UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMAS FRÍAS"				PAUTONOMA
CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS				
Materia:	Arquitectura de computadoras (SIS-522)			ANNO SOLOSI - BOUTT
Docente:	Ing. Gustavo A. Puita Choque			N° Práctica
Auxiliar:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda			
23/09/2024	Fecha publicación			つ く
07/10/2024	Fecha de entrega			
Grupo:	1	Sede	Potosí	

1) ¿Cuál es la diferencia fundamental entre una memoria RAM y una memoria ROM en términos de accesibilidad y volatilidad?

La diferencia fundamental entre la memoria RAM (Memoria de Acceso Aleatorio) y la memoria ROM (Memoria de Solo Lectura) radica en su accesibilidad y volatilidad:

- Accesibilidad:
 - o RAM: Permite leer y escribir datos de forma rápida y aleatoria.
 - ROM: Únicamente permite la lectura de datos, no se pueden escribir nuevos datos.
- Volatilidad:
 - RAM: Es volátil, lo que significa que pierde su contenido cuando se apaga el sistema.
 - ROM: Es no volátil, mantiene su contenido incluso cuando se apaga el sistema.
- ¿Qué ventajas y desventajas presentan las memorias estáticas y dinámicas en términos de velocidad, densidad y costo?

Ventajas de SRAM:

- Mayor velocidad de acceso
- Menor consumo de energía
- No necesitan ser refrescadas

Desventajas de SRAM:

- Menor densidad de integración
- Mayor costo por bit

Ventajas de DRAM:

- Mayor densidad de integración
- Menor costo por bit

Desventajas de DRAM:

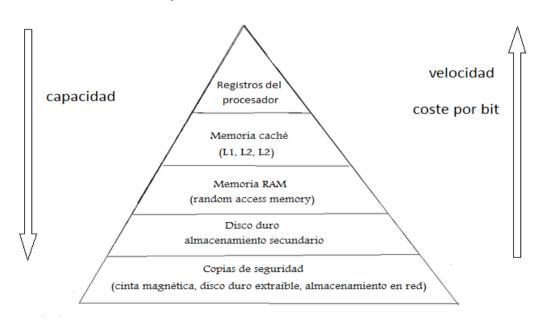
- Menor velocidad de acceso
- Mayor consumo de energía
- Necesitan ser refrescadas periódicamente
- ¿Por qué se utiliza la tecnología de Video RAM (VRAM) en los controladores de video de las computadoras y cuál es su función principal?

Permite un acceso de lectura y escritura rápido y eficiente a los datos de gráficos y video.

Su función principal es almacenar y procesar la información visual que se muestra en la pantalla, mejorando el rendimiento gráfico.

4) Dibuja un diagrama que represente la jerarquía de memoria en un sistema informático típico y etiqueta cada nivel con el tipo correspondiente de memoria.

JERARQUÍA DE MEMORIA DEL COMPUTADOR



¿Qué diferencias existen entre la memoria caché L1, L2 y L3 en términos de tamaño, velocidad y proximidad al procesador?

□ Tamaño:

- L1: Generalmente es la más pequeña (32-64 KB)
- L2: Suele ser mayor que L1 (256-512 KB)
- L3: Es la más grande (2-8 MB)

∀elocidad:

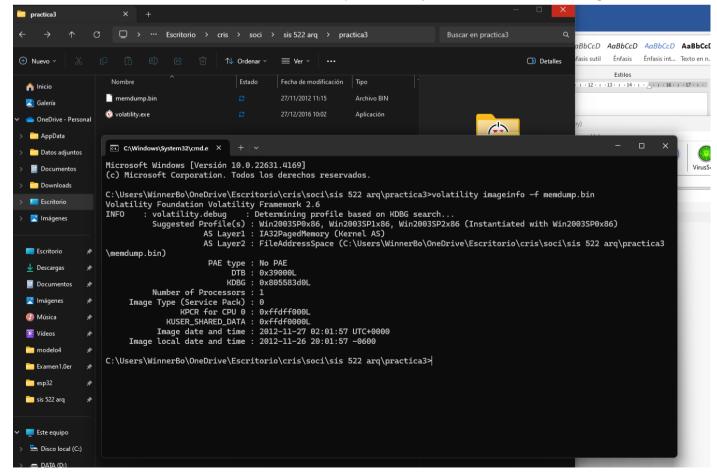
- L1: Acceso más rápido (1-2 ciclos de reloj)
- L2: Acceso más lento que L1 (4-10 ciclos de reloj)
- L3: Acceso más lento que L2 (10-20 ciclos de reloj)

☐ Proximidad al procesador:

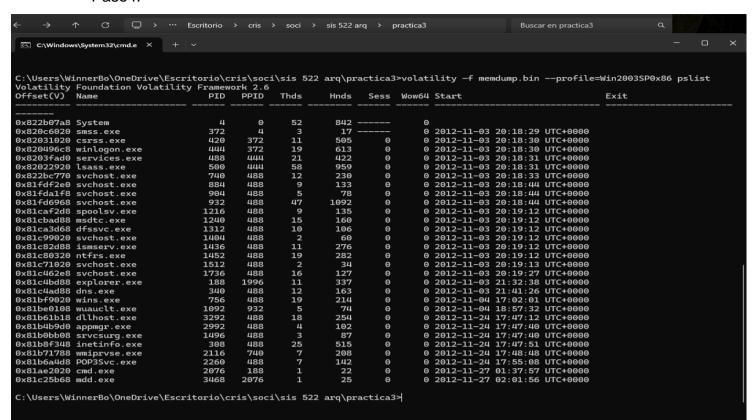
- L1: Más cerca del procesador
- L2: Más lejos del procesador que L1
- L3: Más lejos del procesador que L2
- 6) Resolver el siguiente laboratorio paso a paso con capturas propias
 Objetivo General. Realizar el análisis de auditoría de una imagen de memoria
 RAM con el uso de la herramienta Volatility.

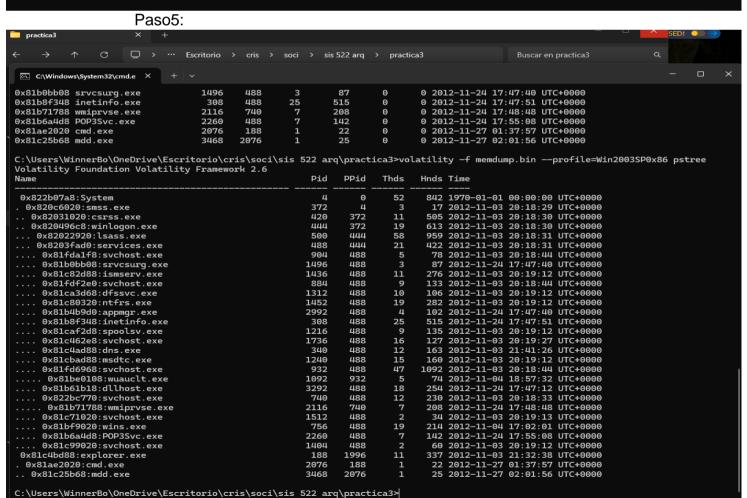
Se analizará una memoria ya capturada.

Realización del laboratorio: se hiso los pasos 1, 2 y 3 como se ve en la imagen:



Paso4:





Paso6:

```
\Users\WinnerBo\OneDrive\Escritorio\cris\soci\sis 522 arq\practica3>volatility -f memdump.bin --profile=Win2003SP0x86 dlllist
olatility Foundation Volatility Framework 2.6
ystem pid:     4
nable to read PEB for task.
mss.exe pid: 372
ommand line : \SystemRoot\System32\smss.exe
                         Size LoadCount Path
                                        0xffff \SystemRoot\System32\smss.exe
0xffff C:\WINDOWS\system32\ntdll.dll
x48580000
                      0xf000
 **************************************
srss.exe pid: 420
ommand line : C:\WINDOWS\system32\csrss.exe ObjectDirectory=\Windows SharedSection=1024,3072,512 Windows=On SubSystemType=Windows ServerDll=basesrv,1 ServerDll=winsrv:UserServerDllInitializat
nsrv:ConServerDllInitialization,2 ProfileControl=Off MaxRequestThreads=16
                         Size LoadCount Path
                                        0xffff \??\C:\WINDOWS\system32\csrss.exe
0xffff C:\WINDOWS\system32\ntdll.dll
x4a680000
x77f40000
                      0x4000
                     0xba000
                                        0xffff C:\WINDOWS\system32\\CSRSRV.dll
0x3 C:\WINDOWS\system32\\csrsv.dll
0x2 C:\WINDOWS\system32\winsrv.dll
                      0xb000
0xf000
 75a50000
 75a60000
                                           0X2 C:\WINDOWS\system32\KERNEL32.dll

0X6 C:\WINDOWS\system32\KERNEL32.dll

0X5 C:\WINDOWS\system32\GDI32.dll

0X1 C:\WINDOWS\system32\GDI32.dll

0X3 C:\WINDOWS\system32\GDI32.dll

0X3 C:\WINDOWS\system32\GDI32.dll
                    0xf4000
0x8f000
 77d00000
                     0xba000
                     0x90000
                                              0x3 C:\WINDOWS\system32\RPCRT4.dll
0x1 C:\WINDOWS\system32\Apphelp.dll
0x1 C:\WINDOWS\system32\VERSION.dll
                    0x22000
 **************************************
inlogon.exe pid:    444
ommand line : winlogon.exe
                         Size LoadCount Path
x01000000
                                         0xffff \??\C:\WINDOWS\system32\winlogon.exe
                                       OXTHT (:/\c:\wINDOWS\system32\wInlogon.
XXFFFF C:\wINDOWS\system32\kernel32.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\kernel32.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\ADVAPI32.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\ADVAPI32.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\NDCRT4.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\NDCRT4.dll

0XFFFF C:\wINDOWS\system32\GDI32.dll
x77<del>f</del>40000
                     0xba000
                     0xf4000
                     0x54000
                     0x90000
                     0x8f000
```

Preguntas de verificación del laboratorio

¿Qué hora inicia el proceso explorer.exe?

explorer.exe pid: 188

Command line: C:\WINDOWS\Explorer.EXE

¿Qué hora inicia el proceso svchost.exe?

svchost.exe pid: 884

Command line: C:\WINDOWS\system32\svchost.exe-k NetworkService

¿Cuál es el nombre del proceso PID: 420?

Es el csrss.exe pid: 420

¿Cuál es el nombre del proceso PID: 932?

Es el svchost.exe pid: 932

1) Determina cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM de 128K x 4:

2) ¿Cuántos bits puede almacenar una memoria de 10G x 16?

$$10G = 10(1024^3) = 1.073741824x10^{10}$$

 $1.073741824x10^{10} * 16 = 1.717986918x10^{11}$ bits

 Cuantas localidades de memoria se puede direccionar con 32 líneas de dirección.

$$2^n$$
 = Nro de localidades $n = 32$
 $2^{32} = 42949673$ localidades

4) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con 1024 líneas de dirección?

$$2^n$$
 = Nro de localidades $n = 1024$
 $2^{1024} = 1.8 \times 10^{308}$ localidades

5) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con 64 líneas de dirección?

$$2^{n}$$
 = Nro de localidades $n = 64$
 $2^{64} = 1.844674407x10^{19}$ localidades

6) Cuantas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 512M x 8.

7) ¿Cuántas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 128M x 128?

$$128M = 128(1024^2)$$
 Nro local $n = ?$

In
$$(2^n)$$
 = In (Nro local.) \rightarrow n In(2) = In (Nro local.)
$$n = \frac{\ln (\text{Nro local.})}{\ln(2)} = \frac{\ln (128(1024^2))}{\ln(2)} = 27 \text{ lineas de direccion}$$

8) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 128M x 4, de él resultado gigabytes?

128M= 128(1024²) = 134217728
134217728*4= 536870912 bits x
$$\frac{1 \text{ byte}}{8 \text{ bits}}$$
 = 67108864bytes x $\frac{1 \text{ gigabyte}}{(1024³) \text{bytes}}$ = 0.0625 gigabytes

9) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en terabytes?

128M=
$$64(1024^2)$$
 = 67108864
 $67108864*64=4294967296$ bits $x \frac{1 \text{ byte}}{8 \text{ bits}} = 536870912 \text{bytes } x \frac{1 \text{ gigabyte}}{(1024^4) \text{bytes}} = 0.00049 \text{ terabytes}$

10) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en terabytes?

128M=
$$64(1024^2)$$
 = 67108864
 $67108864*64=4294967296$ bits $x \frac{1 \text{ byte}}{8 \text{ bits}}$ = 536870912bytes $x \frac{1 \text{ gigabyte}}{(1024^4) \text{bytes}}$ = 0.00049 terabytes