

BENEDIKT KLEINMEIER

Informatiker mit einer Leidenschaft für gute Software
und Interesse an Hardware und Physik



KONTAKT

- ✉ kleinmeier.benedikt@gmail.com
- 🏠 Projekte
- 🐙 Github
- 🆔 Publikationen

KENNTNISSE

Programmiersprachen

Assembler (x86, TriCore)

Bash

C

C++

C#

Java

JavaScript

Python

Auszeichnungssprachen

HTML/CSS

LaTeX

Betriebssysteme

Linux

MacOS

Windows

Software & Tools

Visualisation

(e.g. matplotlib, gnuplot, ...)

Data handling/analysis

(e.g. numpy, pandas, ...)

Docker

Office

Vorgehensmodelle

ISO26262, Scum, V-Modell

Software-Methodiken

Continuous Integration, Test-Driven Development

Sprachen

Deutsch

Englisch

AUSZEICHNUNGEN

- 🏆 **2019**
TUM Graduate School Internationalization Grant
- 🏆 **2010**
Nominierung Stipendiatenprogramm I.C.S.
- 🏆 **2004**
Jahrgangsbester Abschlussjahrgang
Realschule

🔧 ARBEITSERFAHRUNG

📅 seit 07/2021

📍 Infineon Technologies AG, Neubiberg

Senior Software Engineer Verification & Automation

- Entwicklung einer Applikation mit GUI (Swing) zur Ansteuerung von SPICE-Simulatoren und automatischer Verifikation der Simulationsergebnisse gegen Spezifikation.
- Weiterentwicklung einer Eclipse-basierten Applikation zur Ansteuerung von Laborequipment und zur Verwaltung von kryptografischen Keys.
- Entwicklung einer Workflow-Engine inklusive Web-Dashboard zur automatischen Prozessierung von Bestellungen.

C++

Java

Python

GUI

Swing

Eclipse/SWT

plotly/dash

📅 12/2017 - 05/2021

📍 Hochschule München / TU München, München

Promotion

- Modellierung und Simulation von Verhaltensänderungen von Fußgängern.
- Umsetzung der Modellierung und Simulation im eigenen Open-Source-Simulator Vadere (www.vadere.org).
- GUI-Programmierung in Java sowie Datenauswertung mittels Python mit Fokus auf Test-Driven-Development und Continuous Integration.

Java

Python

JUnit

pandas

matplotlib

GUI

📅 05/2015 - 11/2017

📍 Infineon Technologies AG, Neubiberg

Expert Firmware Developer

- Entwicklung von Bootstrap Loadern und Startup-Code für verschiedene Mikrocontroller in C.
- Aufbau von systematischen Unit-Tests zur Erfüllung von ISO-26262-Anforderungen.

C

Python

Ceedling

🎓 STUDIUM

📅 10/2012 - 01/2015

📍 Hochschule München, München

Informatik (Master) mit Schwerpunkt Embedded Systems

- Masterarbeit bei Fraunhofer ESK: Entwicklung einer Softwarelösung zur hochgenauen Zeit- und Positionsbestimmung in Car2X-Szenarien
- Tätigkeiten in Arbeit: Treiberentwicklung unter GNU/Linux in C

C

C++

📅 10/2008 - 09/2012

📍 Hochschule München, München

Informatik (Bachelor)

- Bachelorarbeit bei Infineon Technologies AG: Entwicklung eines Evaluierungswerkzeugs für barometrische Luftdruck-Sensoren
- Tätigkeiten in Arbeit: Firmwareentwicklung für 8- und 16-Bit-Mikrocontroller in C und PC-Software in C#/.NET

C

C#

.NET

TÄTIGKEITEN VOR STUDIUM

 03/2008 – 09/2008

 SEP AG (Entwickler von Datensicherungssoftware), Weyarn


Hilfskraft

- Aufsetzen von Testumgebungen (Windows, GNU/Linux), Softwaretests, Pflegen der Anwenderdokumentation.

GNU/Linux

Windows

Dokumentation

 03/2007 – 11/2007

 Caritas St.-Anna-Haus, Holzkirchen

Zivildienstleistender im Altenheim

- Einsatz im Bereich Pflege und Hauswirtschaft.

SCHULE

 2004 – 2006

 Staatliche Fachoberschule und Berufsoberschule, Bad Tölz

Fachrichtung: Wirtschaft und Verwaltung

Mit zwei je neunwöchigen Praktika bei Kreissparkasse Miesbach-Tegernsee (Personalabteilung, Hauptbuchhaltung, Kreditabteilung) und Landratsamt Miesbach (Amt für Arbeit und Soziales, Fahrerlaubnisbehörde, Ausländerbehörde)

 2000 – 2004

 Staatliche Realschule, Miesbach

 1994 – 2000

 Grund- und Hauptschule, Weyarn

VERÖFFENTLICHUNGEN

Peer-Reviewed Journalbeiträge:

- Benedikt Kleinmeier, Gerta Köster und John Drury. „Agent-Based Simulation of Collective Cooperation: From Experiment to Model“. In: *Journal of the Royal Society Interface* 17 (171 2020), S. 20200396. ISSN: 1742-5662. DOI: 10.1098/rsif.2020.0396. URL: <https://arxiv.org/abs/2005.12712>
- Benedikt Kleinmeier u. a. „Vadere: An Open-Source Simulation Framework to Promote Interdisciplinary Understanding“. In: *Collective Dynamics* 4 (2019). DOI: 10.17815/CD.2019.21

31. Juli 2022



Benedikt Kleinmeier

INTERESSEN

Freestyle Football

Fußball

GNU/Linux

Mnemotechnik

Klavier spielen

Musik hören

Rad fahren

Berg gehen

WAS MIR WICHTIG IST

- Freude am Lernen: Daher habe ich autodidaktisch das Klavierspielen erlernt.



- Ausgleich und Natur: Aus diesem Grund habe ich mit meinem Mountainbike eine Alpenüberquerung gemacht.

