidades

- Criação de conta
- Login
- Visualização de saldo
- Transferências

Módulo extra: Administração de saldos

## Stack Técnico

POO aplicada: Estrutura modular, reuso e evolução

Arquitetura: MVC com Front Controller

Persistência: MySQL via PDO com transações

Validação em múltiplas camadas e integridade de dados  
como requisitos não-funcionais

# POO no Projeto

## Aplicação Prática dos Pilares

### Classes e Objetos

Usuario, Conta, Transacao representam entidades do domínio; objetos carregam estado e comportamentos específicos

### Encapsulamento

Senhas tratadas via métodos dedicados no Model; uso de password\_hash na criação; acesso a saldo e operações via métodos controlados

### Herança

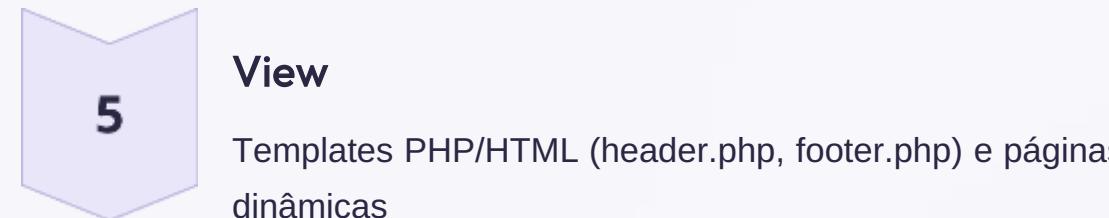
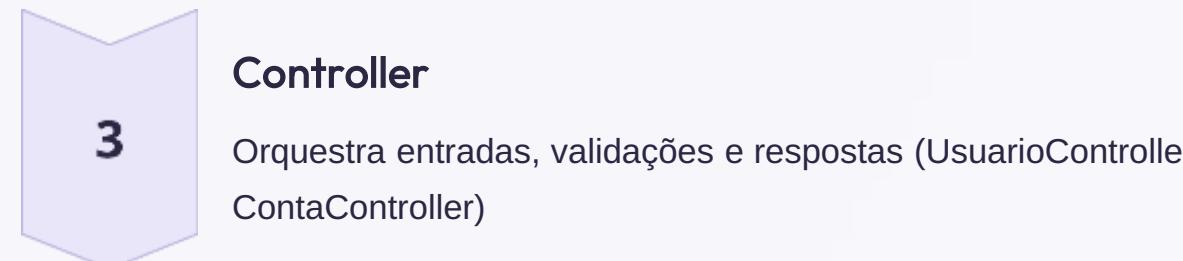
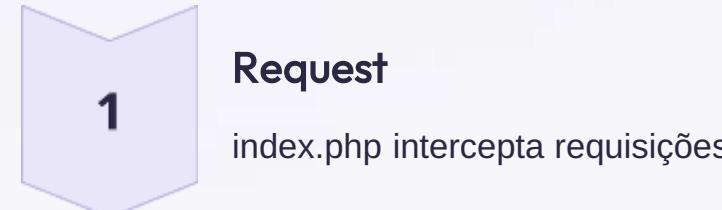
Base de entidades/Model compartilha utilitários e contratos; Controllers seguem convenção comum para padronizar fluxo

### Polimorfismo

Métodos de operação (ex.: realizarTransferencia) flexíveis para diferentes tipos de conta/regra sem mudar a interface de chamada

# Arquitetura MVC com Front Controller

## Fluxo de Requisição



## Front Controller

Resolve rotas e delega ao Controller



## Model

Lógica de negócio + acesso a dados (Usuario, Conta, Transacao)

```
public function transferir() {  
    $id_origem = $_SESSION['usuario_id'];  
    $saldo = $this->contaModel->getSaldo($id_origem);  
    require_once '../view/conta/transferir.php';  
}
```

```
✓ BANCOFMP-MAIN-1
  ✓ bancofmp-main
    ✓ config
      Database.php
    ✓ controller
      ContaController.php
      UsuarioController.php
    ✓ model
      Conta.php
      Transacao.php
      Usuario.php
  ✓ public
    > css
    index.php
  ✓ view
    ✓ admin
      dashboard.php
    ✓ conta
      dashboard.php
      transferir.php
    ✓ template
      footer.php
      header.php
    ✓ usuario
      login.php
      registrar.php
  bancophp.sql
  README.md
```

# Estrutura de Diretórios

Organização facilita manutenção e onboard da equipe



## /config

Database.php (PDO, Singleton, erros)



## /controller

UsuarioController (login/registro), ContaController (dashboard/transferência)



## /model

Usuario, Conta, Transacao (regras e persistência)



## /view

Templates e páginas



## /public

index.php, CSS, .htaccess (roteamento)

# Segurança e Integridade das Operações

## Senhas

password\_hash; nada em texto puro

```
public function registrar($nome, $email, $senha) {
    $hash = password_hash($senha, PASSWORD_DEFAULT);
    $stmt = $this->conn->prepare("INSERT INTO usuarios (nome, email,
    senha) VALUES (?, ?, ?)");
    return $stmt->execute([$nome, $email, $hash]);
}

public function checkSenha($id, $senhaDigitada) {
    $usuario = $this->getById($id);
    return password_verify($senhaDigitada, $usuario['senha']);
}
```

## Transações Atômicas

beginTransaction, commit, rollBack no realizarTransferencia

Se crédito falha, débito é revertido — invariantes financeiros preservados

## Banco de Dados

Tabelas usuarios, contas, transacoes com integridade relacional

- ❑ Operação atômica: Origem → Destino com transação ACID

# Conexão com Banco de Dados (PDO)



## Interface PDO

PDO para segurança e flexibilidade



## Singleton

Padrão Singleton/estático — uma instância global controlada



## Tratamento de Erros

PDO::ERRMODE\_EXCEPTION para tratamento e logs

Reduz overhead e melhora observabilidade de falhas

# Validação em Camadas

Defense in Depth – cada camada previne classes distintas de erro

## Front-end

- HTML5 required
- Tipos (email)
- Regex pattern

## Back-end

- FILTER\_VALIDATE\_EMAIL
- Regras de negócio (valores > 0 e ≤ saldo)

## Banco de Dados

- UNIQUE em email
- Constraints para integridade

## Desafios e Soluções

### Integridade financeira

Uso de transações ACID para evitar inconsistências

### Rotas e dependências

Autoloader + roteamento centralizado

### Segurança de credenciais

password\_hash e boas práticas

# Resultados e Aprendizados

## Objetivos Atingidos

- Cadastro, login, contas, transferências confiáveis
- Organização por camadas; legível e escalável
- Validações distribuídas; correções rápidas; base para novas features

O que adicionaríamos com a mesma base? Extratos, limites, tarifas, perfis de conta

## Conclusão

- POO e MVC aplicados de forma prática, com foco em segurança e integridade
- Estrutura sólida que reduz risco e acelera evolução
- Próximos passos: Relatórios, auditoria de transações, testes automatizados

## Referências

SILVA, Cleiton. Os 4 Pilares da Programação Orientada a Objetos. Disponível em: <https://www.dio.me/articles/os-4-pilares-da-programacao-orientada-a-objetos-SSU4Q9>. Último acesso em: 21 de novembro de 2025.

GASPAROTTO, Henrique. POO: Os 4 pilares da Programação Orientada a Objetos. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/os-4-pilares-da-programacao-orientada-a-objetos/9264>. Último acesso em: 21 de novembro de 2025.

SOUZA, Ângelo. Arquitetura MVC: Entendendo o Modelo-Visão-Controlador. Disponível em: <https://www.dio.me/articles/arquitetura-mvc-entendendo-o-modelo-visao-controlador>. Último acesso em: 21 de novembro de 2025.

MEDEIROS, Higor. Introdução ao Padrão MVC: Primeiros passos na Arquitetura MVC. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-padrao-mvc/29308>. Último acesso em: 21 de novembro de 2025.