

Подборка интернет-ресурсов по теме ВКР

1. «Game-based learning in computer science education: a scoping review» — обзорное исследование по игровому обучению в информатике. Ссылка: <https://stemeducationjournal.springeropen.com/articles/10.1186/s40594-023-00447-2>
2. «Using Unity to Teach Game Development» — статья о курсе разработки игр на Unity: методика, инструменты, опыт. Ссылка: <https://www.scitepress.org/Papers/2020/109334/109334.pdf>
3. «2-Dimensional Game Development Using Unity Game Engine» — пример создания 2D-игры на Unity. Ссылка: <https://www.ijrpr.com/uploads/V1ISSUE8/IJRPR099.pdf>
4. «Game Development on Unity» — исследование интерактивной среды разработки адаптивных игр на Unity. Ссылка: <https://files.eric.ed.gov/fulltext/EJ1290793.pdf>
5. «Unity 3D for eLearning Game Development» — статья о том, как Unity используется для e-Learning/обучающих приложений. Ссылка: <https://www.learningguild.com/articles/unity-3d-for-elearning-game-development/>
6. «Learning to Use the Unity 2D Game Engine» — PDF-руководство по работе с Unity 2D. Ссылка: <https://gamewithus.ca/wp-content/uploads/2017/05/learning-unity-2d.pdf>
7. «Unity 2D Game Development – Beginner’s Guide» — учебник для начинающих по Unity 2D. Ссылка: <https://dokumen.pub/unity-2d-game-development-beginners-guide-to-2d-game-development-with-unity.html>
8. Официальный сайт Unity Solutions (раздел по образовательным играм): «Create educational games, apps and simulations that improve students’ skills with Unity». Ссылка: <https://unity.com/solutions/edtech>
9. Платформа обучения Unity: «Unity Learn» — курсы и учебные материалы от Unity. Ссылка: <https://learn.unity.com/>