**UNIVERSIDAD DON BOSCO**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Facultad de Ingeniería**

**Escuela de Computación**

**Materia:**

Lenguajes Interpretado en el Cliente.

**Grupo de laboratorio:**

03

**Docente:**

Ing. Aida Quintanilla

**Actividad:**

Taller práctico 02

**Integrantes:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombres | Carnet |
| Reyes Pineda, Daniel Alexander | RP191495 |
| Torres Molina, María José | TM210066 |

Contenido

[Ejercicio 01 3](#_Toc116413605)

[JavaScript 3](#_Toc116413606)

[Función validar 3](#_Toc116413607)

[Función calcular 4](#_Toc116413608)

[Función calculoIsss 4](#_Toc116413609)

[Función calculoAfp 5](#_Toc116413610)

[Función calculoRenta 5](#_Toc116413611)

[Función calculoSueldoNeto 6](#_Toc116413612)

[Función mostrarDatos 7](#_Toc116413613)

[Ejercicio 02 8](#_Toc116413614)

[JavaScript 8](#_Toc116413615)

[Función validar 8](#_Toc116413616)

[Función procesar 8](#_Toc116413617)

[Ejercicio 03 9](#_Toc116413618)

# Ejercicio 01

## JavaScript

Lo que se hizo en este ejercicio fue crear varias funciones para poder hacer los cálculos de cada descuento que se solicita y posteriormente hacer el cálculo para poder obtener el salario neto de un empleado.

### Función validar

Se creo una función para poder validar los campos “nombre” y “sueldo”.

Agregamos un if para cada campo, en los que se indicó que, si al dar clic en el botón de calcular los campos no tiene que estar vacíos, caso contrario se mostrara un mensaje de alerta donde se pide completar dichos campos.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función calcular

La función calcular es la que se encuentra en el botón, lo que hacemos acá es crear dos variables para mandar a llamar por medio de los id a los campos de “nombre” y “sueldo”. Posteriormente creamos variable para las funciones que usaremos más adelante. Por ultimo se llama a la función “mostrarDatos” que es la que se encargara de traer todo a la tabla que se utilizara para mostrar todos los datos calculados.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función calculoIsss

En esta función se tomo como referencia la siguiente imagen:

Texto

Descripción generada automáticamente

Lo que se hizo fue invocar a la variable sueldo, posteriormente agregar un if en el que decimos que si sueldo es menor o igual a 1000 entonces retornamos que sueldo sea multiplicado por 0.03. De lo contrario retornara 30.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función calculoAfp

Para esta función se tomo como referencia la siguiente imagen:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Se invoco la variable sueldo para luego agregar un if de modo que este multiplique el sueldo por 0.0725.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función calculoRenta

Para esta funcion se tomo como referencia la siguiente tabla para poder determinar si deben pagar impuesto, y si es asi, como debe calcularse.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Lo que se hizo fue invocar a las variables sueldo, descuentoAfp y descuentoIsss, luego crear una variable a la cual se le nombro “sueldoAjustado” donde se dice que la variable es igual al sueldo menos el descuentoAfp sumado con el descuentoIsss.

Primer if: si sueldoAjustado es menor a 472 se retornará 0.

Segundo if: si sueldoAjustado es mayor o igual a 472.01 y menor o igual a 895.24 entonces retornara que sueldoAjsutado se reste con el sobre excedente que en este caso es 472.00 para luego multiplicarlo por 0.1 y finalmente sumarle la cuota fija que en este caso es 17.67.

Tercer if: si sueldoAjustado es mayor o igual a 895.25 y menor o igual que 2038.10 entonces retornara que sueldoAjustado se reste con el sobre excedente que en este caso es 895.24 para luego multiplicarlo por 0.2 y finalmente sumarle la cuota fija que en este caso es 60. Sino a sueldoAjustado restarle el sobre excedente que es 2038.57 y luego multiplicarlo por 0.3 para finalmente sumarlo con la cuota fija que es 288.57.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función calculoSueldoNeto

Para esta función se invocaron a las variables sueldo, descuentoAfp, descuentoIsss y descuentoRenta, después de eso se agrego un if de modo que este le reste todos los descuentos que se han calculado anteoriormente al salario del empleado.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función mostrarDatos

En esta función lo que buscamos es que cuando le demos clic a la función de calcular se muestre los datos en la tabla, lo primero que hacemos es invocar las variables nombre, sueldo, descuentoRenta, descuentoAfp, descuentoIsss y SueldoNeto, posteriormente se crea una variable donde se ocupada getElementById para mandar a llamar a la tabla, luego de eso se creo otra variable llamada fila donde se agrega la estructura de la fila de la tabla que se realizó. Vamos agregando las variables a entre cada <td></td> seguido de un .toFixed(2) para que las cantidades se redondeen a dos decimales y finalmente se agrega que bodyMostrar.innerHTML es igual a la fila de la tabla agregada.

Texto

Descripción generada automáticamente

# Ejercicio 02

## JavaScript

### Función validar

Obtenemos un arreglo de los inputs de tipo numérico y posteriormente con el for los recorremos uno a uno, comprobando que sus valores sean diferentes a vacío, caso contrario mandamos una alerta y situamos el foco en el input vacío y retornamos falso, para que no se siga con la ejecución del código hasta que el usuario complete el input.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Función procesar

En esta función obtenemos un arreglo con todos los inputs de la pantalla para posteriormente con el for, pasar sus valores a un array y trabajar con este. Una vez teniendo lleno el arreglo "arrNumeros", procedemos a aplicar la función .sort() que se encarga de ordenar lexicográficamente los números. Luego, en el siguiente for vamos llenando la lista con los números ya ordenados del array y vamos uniéndolos al <ul>.

Texto

Descripción generada automáticamente

# Ejercicio 03

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para el diseño del formulario se dividio en diferentes formularios guiados con una barra que permitiera medir el progreso del usuario en cada una de las etapas de llenado de información.

Texto

Descripción generada automáticamentePara los estilos se trabajaron para tener en cuenta la disposición de cada elemento y poder agregar cada label su respectivo input.

Para la mayoría de elementos se les proporciono unas medidas adecuadas de sus fuentes y márgenes para no tener conflicto los demás elementos, ya que por la naturaleza del formulario se pedían varios datos al usuario.

Texto

Descripción generada automáticamente

En el apartado del JavaScrip se tiene la declaración de clases para poder trabajar la solución del proyecto con el paradigma de orientada a objetos, al igual que se declaró bloques de código para las animaciones, se tuvo en cuenta con sus respectivos eventos cada uno de los botones que tenia el formulario principal, para así poder cargar los objetos y sus funciones de acuerdo a lo que solicitaba en el taller.