

# **INSTRUKCJA OBSŁUGI**

# 1. STEROWANIE

**Ruch działka** odbywa się na zasadzie podążania za kursorem myszki (celownikiem).

**Lewy Przycisk Myszki (LPM)** - Strzał z działka. Przytrzymanie LPM powoduje wystrzelenie ciągłej serii.

## Dodatkowe opcje:

**F1** - Włączenie/wyłączenie trybu wolnej kamery

**F2** - Włączenie/wyłączenie wyświetlania licznika FPS  
(Frames per second - klatki na sekundę)

**F3** - Włączenie/wyłączenie V-Sync (vertical synchronization - synchronizacja pionowa). Powoduje ograniczenie FPS do częstotliwości odświeżania monitora. Niweluje błędy w wyświetlaniu obrazu. Domyślnie włączone. Wyłączenie pozwala zwykle na płynniejszą rozgrywkę.

## Sterowanie w trybie wolnej kamery:

**W, A, S, D** - do przodu, w lewo, w prawo, do tyłu

**E, Q** - do góry, do dołu

**Strzałki** - obrót kamery, względem osi Y (strzałka w lewo i w prawo), względem osi X (strzałka w górę i w dół)

**J, K** - obrót kamery względem osi Z

**P** - włączenie/wyłączenie obracania kamery myszką

**O** - włączenie/wyłączenie płynnego obracania kamery myszką

**SPACJA** - resetowanie położenia i obrotu kamery

## 2. CEL I MECHANIKA GRY

Celem gry jest obrona dolnego marginesu strony przed toczącymi się ku niemu papierowymi meteoroidami.

Każdy meteoroid cechuje się trwałością, szybkością, wielkością i kierunkiem ruchu. Im bardziej jest on uszkodzony, tym wolniej się toczy.

Jedynym mechanizmem obronnym jest strzelające atramentem działko, które można ulepszać za zgromadzone podczas gry pieniądze.

Margines strony zaopatrzony jest w maksymalnie cztery tarcze (**shields**), które chronią go przed pojedynczymi meteoroidami.

Po ukończeniu każdego poziomu pojawia się sklep.

### Przedmioty w sklepie:

**Reload Speed** - szybkość przeładowywania działka.

Maksymalne ulepszenie: 150.

Cena ulepszenia (+10): \$100.

**Bullet Speed** - szybkość pocisków.

Maksymalne ulepszenie: 100.

Cena ulepszenia (+10): \$50.

**Tracking Speed** - szybkość śledzenia myszki przez działko.

Maksymalne ulepszenie: 100.

Cena ulepszenia (+10): \$100.

**Shield** - tarcza.

Maksymalna ilość: 4.

Cena jednej sztuki: \$50.

Po ukończeniu wszystkich dostępnych poziomów, zaczynają się one powtarzać, a meteoroidy mają zwiększoną trwałość.

Najlepsze dziesięć wyników z przeprowadzonych rozgrywek wyświetlane jest w zakładce High Scores.

### 3. OPCJE

Ustawienia gry dostępne są z poziomu menu głównego.

Obejmują:

**Fullscreen [ON/OFF]** - włączenie/wyłączenie tryb pełnego ekranu.

**Sound [ON/OFF]** - włączenie/wyłączenie dźwięków.

**Music [ON/OFF]** - włączenie/wyłączenie muzyki.