|  |  |
| --- | --- |
| Game Protokoll | |
| Name: | David Schwaiger |
| Datum: | 15.März.2020 |
| Aufgabe: | Movement Skript vom Player |
| Deadline: | 1.04.2020 |
| Erreicht: | 15.März.2020 |

Beschreibung:

Das Movement Skript wurde von David Schwaiger am 15.März 2020 programmiert und unter Assets/Scripts/PlayerMovement abgespeichert. Da ich noch keine Grafiken zu Verfügung hatte nahm ich ein einfaches Viereck als Platzhalter und habe dann auf die Achsen Eingabe der Engine Unity zugegriffen diese hat nämlich einen Speziell vor programmierte Funktion auf die ich zu greifen kann um zu schauen welche Taste von W/A/S/D gedrückt wurde und damit konnte ich dann die Player Position im Projekt verändern. Mein Skript greift auch auf die Klasse Time zu mit die ich zur Speed variable hinzumultipliziere um ein Movement zu bekommen.