

Gestionarea Pacienților

➤ Introducere

- *Descrierea aplicației:* Am creat o aplicație de notare și hotărâre a ordinii pacienților, ordinea fiind hotărâtă în urma unui algoritm de calculare a priorității fiecărei persoane. Calcularea priorității se folosește de valorile câmpurilor completate în momentul adăugării unui nou pacient în sistem. Fiecărei valori completate/selectate îi este asignat un scor, scor care este folosit în calcularea priorității. La calcularea priorității se ia în calcul și momentul sosirii.
- *Motivare:* De-a lungul timpului am auzit cel mai mult de metoda „prioritate la coada” în sistemul medical. Deși se aplică această metodă, nu este un sistem clar de hotărâre a ordinii și nici măcar un sistem de notare a pacienților veniți, întâmplându-se să se uite de ei și să își piardă ordinea presupusă la început. Inexistența unui asemenea sistem rezultă atât probleme de organizare a cadrului medical, cât și discomfort și pierdere de timp pentru pacienți.
- *Obiective:* Obiectivul meu este de a elimina dezorganizarea și pierderea de timp în unitățile medicale, atât pentru medici, cât și pentru pacienți. Pentru a scăpa de reticența oamenilor la ideea de a merge la spital pentru că „este o pierdere de timp”, ar fi ideal ca în sala de așteptare să fie un ecran pe care să scrie ordinea pacienților rezultată în urma aplicării unui algoritm.

➤ Studiul actual în domeniul studiat

- Pentru a-mi îndeplini obiectivul, după o scurtă documentare, am ajuns la concluzia că cel mai eficient și ușor mod de a realiza aplicația este prin utilizarea **grămezilor binomiale** (binomial heap), această structură de date având aplicabilitate în **cozile de prioritate** (priority queue) și **simularea sistemelor cu evenimente discrete** (discrete-event simulation).

➤ Tehnologii folosite

- Aplicația a fost realizată în totalitate cu ajutorul limbajului de programare **Java**. Pentru interfața grafică (GUI) am folosit pachetul **Swing**. Am folosit mediul de dezvoltare (IDE) **Eclipse**.