Olsker Cupcakes

En webshop

af

Peter Lønquist Thomasen

cph-pt123@cphbusiness.dk

og

Thomas Schwencke Overgaard

cph-to83@cphbusiness.dk

Flow 4: Hold C, Gruppe 8

I perioden

19/04/2021 - 28/04/2021

Github:

github@Schwencke

[github@PeterDaniel3D](mailto:github@PeterDaniel3D)

<https://github.com/Schwencke/Cupcake>

Droplet:

(Peter) <http://46.101.212.228:8080/CupCake-0.1/>

(Thomas) <http://157.230.20.13:8080/CupCake-0.1/>

Indholdsfortegnelse

[Indledning 3](#_Toc70447250)

[Baggrund 3](#_Toc70447251)

[Teknologi valg 4](#_Toc70447252)

[Krav 5](#_Toc70447253)

[Aktivitetsdiagram 6](#_Toc70447254)

[Domæne model 7](#_Toc70447255)

[ER diagram 8](#_Toc70447256)

[Navigationsdiagram 9](#_Toc70447257)

[Særlige forhold 10](#_Toc70447258)

[Sessionslag 10](#_Toc70447259)

[Applikationslag 11](#_Toc70447260)

[Andet 11](#_Toc70447261)

[Status på implementering 12](#_Toc70447262)

[Proces 12](#_Toc70447263)

# Indledning

Denne rapport beskriver udarbejdelsen af Olsker Cupcakes nye webshop. Olsker Cupcakes er en fiktiv virksomhed, der producerer egne hjemmelavede lækre cupcakes, som sælges fra butikken i Olsker.

Vi antager, at efter nøje overvejelser fra bestyrelsen i virksomheden Olsker Cupcakes, har taget beslutning om at få lavet en moderne, men klassisk webshop, så butikkens kunder kan bestille cupcakes til afhentning i Olsker.

# Baggrund

Virksomheden Olsker Cupcakes sælger til daglig cupcakes fra deres forretning i Olsker. De har et ønske om at få en webshop, så deres kunder på forhånd kan bestille og betale cupcakes til afhentning.

Olsker Cupcakes ønsker at man kan sammensætte cupcakes med bund og topping, samt bestemme antallet af denne. Den valgte cupcake overføres til en kurv, hvorfra kunden kan tilføje flere cupcakes eller fortsætte videre til betaling. For at kunne betale for sin bestilling kræves det at man er oprettet som bruger.

Forretnings ansatte skal ligeledes kunne oprettes som brugere så de kan få adgang til relevante kundeoplysninger og bestillinger.

Kravspecifikationer til webshoppens funktionalitet er udspecificeret i afsnittet om krav.

# Teknologi valg

Olsker Cupcakes er en demonstration af en JavaEE webapplikation, udviklet til at køre på en Tomcat webcontainer vha. Java, MySql, HTML, CSS, Twitter Bootstrap.

Webshoppen bygger på denne startkode: <https://github.com/jonbertelsen/sem2-startcode>

IntelliJ 2021.1

JAVA 8

Maven 1.8

JDBC MySQL connector 8.0.19

Bootstrap 4.3.1

Junit 5.7.1

Hamcrest 1.3

JavaEE api 7.0

JSTL 1.2

# Krav

Kunden har følgende kravspecifikationer.

**US-1:** Som kunde kan jeg bestille og betale cupcakes med en valgfri bund og top, sådan at jeg senere kan køre forbi butikken i Olsker og hente min ordre.

**US-2:** Som kunde kan jeg oprette en konto/profil for at kunne betale og gemme en en ordre.

**US-3:** Som administrator kan jeg indsætte beløb på en kundes konto direkte i MySql, så en kunde kan betale for sine ordrer.

**US-4:** Som kunde kan jeg se mine valgte ordrelinier i en indkøbskurv, så jeg kan se den samlede pris.

**US-5:** Som kunde eller administrator kan jeg logge på systemet med email og kodeord. Når jeg er logget på, skal jeg kunne min email på hver side (evt. i topmenuen, som vist på mockup’en).

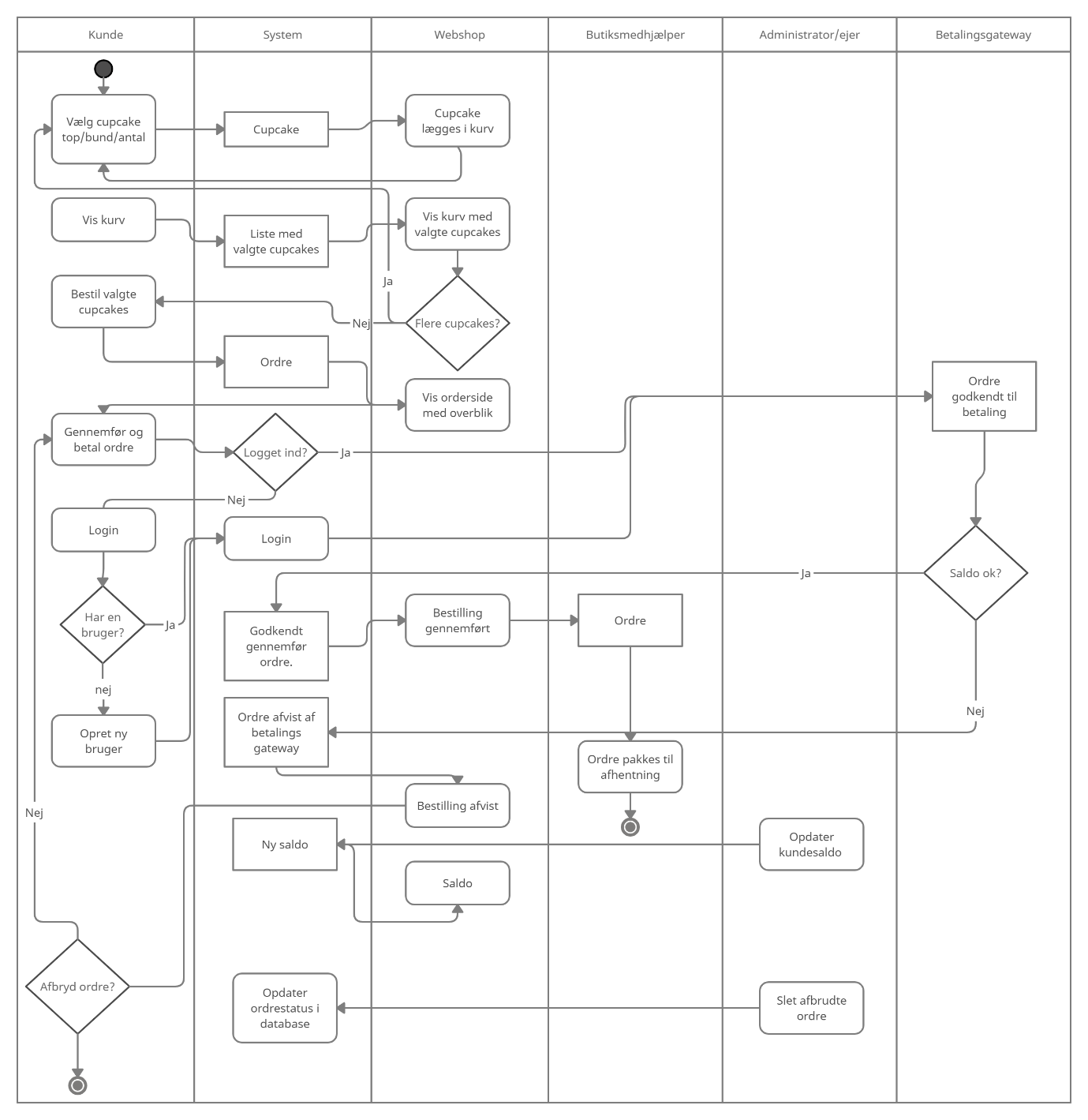
**US-6:** Som administrator kan jeg se alle ordrer i systemet, så jeg kan se hvad der er blevet bestilt.

**US-7:** Som administrator kan jeg se alle kunder i systemet og deres ordrer, sådan at jeg kan følge op på ordrer og holde styr på mine kunder.

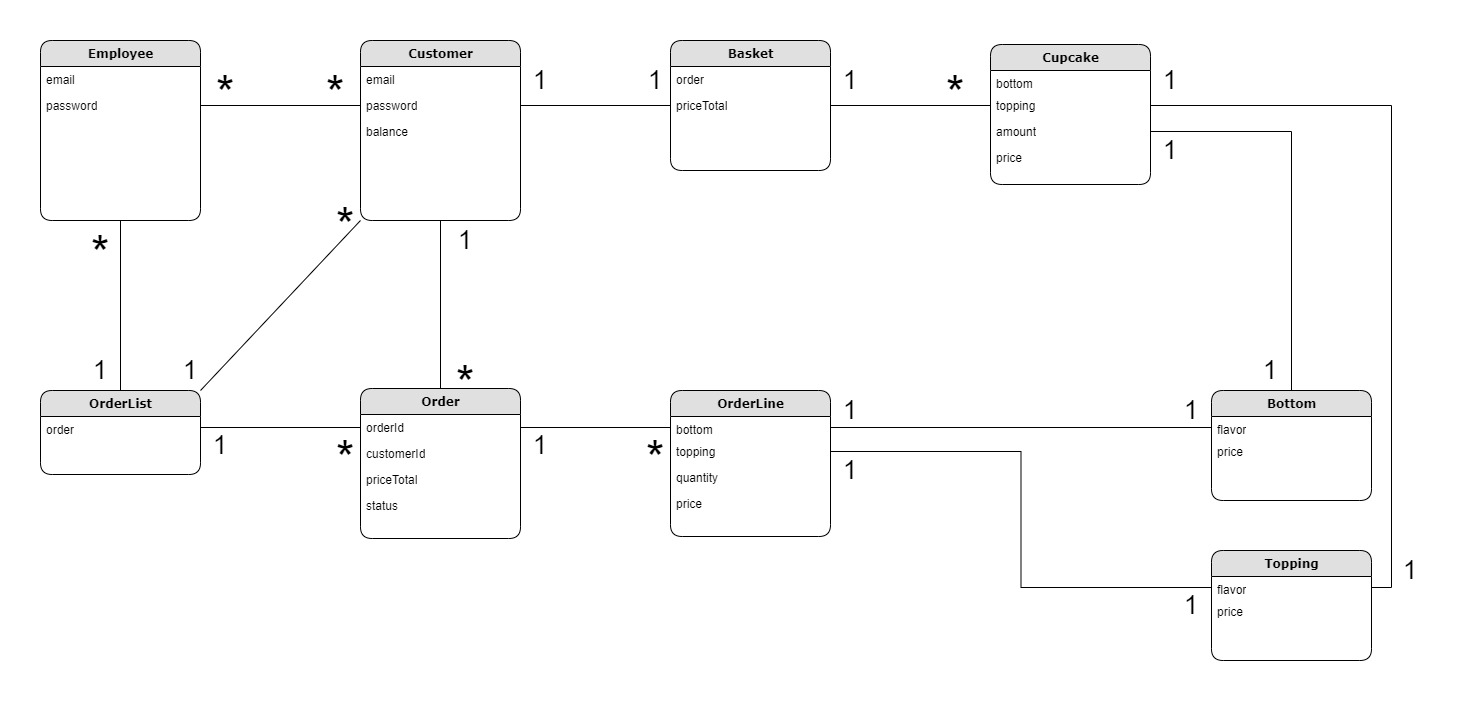
**US-8:** Som kunde kan jeg fjerne en ordre fra min indkøbskurv, så jeg kan justere min ordre.

**US-9:** Som administrator kan jeg fjerne en ordre, så systemet ikke kommer til at indeholde udgyldige ordrer. F.eks. hvis kunden aldrig har betalt.

# Aktivitetsdiagram



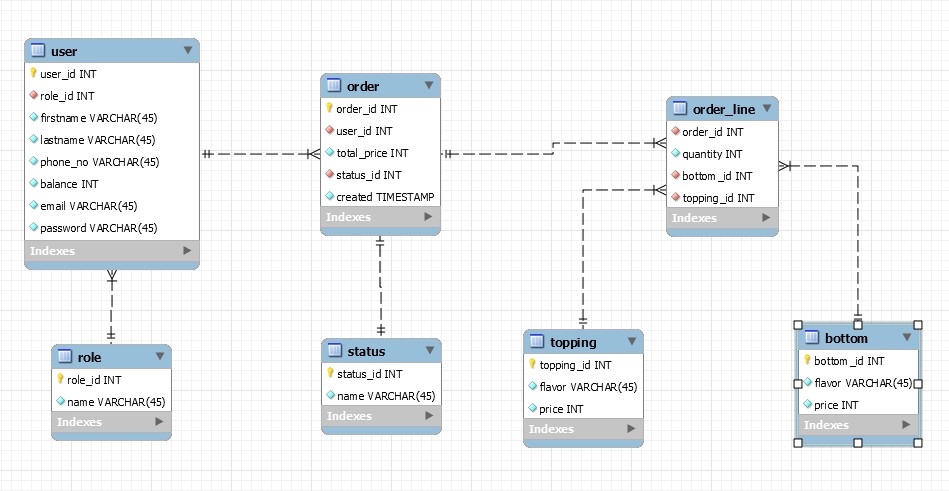
# Domæne model



Domænemodellen er lavet med udgangspunkt i kravspecifikationerne.

Der er blevet brugt en del tid på at få udarbejdet og diskuteret sammensætningen af klasserne i relation imellem Basket, Cupcake, Bottom, Topping og Orderline. Og i forhold til hvordan vi har skulle opsætte databasen.

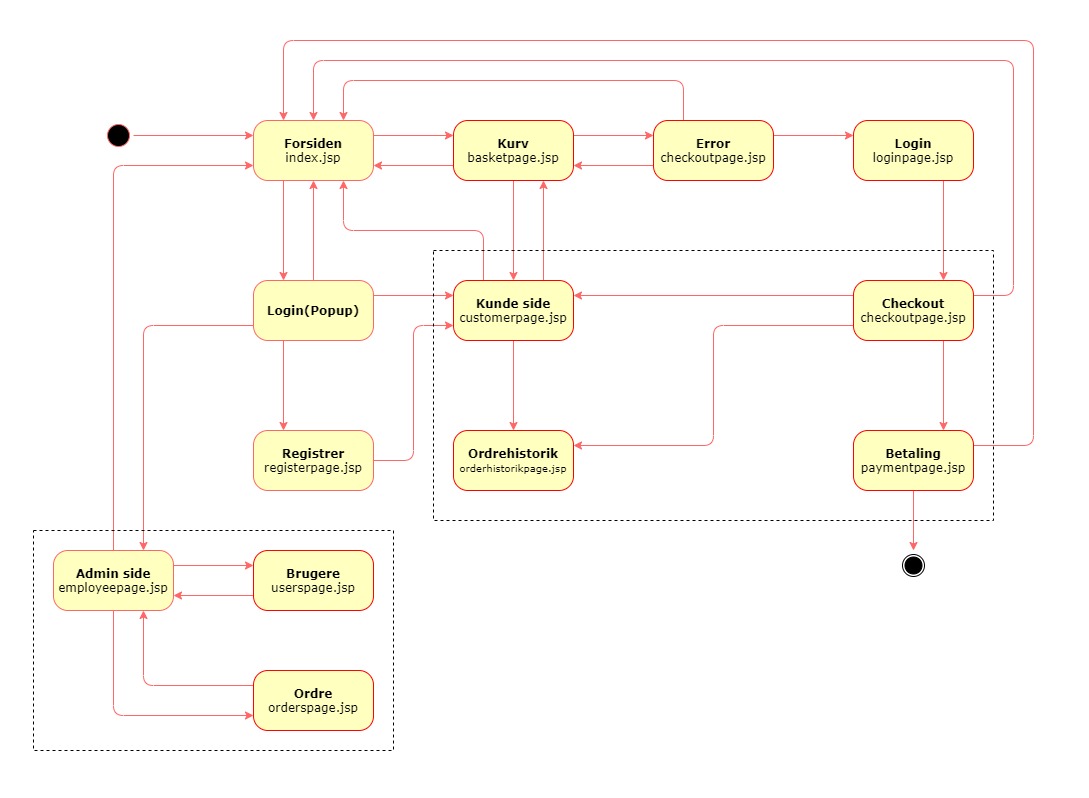
# ER diagram



Databasen er sat op i 3. normalform.

Primærnøglerne på role, status, topping, bottom er ikke auto-genereret nøgler, da det antages at kunden allerede har et POS-system (Point-of-Sale), hvor disse værdier indgår.

# Navigationsdiagram



# Særlige forhold

## Sessionslag

I sessionslaget gemmes der følgende;

Orderlinelist – Her gemmes der bund, top og antal af den sammensatte cupcake.

*Benyttes af kurven til efterfølgende af samle en ordre.*

Pricetotal – Her gemmes den samlede pris.

*Bruges til at indeholde udregning for én enkelt cupcake, eller total på baggrund af antal af orderlines.*

Orderlinecount – Viser antallet af orderlines i kurven.

*Bruges til at vise antallet af cupcakes i parentes ved siden af Kurv i navigationsbaren.*

Orderlist – Indeholder list af alle ordre.

*Bruges til at liste alle ordre for enten administrator eller den enkelte bruger.*

Userlist – Indeholder liste af alle oprettede brugere.

*Bruges til at liste alle brugere for administrator. Benyttes til at opdatere saldo og evt. andre brugeroplysninger (Sidstnævnte er ikke implementeret).*

User – Indeholder brugeren, hvis brugeren er logget ind.

*Benyttes af webapplikationen til at håndtere bestillinger.*

Role – Hvilken rolle har brugeren.

*Benyttes udelukkende til at login.*

Email – Hvilken email er brugt til login.

*Benyttes til at login, samt visning i navigationsbaren.*

## Applikationslag

Applikationslaget bruges til at holde globale data hentet fra databasen. Initialiseres ved opstart;

Bottomlist – Indeholder smag og pris.

*Bruges til at liste indhold i rullepanel på bestillingssiden.*

Toppinglist – Indeholder smag og pris.

*Bruges til at liste indhold i rullepanel på bestillingssiden.*

Statuslist – Indeholder navne på forskellige ordrestatus og id.

*Bruges til at vise navnet på status ud fra id på en ordre.*

Rolelist – Indeholder navne på forskellige roller og id.

*Bruges til at vise navnet på rollen ud fra id fra en bruger.*

## Andet

På nuværende tidspunkt er der ikke valgt at lave validering af brugerinput, sikkerhed på databasen og håndtering af exceptions.

# Status på implementering

Overordnet set er vi kommet godt i mål med funktionaliteten af webshoppen ud fra givne use cases. Overordnet set er sitet stylet, dog med mangler på enkelte sider.

Selvom alle kravspecifikationerne er blevet implementeret og hjemmesiden er gennemtestet, så kan der forefindes fejl som vi ikke har haft tid til at rette. Man kan bl.a. bestille en tom ordre når man er logget ind og indtaster url til betalingssiden.

# Proces

Det blev besluttet at arbejdsformen for projektet skulle foregå i digitalt fællesskab inden for tidsrammen 9-15 mandag til fredag. Vi er hver dag mødt ind på Zoom, og har på skift stået for at kode. Koden er derfor 100% udarbejdet i fællesskab, med velovervejet kode der er besluttet efter at være vendt og dejet. Det er noget der har hjulpet os igennem, hver gang der opstod problemer, hurtigt og (forholdsvis)smertefrit.

Vi besluttede at den første dag skulle bruges til at komme helt i mål med det praktiske. Diagrammer og databaser. Derefter skulle der bare implementeres usercases indtil vi løb tør for tid.

Vi var i mål med alle usercases fredag eftermiddag kl. 14.59 og var lidt imponeret over at vi havde overholdt vores tidsramme og stadig haft tid til at prioritere de diskussioner og overvejelser der opstod undervejs.

Så alt i alt synes vi forløbet er gået rigtig godt.

Vi har fra startet fulgt den ramme vi havde sat op og løbende forventningsafstemt med hinanden.

Det er en Proces vi begge føler har gavnet nuværende, men også fremtidigt samarbejde.