Галактический блицкриг

(проект pygame)

Автор: Пашков И. А.

Руководитель: Паршуков А. Ю.

Проект представляет собой 2D стрелялку про космические корабли. Игроку надо управлять одним из таких. В игре есть несколько уровней с возрастающей сложностью, в них нужно отстреливать врагов, получать за это очки и бонусы (множитель урона и восстановление прочности).

**Управление:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ↑ | W | вверх |
| ← | A | влево |
| ↓ | S | вниз |
| → | D | вправо |
| Space |  | выстрел |
| BackSpace |  | выход в меню |

Почти все механики основаны на взаимодействии спрайтов (модуль pygame.sprite), информация о врагах и бонусах на уровнях хранится в файлах «\*.csv».