

# Mode d'emploi du projet

Schwing, Rougé, Moulin, Chaput, Toulisse

14 janvier 2016

## 0 Mode d'emploi

---

Les programmes sont compilés à l'aide de la commande "make". Tous les programmes utilitaires sont lancés dans `projet.c`.

La commande `./projet` permet d'exécuter le programme et comporte plusieurs options d'affichage.

L'option `-f` est indispensable, doit être suivie du fichier étudié et mise directement après `./projet`.  
`./projet -f "nom_du_fichier"`

Les autres options sont mises après le nom du fichier et sont :

- `h` : affiche l'en-tête du fichier
- `S` : affiche les en-têtes de section
- `s` : affiche la table des symboles
- `r` : affiche les informations des tables de relocalisation
- `H` : affiche une aide pour l'utilisation de la commande `./projet`
- `x "numéro ou nom section"` : Cette option doit être mise en dernière avec le numéro ou nom d'une section à la suite. Elle permet d'afficher le contenu de la section donnée en paramètre.

En sortie deux fichiers `test*.o` sont créés dans le répertoire courant, un sans les tables de réallocations et un avec toutes les réadressages des sections.

Enfin le nettoyage des fichiers `.o` se fait avec la commande "make clean".

## 1 Structure de fichiers

---

Le projet s'articule autour de 8 fichiers :

- un fichier **projet.h** contenant la déclaration de toutes les fonctions et structures du projet
- un fichier **read\_header.c** contenant les fonctions nécessaires à la lecture du header d'un fichier ELF (partie 1)
- un fichier **section\_header.c** contenant les fonctions nécessaires à la lecture de la table des sections (partie 2)
- un fichier **read\_section.c** contenant les fonctions nécessaires à la lecture du contenu des sections (partie 3)
- un fichier **symbolheader.c** contenant les fonctions nécessaires à la lecture des symboles du fichier ELF (partie 4)
- un fichier **rel.c** contenant les fonctions nécessaires à la lecture des sections de réimplémentation (partie 5)
- un fichier **display.c** permettant d'afficher le résultat de chacune des tâches précédentes
- un fichier **projet.c** contenant la fonction principale du projet. Cette fonction appelle les fonctions de tous les autres fichiers.

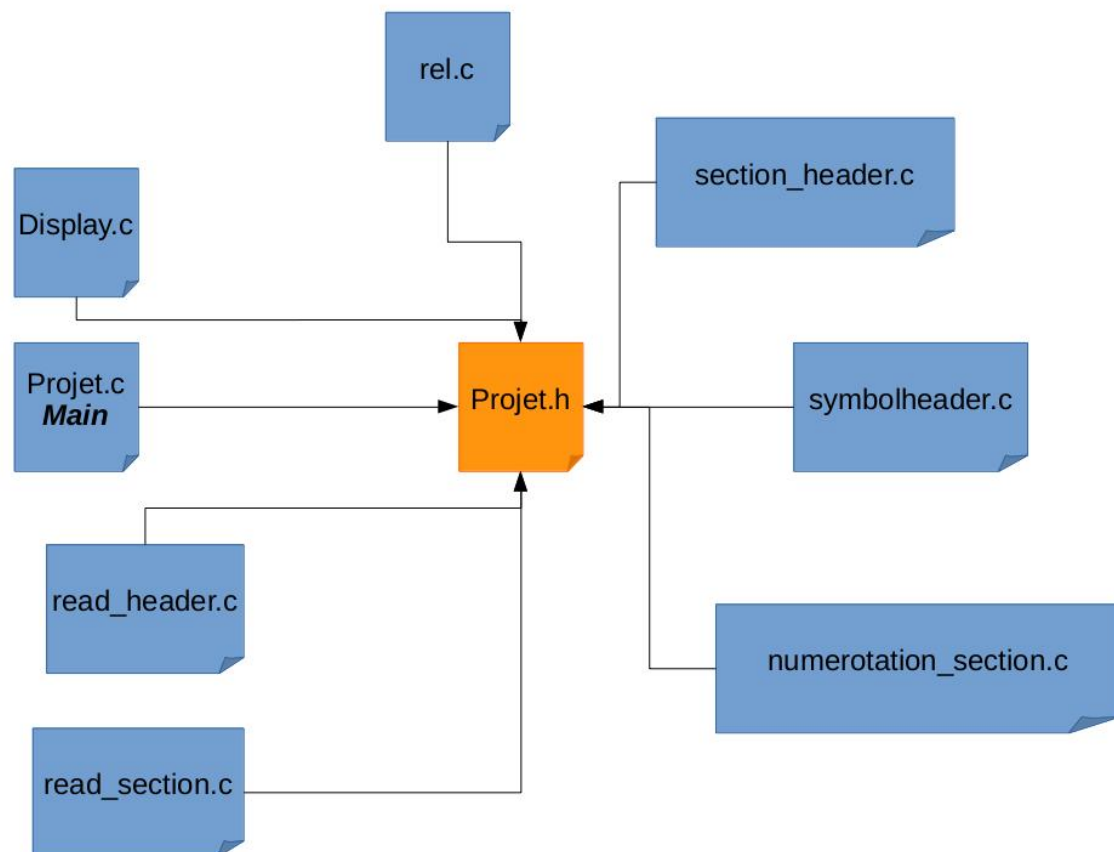


FIGURE 1 – Architecture du projet