Katedra informatiky Přírodovědecká fakulta Univerzita Palackého v Olomouci

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Editor Petriho Sítí



2019

Vedoucí práce: Mgr. Petr Osička, Ph.D.

Roman Wehmhöner

Studijní obor: Aplikovaná informatika, prezenční forma

Bibliografické údaje

Autor: Roman Wehmhöner

Název práce: Editor Petriho Sítí

Typ práce: bakalářská práce

Pracoviště: Katedra informatiky, Přírodovědecká fakulta, Univerzita

Palackého v Olomouci

Rok obhajoby: 2019

Studijní obor: Aplikovaná informatika, prezenční forma

Vedoucí práce: Mgr. Petr Osička, Ph.D.

Počet stran: 27

Přílohy: 1 CD/DVD

Jazyk práce: český

Bibliograpic info

Author: Roman Wehmhöner

Title: Petri Nets Editor

Thesis type: bachelor thesis

Department: Department of Computer Science, Faculty of Science, Pa-

lacký University Olomouc

Year of defense: 2019

Study field: Applied Computer Science, full-time form

Supervisor: Mgr. Petr Osička, Ph.D.

Page count: 27

Supplements: 1 CD/DVD

Thesis language: Czech

Anotace

Cílem bakalářské práce bylo vytvořit editor petriho sítí umožňující jednoduché a pohodlné ovládání. Editor také obsahuje

Synopsis

Sample text of thesis at the Department of Computer Science, Faculty of Science, Palacký University Olomouc and, at the same time, documentation of the LATEX style for the text. The source text in LATEX is recommended to be used as a template for real student's thesis text.

Klíčová slova: styl textu; závěrečná práce; dokumentace; ukázkový text

Keywords: text style; thesis; documentation; sample text

Děkuji, děkuji.	
Místopřísežně prohlašuji, že jsem celou práci včetně příloh vypr	
statně a za použití pouze zdrojů citovaných v textu práce a uveder literatury.	ných v seznamu
datum odevzdání práce	podpis autora

Obsah

1	Pet	riho sítě	8
	1.1	Základní definice	8
	1.2	Využití	8
	1.3	Graf pokrytí	8
		1.3.1 Sestrojení grafu	8
2	Imp	olementované algoritmy	10
3	Edi	tor	10
	3.1	Systémové požadavky	10
	3.2	Ovládání	10
		3.2.1 Postranní panel	10
		3.2.2 Hlavní plocha editoru	10
		3.2.3 Panel nástrojů editoru	10
		3.2.4 Tabulka ohodnocení	10
		3.2.5 Výsledky analýzy	10
		3.2.6 Tisk sítě	10
		3.2.7 Klávesové zkratky	10
4	Pou	ıžité technologie	10
	4.1	nodejs	10
	4.2	Typescript	10
	4.3	Electron	11
	4.4	Javascriptová Knihovna Data driven documents (D3)	11
	4.5	Scalable Vector Graphics (SVG)	11
5	Sta	vba programu	11
	5.1	1 .0	11
	5.2		11
	5.3	Třída 3	11
	5.4	Třída 4	11
_	Q		
6			11
	6.1	Požadavky a podprovaná prostředí	11
	6.2	Přepínače	12
	6.3	Geometrie stránky	12
7	Saz		14
	7.1	Sazba úvodní strany či obsahu	14
	7.2	Závěry	14
	7.3	Matematika	14
	7.4	Sazba literatury	15
		7.4.1 Sazba bibliografie přes BIBLATEX	15
		7.4.2 Manuální sazba bibliografie	15

7.5 Drobná makra	15
7.6 Sazba rejstříku	17
7.7 Sazba zdrojových kódů	17
Závěr	20
Conclusions	21
A První příloha	22
B Druhá příloha	22
C Obsah přiloženého CD/DVD	22
Seznam zkratek	24
Literatura	25
Rejstřík	27

Seznam obrázků

Sezi	nam tabulek	
1	Seznam přepínačů	3
2	Seznam přepínačů	.6
Sezi	nam vět	
1	Definice (Název definice)	.7
	Důkaz (Název důkazu)	
2	Poznámka (Pumpovací věta)	
3	Příklad (Pumpovací věta)	
4	Lemma (Název definice)	
5	Důsledek (Název důkazů)	8
6	Věta (Pumpovací věta)	8
Sezi	nam zdrojových kódů	
1	Volání třídy kidiplom	2
2	Sazba závěrů	4
3	C++	8
4	JS	8
5	C#	8
6	SQL	9

TODO: Smazat todo: command

1 Petriho sítě

TODO: jako poznámka Táto kapitola byla inspirovaná a čerpala informace z [1]

1.1 Základní definice

Petriho síte jsou matematickým nástrojem pro modelování a simulaci paralelních procesů a jejich sychronizaci.

$$N = \langle P, T, F, M_0 \rangle$$

- \bullet N je Petriho sítí
- P je konečná množina míst
- T je konečná množina přechodů
- F je konečná množina hran $F \subseteq (P \times T) \cup (T \times P)$ pro $(P \times T)$ používáme také značení °t a pro $(T \times P)$ značení t°
- $M_0: P \to \mathbb{N}_0$ je počáteční ohodnocení míst kde pro každé místo $p \in P$ existuje počet jeho značek $m \in M_0$

Aktuální stav petriho sítě neboli ohodnocení M je funkce přiřazující každému místu $p \in P$ petriho sítě počet značek. Formálně $M(p) \in \mathbb{N}_0$

Algorithm 1 EnabledTransitions

- 1: **function** EnabledTransitions(P, t, F, M)
- 2:
- 3: end function

1.2 Využití

1.3 Graf pokrytí

1.3.1 Sestrojení grafu

TODO: definice a úprava EnabledTransitions

Algorithm 2 MakeCoverabilityGraph

```
1: function MakeCoverabilityGraph(\langle P, T, F, M_0 \rangle)
 2:
         \langle V, E, v_0 \rangle := \langle \{M_0\}, \emptyset, M_0 \rangle
         WorkSet := \emptyset
 3:
         for all T \in EnabledTransitions(M_0) do
 4:
             WorkSet := WorkSet \cup \{\langle M_0, T \rangle\}
 5:
         end for
 6:
 7:
         while WorkSet \neq \emptyset do
             \langle M, t \rangle := RandomElement(WorkSet)
 8:
             WorkSet := WorkSet \setminus \{\langle M, t \rangle\}
 9:
             M' := FireTransition(M, t)
10:
             for all \{M'' \mid M'' \in V \land (M'' \rightarrow_p M \lor M'' = M) \land M'' < M'\} do
11:
                                                                  \triangleright a \rightarrow_p b = \text{path from a to b}
12:
                  for all p \in P do
13:
                      mp := M(p)
14:
                      if M''(p) < M'(p) then
15:
                           M'(p) := \omega
16:
17:
                      end if
                  end for
18:
             end for
19:
             if M' \notin V then
20:
                  V := V \cup \{M'\}
21:
                  for all T \in EnabledTransitions(M') do
22:
                      WorkSet := WorkSet \cup \{\langle M', T \rangle\}
23:
24:
                  end for
             end if
25:
             E := E \cup \{\langle M, t, M' \rangle\}
26:
         end while
27:
         return \langle V, E, v_0 \rangle
28:
29: end function
```

2 Implementované algoritmy

3 Editor

3.1 Systémové požadavky

TODO: vyžaduje myš

3.2 Ovládání

TODO: obrázek rozložení editoru

3.2.1 Postranní panel

TODO: jiné pojmenování?

- 3.2.2 Hlavní plocha editoru
- 3.2.3 Panel nástrojů editoru
- 3.2.4 Tabulka ohodnocení
- 3.2.5 Výsledky analýzy
- 3.2.6 Tisk sítě

TODO: obrázek jak vytisknotu do PDF

3.2.7 Klávesové zkratky

4 Použité technologie

4.1 nodejs

Aplikace je psaná za pomoci opensourcové technologie nodeJS, která umožňuje využívat jazyk JavaScript pro psaní serverových aplikací. Cílem platformy nodeJS je vytvořit ekosystém pro jednoduší vývoj webových stránek a aplikací kde stačí pro vyrvaření funkcionality pouze jeden programovací jazyk.

4.2 Typescript

Typescript je opensource programovací jazyk od společnosti Microsoft který je nadstavbou nad jazykem JavaScript. Jelikož je Typescript nadstavbou nad programovacím jazykem JavaScript tak je jakýkoliv validní kód v JavaScriptu automaticky validním kódem v Typescriptu. Typecript se kompiluje do Javascriptu a proto po stránce funkcionality nenabízí nic navíc avšak po stránce vývoje nabízí možnost statické typové kontroly se kterou je spjaté fungování našeptávačů v

dnešních textových editorech a také nabízí možnost kompilace do starších verzí JavaScript se simulací funkcionality novejších verzí JavaScriptu. TODO: příklady kódu?

4.3 Electron

Electron je opensource framework pro vytváření desktopových aplikací pomocí webových technologií JavaScript, HTML a CSS.

4.4 Javascriptová Knihovna Data driven documents (D3)

TODO: příklady kódu?

4.5 Scalable Vector Graphics (SVG)

TODO: příklady kódu?

5 Stavba programu

- 5.1 Třída 1
- 5.2 Třída 2
- 5.3 Třída 3
- 5.4 Třída 4

TODO: pokračování ukázkového textu Upozornění: Následující text dokumentace stylu, vyjma přílohy C, je rozpracovaná a (značně) neúplná verze!!!

6 Styly pro psaní bakalářských a diplomových prací

Toto jsou styly pro psaní bakalářských a diplomových prací přes typografický systém IAT_EX, tedy **kistyles**.

6.1 Požadavky a podprovaná prostředí

Sada balíku **kistyles** podporuje následující distribuce systému L^AT_EX:

• TeX Live.

Jsou podporovány všechny výstupní ovladače, tedy jak **dvi**, tak **pdf** i **ps**. Funkčnost zmiňovaných distribucí byla ověřena na několika operačních systémech, mezi které patří:

- 1. Windows 8.1,
- 2. Archlinux,
- 3. Debian.

Důrazně se doporučuje používat aktuální verzi dané distribuce systému LATEX.

6.2 Přepínače

Styl kidiplom je z hlediska uživatele zastoupen ekvivalentně nazvanou třídou, kterou je třeba volat na záčátku dokumentu:

```
\documentclass[
   master=true,
    font=sans,
   printversion=false,
4
   joinlists=true,
  glossaries=true,
  figures=true,
8 tables=true,
   sourcecodes=true,
9
10
    theorems=true,
11
    bibencoding=utf8,
12 language=czech,
13 encoding=utf8,
14 field=inf,
index=true,
16 biblatex=true
17 ] {kidiplom}
```

Zdrojový kód 1: Volání třídy **kidiplom**

Následuje přehled přepínačů, je vždy uvedeno jméno přepínač, včetně výchozí hodnoty. Přepínače uvádí tabulka 1.

6.3 Geometrie stránky

Tento styl používá list velikosti A4. Pro sazbu prací je třeba použít jednostrannou sazbu. Levý okraj je rozšířen s ohledem na vazbu výsledné knižní podoby práce.

CD 1 11	1	C	~	,	V 0
Tabulka	1:	Seznam	pre	pin	acu

Přepínač	Tabulka Výchozí hodnota	1: Seznam přepínačů Popis
master	false	Povolí nebo zakáže režim diplomové práce. Výchozí režim je tedy bakalářská práce.
field	ainfp	Specifikuje studijní obor:
		ainf Aplikovaná informatika – prezenční,
		ainfk Aplikovaná informatika – kombinovaná,
		inf Informatika – prezenční,
		infv Informatika ve vzdělávání – kombinovaná,
		binf Bioinformatika – prezenční.
font	serif	Zapne či vypne podporu pěkného bezpatkového fontu. Možné hodnoty jsou:
		sans Bezpatkové písmo (písmo Iwona).
		serif Patkové písmo (písmo Computer Modern).
encoding	utf8	Kódování souboru dokumentu, doporučuje se ponechat výchozí hodnotu.
bibencoding	utf8	Kódování souboru bibliografie. Tato volba má smysl pouze, pokud je použita bibliografie skrze balíček BIBLATEX.
language	czech	Jazyk práce.
printversion	false	Je-li zapnuto, pak budou odkazy vysázeny optimalizovaně pro knižní sazbu. Tuto volbu je nutno použít pro tisk práce.
$_{ m joinlists}$	true	Je-li zapnuto, pak seznamy obrázků, tabulek, vět a zdrojových kódů sázené za obsahem nebudou rozděleny na samostatné stránky.
figures	true	Je-li zapnuto, pak v seznamech položek bude zahrnut seznam obrázků.
tables	true	Je-li zapnuto, pak v seznamech položek bude zahrnut seznam tabulek.
theorems	false	Je-li zapnuto, pak v seznamech bude zahrnut seznam teorémů.
sourcecodes	false	Je-li zapnuto, pak v seznamech bude zahrnut seznam zdrojových kódů.
glossaries	false	Je-li zapnuto, pak na konci dokumentu bude vysázen seznam zkratek.
index	false	Zapíná podporu sazby rejstříku.
biblatex	true	Zapne sazbu bibliografie přes balík
	-	BIBLATEX.

7 Sazba částí dokumentu

7.1 Sazba úvodní strany či obsahu

Vysázení všech podstatných částí úvodu práce obstará makro \maketitle. Pro správné vysázení všech částí a meta-informací je potřeba použí makra \title, \author a další. Jejich přehled lze najít ve zdrojovém souboru tohoto dokumentu. V případě použítí **pdf** výstupu se generuje i dodatečná hlavička souboru s meta-informacemi jako je autor dokumentu, název práce či dalšími.

7.2 Závěry

Závěr práce by se měl poskytnout jak v původním jazyce práce, tak v jazyce anglickém. Pro sazbu závěru jsou k dispozici příslušná makra. Berte na vědomí, že v anglickém závěru se aktivuje plně anglická sazba se všemi konvencemi. Tedy je třeba používat anglické uvozovky a další správné typografické prvky.

```
1 % Tiskne český závěr práce.
2 \begin{kiconclusions}
3 Závěr práce v \uv{českém} jazyce.
4 \end{kiconclusions}
5
6 % Tiskne anglický závěr práce.
7 \begin{kiconclusions}[english]
8 Thesis conclusions written in \uv{English}.
9 \end{kiconclusions}
```

Zdrojový kód 2: Sazba závěrů

 $\langle f \rangle, \lfloor g \rfloor, \lceil h \rceil, \lceil i \rceil$

7.3 Matematika

Pro sazbu matematiky je k dispozici sada standardních maker.

$$\begin{cases}
\frac{x^2}{y^3} \\
A_{m,n} = \begin{pmatrix}
a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\
a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
a_{m,1} & a_{m,2} & \cdots & a_{m,n}
\end{pmatrix}$$

$$M = \begin{bmatrix}
\frac{5}{6} & \frac{1}{6} & 0 \\
\frac{5}{6} & 0 & \frac{1}{6} \\
0 & \frac{5}{6} & \frac{1}{6}
\end{bmatrix}$$

7.4 Sazba literatury

Pro sazbu literatury má uživatel dvě možnosti. Může použít služeb balíků BIBLTEX, který je pro **kistyles** zapnutý, či lze použít manuální sazbu bibliografie.

7.4.1 Sazba bibliografie přes Bibl⁴T_EX

Při použití tohoto balíku se data o použité literatuře ukládají do dedikovaného textového souboru, ukázku najdete i v tomto stylu pod jménem bibliografie. bib.

Formát daného souboru je nad rámec této dokumentace a je na každém uživateli, aby si jej nastudoval. Bibliografie se tiskne makrem \printbibliografie. Taktéž v preambuli dokumentu je třeba definovat, který soubor data bibliografie obsahuje, tedy například \bibliography{bibliografie.bib}.

Dokument, který využívá BIBLATEX je následně nutné přeložit jak pomocí překladače zvoleného ovladače, tak pomocí aplikace biber. Více informací poskytne soubor Makefile z distribuce tohoto stylu.

Výhodou tohoto přístupu je, že bibliografie se vysází automaticky a (obvykle) není třeba manuální úprava formátování.

7.4.2 Manuální sazba bibliografie

Manuální sazba obnáší vysázení prostředí thebibliography ručně. To je nad rámec tohoto dokumentu. Ukázku tohoto přístupu lze samozřejmě nalézt ve zdrojovém souboru tohoto dokumentu nebo také zde.

Pro aktivaci manuální sazby bibliografie je třeba volat třídu kidiplom s parametrem biblatex=false. Mějte, prosím, na paměti, že v tomto módu jsou makra \bibliography a \printbibliography nedostupná.

7.5 Drobná makra

Základní styl definuje hned několik maker pro usnadnění práce. Například makro buno vysází řetezec "bez újmy na obecnosti". Je k dispozici i verze s prvním velkým písmenem, \Buno.

Je rovněž možno přidávat položky do seznamu zkratek. K tomu slouží makro \newacronym, které lze použít například jednoduše jako \newacronym{UPOL}{UPOL}{\kitextunivcz}. Na danou zkratku se pak lze odkazovat jednoduše, \gls{UPOL}.

Sazba uvozovek respektuje nastavení částí dokumentu, a proto se doporučuje používat makro \uv. V anglické závěru práce toto platí taky, viz tato PDF ukázka.

Styl podporuje sazbu odstavců v tabulkách, více obsahuje tabulka 2. K dispozici jsou také makra pro sazbu C# (\csharp) či C++ (\cpp).

Tabulka 2: Seznam přepínačů

Donec et nisl id sapien blandit mattis. Aenean dictum odio sit amet risus. Morbi purus. Nulla a est sit amet purus venenatis iaculis. Vivamus viverra purus vel magna. Donec in justo sed odio malesuada dapibus. Nunc ultrices aliquam nunc. Vivamus facilisis pellentesque velit. Nulla nunc velit, vulputate dapibus, vulputate id, mattis ac, justo. Nam mattis elit dapibus purus. Quisque enim risus, congue non, elementum ut, mattis quis, sem. Quisque elit.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

7.6 Sazba rejstříku

Sazba rejstříku sestává z několika kroků:

- 1. Je třeba přes volbu index=true rejstříkování povolit.
- 2. Použítím makra \index rejstříkovat vybrané pojmy.
- 3. Kompilovat s použitím utility makeindex. Pro specifika tohoto kroku si stačí prohlédnout soubor Makefile.

Makro \index je redefinováno tak, že sází klikací odkaz na výraz v rejstříku. Je doporučeno jej použít ihned za výrazem^{1}.

Omezení redefinovaného makra \index: klikací odkaz nefunguje, po-kud použijete konstrukci \index{výraz|makro} (resp. \index{výraz|(makro}), např. \index{výraz|textit}.

Rejstřík lze vysázet pomocí makra \printindex.

7.7 Sazba zdrojových kódů

Styl nabízí dva způsoby sazby zdrojových kódů:

- 1. Sazbu řádkových kódů, například **background-color**: white;. K tomu slouží makro formátu \kiinlinecode{jazyk}{separátor}{kód}. Za separátor je vhodné volit jakýkoliv znak, který se nevyskytuje v samotném sázeném zdrojovém kódu. Za jazyk je nutno dosadit jeden z těchto: C, TeX, PHP, HTML, Lisp, SQL, TeX, Python, Java, TutorialD, text, csharp, cpp, JavaScript, CSS.
- 2. Sazbu zdrojových kódu do separátních prostředí. Takto vytištěný kód se objeví v seznamu zdrojových kódů. Ukázka například zdrojový kód 3. Ukázku sazby naleznete ve zdrojovém kódu tohoto dokumentu.

Definice 1 (Název definice)

Abed. Abed.

Důkaz (Název důkazu)

Abed. Abed.

Poznámka 2 (Pumpovací věta)

Abed. Abed.

PŘÍKLAD 3 (PUMPOVACÍ VĚTA)

Abed. Abed.

Lemma 4 (Název definice)

Abed. Abed.

Důsledek 5 (Název důkazu)

Abed. Abed.

Věta 6 (Pumpovací věta)

Abed. Abed.

```
int main("cs acsa") // komentar
```

Zdrojový kód 3: C++

```
1 new object() // komentar
```

Zdrojový kód 4: JS

```
1 public static int main("cs acsa") // komentar
Zdrojový kód 5: C#
```

1 **SELECT * FROM** table_1; /* komentar */ $Zdrojov\acute{y}\ k\acute{o}d\ 6:\ SQL$

1 table_1 AND table_2;

Zdrojový kód 7: TutorialD

Závěr

Závěr práce v "českém" jazyce.

Conclusions

Thesis conclusions in "English".

A První příloha

Text první přílohy

B Druhá příloha

Text druhé přílohy

C Obsah přiloženého CD/DVD

Na samotném konci textu práce je uveden stručný popis obsahu přiloženého CD/DVD, tj. jeho závazné adresářové struktury, důležitých souborů apod.

bin/

Instalátor Instalator programu, popř. program Program, spustitelné přímo z CD/DVD. / Kompletní adresářová struktura webové aplikace Webovka (v ZIP archivu) pro zkopírování na webový server. Adresář obsahuje i všechny runtime knihovny a další soubory potřebné pro bezproblémový běh instalátoru a programu z CD/DVD / pro bezproblémový provoz webové aplikace na webovém serveru.

doc/

Text práce ve formátu PDF, vytvořený s použitím závazného stylu KI PřF UP v Olomouci pro závěrečné práce, včetně všech příloh, a všechny soubory potřebné pro bezproblémové vygenerování PDF dokumentu textu (v ZIP archivu), tj. zdrojový text textu, vložené obrázky, apod.

src/

Kompletní zdrojové texty programu Program / webové aplikace Webovka se všemi potřebnými (příp. převzatými) zdrojovými texty, knihovnami a dalšími soubory potřebnými pro bezproblémové vytvoření spustitelných verzí programu / adresářové struktury pro zkopírování na webový server.

readme.txt

Instrukce pro instalaci a spuštění programu PROGRAM, včetně všech požadavků pro jeho bezproblémový provoz. / Instrukce pro nasazení webové aplikace WEBOVKA na webový server, včetně všech požadavků pro její bezproblémový provoz, a webová adresa, na které je aplikace nasazena pro účel testování při tvorbě posudků práce a pro účel obhajoby práce.

Navíc CD/DVD obsahuje:

data/

Ukázková a testovací data použitá v práci a pro potřeby testování práce při tvorbě posudků a obhajoby práce.

install/

Instalátory aplikací, runtime knihoven a jiných souborů potřebných pro provoz programu Program / webové aplikace Webovka, které nejsou standardní součástí operačního systému určeného pro běh programu / provoz webové aplikace.

literature/

Vybrané položky bibliografie, příp. jiná užitečná literatura vztahující se k práci.

U veškerých cizích převzatých materiálů obsažených na CD/DVD jejich zahrnutí dovolují podmínky pro jejich šíření nebo přiložený souhlas držitele copyrightu. Pro všechny použité (a citované) materiály, u kterých toto není splněno a nejsou tak obsaženy na CD/DVD, je uveden jejich zdroj (např. webová adresa) v bibliografii nebo textu práce nebo v souboru readme.txt.

Literatura

- [1] REISIG, Wolfgang. Understanding petri nets: modeling techniques, analysis methods, case studies. Berlin: Springer, 2013. ISBN 978-3-642-33277-7.
- [2] BRATKOVÁ, Eva (sest.). Metody citování literatury a strukturování bibliografických záznamů podle mezinárodních norem ISO 690 a ISO 690-2: metodický materiál pro autory vysokoškolských kvalifikačních prací [online]. Verze 2.0, aktualiz. a rozšíř. Praha: Odborná komise pro otázky elektronického zpřístupňování vysokoškolských kvalifikačních prací, Asociace knihoven vysokých škol ČR, 2008 [cit. 2011-2-2]. 60 s. Dostupný z: (http://www.evskp.cz/SD/4c.pdf).
- [3] BORGMAN, Christine L. From Gutenberg to the global information infrastructure: access to information in the networked world. First. Cambridge (Mass): The MIT Press, 2003. xviii, 324 s. ISBN 0-262-52345-0.
- [4] GREENBERG, David. Camel drivers and gatecrashers: quality control in the digital research library. In HAWKINS, B.L; BATTIN, P (ed.). The mirage of continuity: reconfiguring academic information resources for the 21st century. Washington (D.C.): Council on Library and Information Resources; Association of American Universities, 1998, s. 105–116.
- [5] LYNCH, C. Where do we go from here?: the next decade for digital libraries. DLib Magazine [online]. 2005, vol. 11, no. 7/8 [cit. 2005-8-15]. Dostupný z: \(\(\frac{\text{http://www.dlib.org/dlib/july05/lynch/07lynch.html}\)\). ISSN 1082-9873.
- [6] NÁRODNÍ KNIHOVNA. A big paper. The journal of big papers. 1991, vol. 12, no. 3. ISSN 2232-332X.
- [7] DĚŤA, Hugh; RYCHLÍK, Tomáš. *A big paper: Podtitul* [online]. Druhé vyd. Praha: Academia, 1991 [cit. 2011-1-12]. 550 s. Pokusná edice. Dostupný z: \(\frac{http://pokus.cz}{.} \). ISBN 978-44-55-X.
- [8] DĚŤA, Hugh; RYCHLÍK, Tomáš; DALŠÍ, Pepa aj. Úplně úžasná knížka. Třetí vyd., 1991.
- [9] DĚŤA, Hugh; RYCHLÍK, Tomáš; DALŠÍ, Pepa, et al. Úplně úžasná knížka. 3rd ed. Praha: MIT Press, 1991. 332 s.
- [10] FREELY, I.P. A small paper: Podtitulek. *The journal of small papers*. 1997, roč. 1, č. 3, s. 2–5. to appear.
- [11] JASS, Hugh. A big paper. The journal of big papers. 1991, roč. 23.
- [12] ČERNÝ, Hugh. Titulek. The journal of big papers. 1991, roč. 12, č. 2, s. 22–44. Dostupný také z: $\frac{\text{http:}}{\text{dx.doi.org}}$.
- [13] KOLLMANNOVÁ, Ludmila; BUBENIKOVÁ, Libuše; KOPECKÁ, Alena. Angličtina pro samouky. 5. vyd. Praha: Státní pedagogické nakladatelství, 1977. 525 s. Učebnice pro samouky. ISBN 80-04-25663-5.
- [14] KOLLMANNOVÁ, Ludmila; BUBENIKOVÁ, Libuše; KOPECKÁ, Alena. Angličtina pro samouky. 5. vyd. NOVOTNÁ, Pepina. Praha: Státní pedagogické nakladatelství, 1977. 2. Podkapitola, s. 22–29. ISBN 80-04-25663-5.

- [15] TUGBoat. 1980-. Dostupný také z: $\langle \text{http://tugboat.tug.org/} \rangle$. ISSN 1222-3333.
- [16] KNUTH, Donald. Journeys of T_EX. *TUGBoat.* 2003, vol. 17, no. 3, s. 12–22. Dostupný také z: (http://tugboat.tug.org/kkk.pdf). ISSN 1222-3333.
- [17] GENIÁLNÍ, Jiří (ed.). *Mimořádně užitečný sborník*. Praha: Academia, 2007. ISBN 978-222-626-222-2.
- [18] VLAŠTOVKA, Josef. Velmi zajímavý článek. In GENIÁLNÍ, Jiří (ed.). *Mimo-řádně užitečný sborník*. Praha: Academia, 2007, s. 22–45. ISBN 978-222-626-222-2.

Rejstřík

výraz, 17