Wir hatten mit ein wenig anfangs Schwierigkeiten zu kämpfen da jeder noch Hausaufgaben hatte das hat dazu geführt das niemand irgendetwas gemacht hat. Nach einiger Zeit bin ich der Projektleiter eingeschritten und habe gesagt, dass es so nicht weitergehen kann. Ich habe ein Krisen Meeting am 21.04.2020 einberufen und habe klar gemacht, dass wir von jetzt an mit Deadlines arbeiten und diese auch einzuhalten sind. Ich habe ebenfalls eine Protokoll Pflicht eingeführt damit ich immer am neuesten Stand bin. Seit her hat der Patrik Voglbauer und der Moser Sebastian Fleißig am Projekt weiter programmiert und Daniel Stix einige Game Designs hochgeladen. Tamara Saric hat nach verwendbaren Audio Dateien gesucht und mixt uns ein Lied für die Game Musik zusammen Meine Letzte Handlung der 3.Woche war das ich alle Teilnehmer verpflichtet habe zu einem Wöchentlichen Meeting, um weitere Projektfortschritte zu besprechen. Ich selber arbeite auch in dem Projekt als Aushilfe Person mit jeder der Hilfe bei irgendetwas braucht kann mich fragen da ich schon viel Erfahrung mit Spiele Entwicklung machen durfte vom GUI Design bi zum Programmieren bis zum Game Design und zum Sound habe ich alles schon gemacht und eigne mich daher gut für diesen Job.