|  |  |
| --- | --- |
| Game Protokoll | |
| Name: | Daniel Stix |
| Datum: | 20.04.2020 |
| Aufgabe: | Background designs and brick designs |
| Deadline: | 22.04.2020 |
| Erreicht: | 22.04.2020 |

Beschreibung:

Der Hintergrund und die einzelnen Brick-Grafiken wurden von Daniel Stix am 22.04.2020 erstellt und unter *Assets/Sprites* abgespeichert. Ich habe das *Ground Tile* passend zum Thema, düster und horrormäßig gestaltet. Es besteht aus vielen Ziegeln, die zum Teil vermoost und gebrochen sind. Dazu habe ich noch einzelne *Ziegelsteine*, die ebenfalls diesen vermoosten und düsteren Look haben, designt. Die Grafiken wurden in der Größe 32x32 Pixel gefertigt.