



Indrei Valentina Andreea

Facultatea de Matematică și Informatică

Informatică Română

Grupa 3

Subgrupa 5

Cuprins

I.	<u>Introducere</u>	pg. 3
II.	<u>Home</u>	pg.4-5
III.	<u>Games</u>	pg. 6
IV.	<u>Shop</u>	pg. 7
V.	<u>Register</u>	pg. 8
VI.	<u>Log In</u>	pg.9
VII.	<u>Bibliografie</u>	pg. 10

I. Introducere

Site-ul este conceput ca o platformă pentru pasionații de jocuri video. Acesta oferă funcționalitate, oferindu-le utilizatorilor informații despre jocul lor favorit. Este de asemenea implementat un magazin online pe care cei înregistrați în baza de date îl pot utiliza. Conceptul poate fi extins în așa fel încât să includă și un forum pentru discuții între utilizatori, dar și o pagină cu sfaturi specializate pentru fiecare joc pentru a îmbunătăți experiența jucătorilor (scurtături, moduri inedite de abordare a unui joc etc..).

Titlul ales de mine pentru acest site este  **TheGamersField**.

Pentru realizarea site-ului am folosit **HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL**. Pentru formatarea și editarea pozelor am folosit **PhotoScape X**.

Site-ul este format din 5 pagini web în format php: **home.php, games.php, shop.php, register.php, logout.php**. Fiecare pagină urmează a fi prezentată pe rând, fiecare având un capitol aferent.

Conținutul a fost clădit pe o schemă formată din cerințele menționate în prezentarea temei.

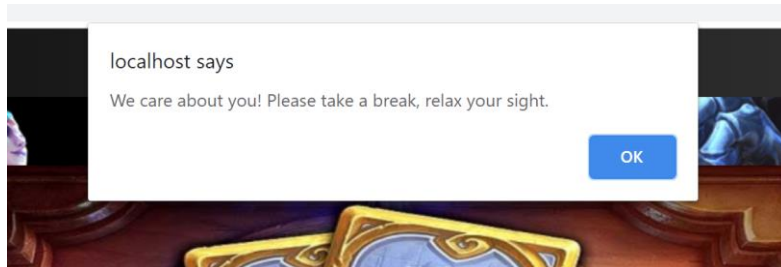
Tot conținutul site-ului se află în folderul *PAGINA_WEB*. Pentru a lucra organizat și eficient am împărțit fișierele în cât mai multe foldere. Cum accesați folderul se pot observa:

- Cele 5 pagini web principale în format php + din motive tehnice **logout.php**.
- Folderul *CSS*, unde a fost făcută stilizarea în fișiere separate.
- Folderul *JavaScript*, unde se află tot codul JavaScript folosit.
- Folderul *MySQL*, unde se află tabele de tip sql + fișierul CSV cu 54 de intrări + folderul *PozeShop* unde se află toate imaginile preluate din CSV și importate în MySQL.
- Folderul *PHP*, unde se află doar fișierul **config.php**. Restul codului php folosit se află direct în paginile web principale, menționate la primul subpunct.
- Folderul *Poze*, unde se află restul imaginilor folosite.

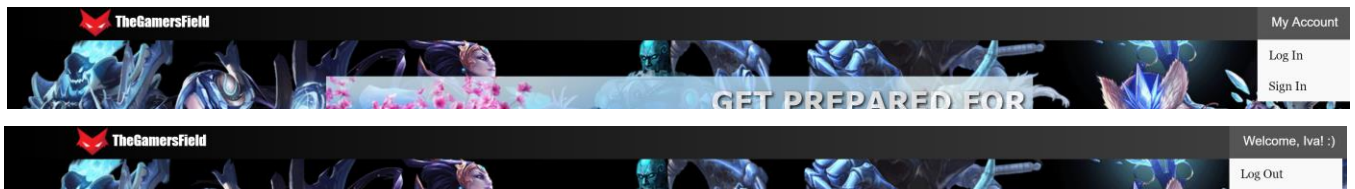
Deoarece multe elemente se repetă, am adăugat un hyperlink pentru toate aceste elemente.

II. Home

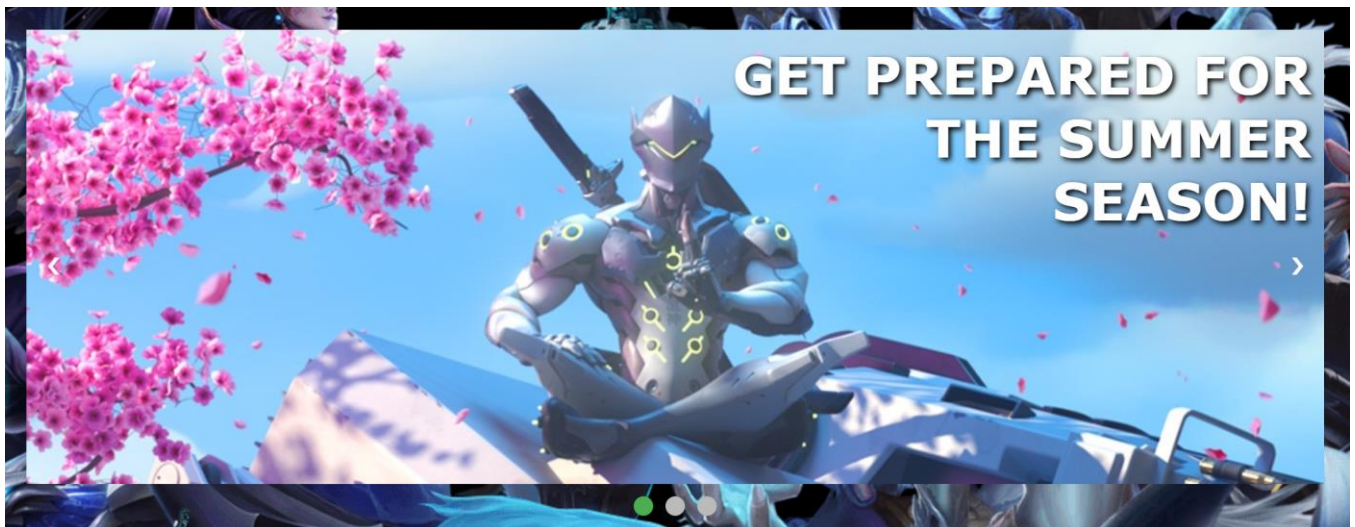
1. **Alertă:** la fiecare oră, pe ecran apare un mesaj de tip alert(), atenționând utilizatorul că ar trebui să facă o pauză.



- Am folosit evenimentul **onload** în body, chemând o funcție JavaScript. S-a folosit **setInterval**.
2. **Primul navigation bar:** aparența se schimbă în funcție de SESSION (logged in sau guest). Meniu drop-down. Dacă utilizatorul este logat, username-ul utilizatorului va fi afișat în colț. Este responsive. Eveniment de mouse.



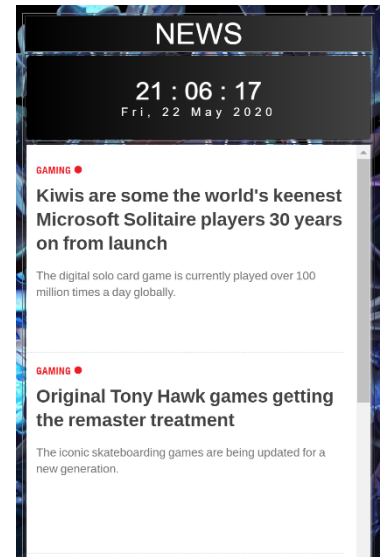
- Am folosit PHP, JavaScript, CSS, MySQL. Am folosit evenimentul **onclick**.
3. **Slideshow:** Butoane funcționale de schimbare a pozelor (două seturi). Este responsive. Eveniment de mouse. Modificarea dinamică a poziției unui element. Fiecare slide are un link atașat către pagina copresunzătoare fiecărui joc prezentat.



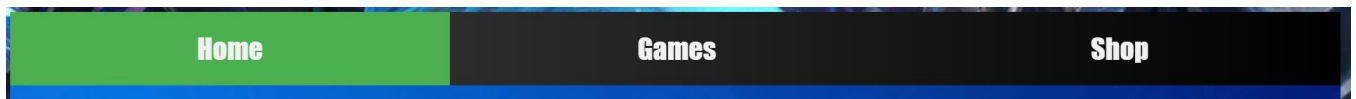
- Am folosit CSS, JavaScript. S-a folosit **setTimeout** (în mod recursiv).

4. **News:** A fost realizat cu ajutorul tabelelor, dar și cadrelor (**iframe**). Tabelul este format din 3 rânduri, pe al doilea rând se află un ceas și pe al treilea rând **iframe**ul care arată în timp real cele mai noi știri din gaming. Este disponibil și un scrollbar în interior pentru a putea vizualiza toate știrile de pe cealaltă pagină web (<https://www.newshub.co.nz/home/entertainment/gaming.html>).

- Am folosit CSS, JavaScript. Am folosit evenimentul **onload** în body, chemând o funcție JavaScript. Pentru ceas s-a folosit **setTimeout** (în mod recursiv).

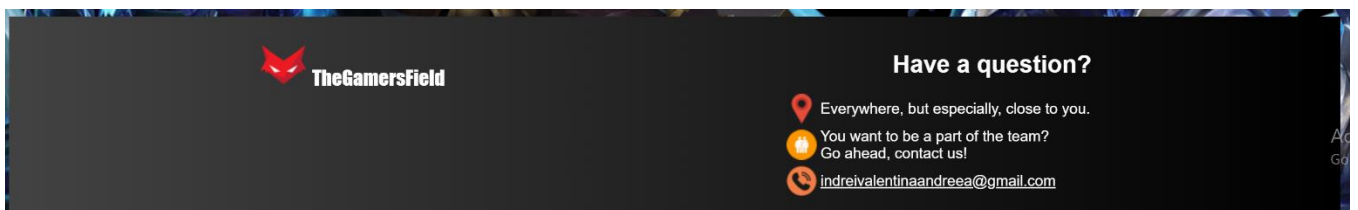


5. **Muzică:** Pe fiecare pagină este o melodie diferită. Cadrul melodiei va fi mereu vizibil.
- Am folosit CSS și **iframe**. Am folosit **position: sticky** pentru ca **iframe**ul să fie mereu vizibil.
6. **Al doilea navigation bar:** Este responsive. Eveniment de mouse. Culoarea se schimbă în funcție de pagina deschisă.



- Am folosit CSS, JavaScript. Am folosit evenimentul **onclick**.

7. **Content:** Câteva cuvinte despre pagină. Aici se poate observa **div**-ul principal, toate elementele fiind poziționate în raport cu acesta.
- Am folosit CSS.
8. **Footer:** Am folosit tabelele pentru a aranja conținutul din footer. Este format din 4 rânduri și 4 coloane.



- Am folosit CSS.

III. Games

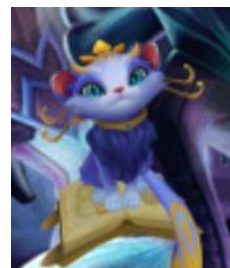
1. [Alertă](#)
2. [Primul navigation bar](#)
3. [Slideshow](#)
4. [News](#)
5. [Muzică](#)
6. [Al doilea navigation bar](#)
7. **Content:** div-ul principal rămâne la fel, doar interiorul div-ului se schimbă. Aici se află 3 tabele cu jocuri populare, în procesul de creare a acestor tabele am acordat prioritate aspectului lor vizual. Fiecare tabel este format din 2 linii și 2 coloane.



- Am folosit CSS.

8. **Yuumi zburătoare:** Pentru a adăuga mai multă complexitate acestei pagini, dar și pentru a-i da o aură mai prietenoasă, am adăugat o pisicuță care „zboară pe ecran”. Astfel am adăugat și o transformare CSS.

- Am folosit CSS.




9. [Footer](#)

IV. Shop


1. [Alertă](#)
2. [Primul navigation bar](#)
3. [Slideshow](#)
4. [News](#)
5. [Muzică](#)
6. [Al doilea navigation bar](#)
7. **Content:** se schimbă în funcție de SESSION. Acesta e alcătuit din:
 - **Magazin:** Poate fi vizualizat de toată lumea, dar butonul „Add to Cart” și caseta „Quantity” dispăre pentru utilizatorii neloogați. Toate produsele au fost prima dată preluate dintr-un fișier CSV, apoi importate în MySQL cu ajutorul interfeței PHPMYAdmin din XAMPP. După aceea, cu ajutorul PHP-ului, am luat informațiile din MySQL și le-am afișat pe site, folosind formularele (**<form>**) și JavaScript pentru a realiza acest lucru. Stilizarea a fost făcută cu ajutorul CSS-ului.
 - **Coș de cumpărături:** Realizat cu tabele. Nu este vizibil dacă utilizatorul nu este logat. În coșul de cumpărături sunt adăugate produse dacă utilizatorul apasă butonul „Add to Cart”, adăugându-se și cantitatea menționată în momentul adăugării. Este pusă la dispoziție acțiunea „Remove”. Pe ultimul rând este afișat totalul produselor din coș la momentul actual. Operațiunile au fost realizate cu JavaScript.

User


Order Details				
Item Name	Quantity	Price	Total	Action
Bowl - Overwatch - Mercy	1	\$ 20.00	\$ 20.00	Remove
FPX TEAM MINS SET	1	\$ 40.00	\$ 40.00	Remove
			total \$ 60.00	



AHRI TEE (WOMEN'S)
League Of Legends
\$ 50.00
1




Bowl - Overwatch - Mercy
Overwatch
\$ 20.00
1




Mug - Noct
League of Legends
\$ 10.00
1

Guest


An account is required in order to order from our shop.



AHRI TEE (WOMEN'S)
League Of Legends
\$ 50.00



Bowl - Overwatch - Mercy
Overwatch
\$ 20.00

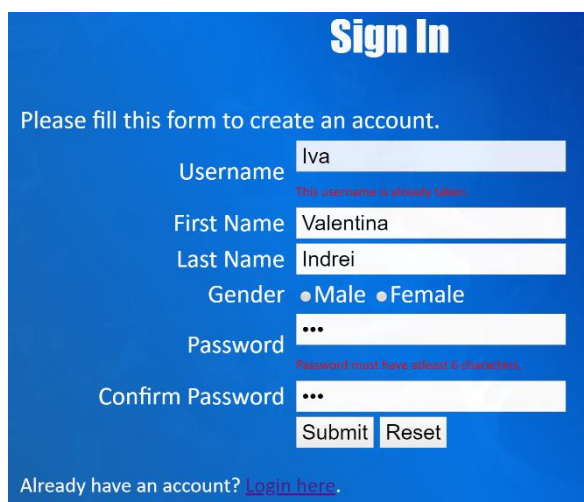


Mug - Noct
League of Legends
\$ 10.00

8. [Footer](#)

V. Register

1. **Navigation bar:** Datorită contextului, navigation bar-ul conține doar logo-ul.
2. **Register form:** L-am realizat cu ajutorul tabelelor și formularelor (tabelul se află în formular). Preluarea informațiilor am făcut-o cu PHP, ajutându-mă tot de PHP și SQL pentru a le adăuga în baza de date. Aici au loc mai multe verificări asupra datelor introduse: toate câmpurile să fie completate, usernameul să nu existe deja, parola să aibe minim 6 caractere, *Password* să se potrivească cu *Confirm Password*. Există și posibilitatea *Reset* sau de „go to” Log In Form.



Sign In

Please fill this form to create an account.

Username
This username is already taken.

First Name

Last Name

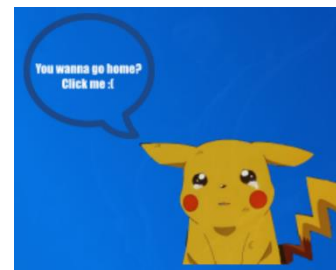
Gender ☒ Male ☐ Female

Password
Password must have atleast 6 characters.

Confirm Password

Already have an account? [Login here.](#)

3. **Pikachu:** Din motive estetice, am renunțat la navigation bar-uri și la toate elementele aflate inițial în jurul content-ului (div-ului principal) pentru ca atenția utilizatorilor să fie asupra fomularelor. Pentru a da posibilitatea utilizatorilor să se întoarcă la pagina **Home**, am adăugat un element prietenos care să ofere și puțină culoare formularelor.



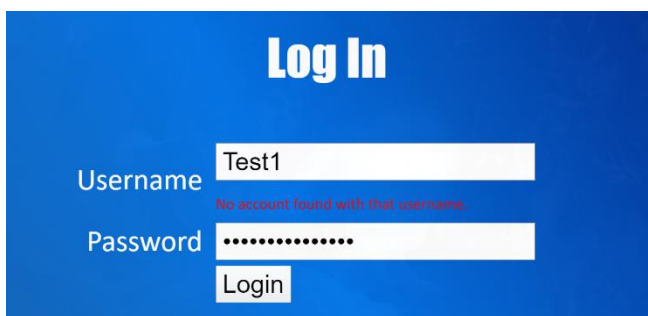
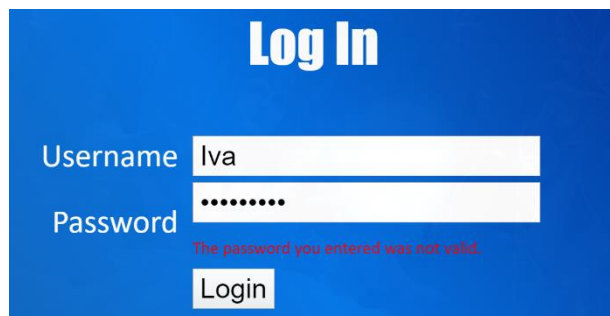
4. [Footer](#)

VI. Log In

1. **Navigation bar:** Datorită contextului, navigation bar-ul conține doar logo-ul.



5. **Log in form:** L-am realizat cu ajutorul tabelelor și formularelor (tabelul se află în formular). Verificarea informațiilor am făcut-o cu PHP. Aici au loc mai multe verificări asupra datelor introduse: toate câmpurile să fie completate, usernameul să existe în baza de date, parola să fie corectă. Există posibilitatea de „go to” Register Form.

A screenshot of a "Log In" form on a blue background. The title "Log In" is at the top. Below it, the "Username" field contains "Test1" and the "Password" field contains a series of dots. A red error message "No account found with that username." is displayed between the two fields. A "Login" button is at the bottom.A screenshot of a "Log In" form on a blue background. The title "Log In" is at the top. Below it, the "Username" field contains "Iva" and the "Password" field contains a series of dots. A red error message "The password you entered was not valid." is displayed below the password field. A "Login" button is at the bottom.

2. [Pikachu](#)
3. [Footer](#)

VII. Bibliografie

- 1) <https://staff.fmi.uvt.ro/~victoria.iordan/EWD/ewd.html>
- 2) <http://www.w3schools.com/html/>
- 3) <http://www.w3schools.com/css/>
- 4) <http://www.w3schools.com/js/>
- 5) <http://www.w3schools.com/php/>
- 6) <http://www.marplo.net/php-mysql/>
- 7) <http://www.marplo.net/html/>
- 8) www.marplo.net/javascript/
- 9) [http:// https://stackoverflow.com/](http://https://stackoverflow.com/)
- 10) <https://www.youtube.com/>