谢恩龙

电话: 18801117460 | 邮箱: <u>i@scienjus.com</u>

博客: https://github.com/ScienJus

■专业技能

- 熟练掌握 Java 编程开发,日常使用 Java 8 进行开发,了解 JVM 生态的其他编程语言(Scala、Clojure、Kotlin)
- 熟练使用 Spring Boot 进行后端 API 开发,了解如何扩展框架组件开发
- 熟悉 MySQL, 了解常用的 NoSQL, 例如 Redis、Elasticsearch
- 了解分布式相关技术,例如 RPC 及 MQ, 日常使用 Apache Thrift 及 Kafka
- 了解微服务相关生态,服务注册发现、分布式链路追踪及 API Gateway
- 为了简化日常工作会使用 Ruby 编写一些脚本,以及写一些简单的 Web 页面(主要使用 Vue)

■工作经历

北京严肃科技有限公司

Java 后端开发 2016.05 - 至今

- 参与公司软件「ENJOY」的后端开发工作
- 主要负责礼券和订单业务从单体应用向微服务的迁移工作和新功能的开发、基础推送平台的搭建
- 部分工作是基于 Spring Boot 的后端框架开发,参与了 API Gateway 搭建,以及服务注册发现及分布式链路 追踪等功能
- 偶尔会写一些工具提高组内开发效率,例如 API 文档生成或是构建项目脚手架等工具

北京乐途心语科技有限公司

Java 后端开发 2014.08 - 2016.05

• 负责公司产品「引约」的后端开发工作

■項目经验

礼券、订单服务

ENJOY 2016.10 - 至今

- 前期主要是将原有逻辑从原先的单体应用拆分为独立的微服务,整体重写之前的旧项目,尽可能的去掉烂 代码和实现
- 通过在 API Gateway 上实现支持特定规则的定向流量转发,使客户端无感知的从旧 API 灰度迁移到了新 API,提高了迁移上线的安全性和稳定性
- 优化之前遗留的功能缺陷,通过分布式锁控制使用户的并发请求不会造成优惠券或是库存的超售
- 尽量通过消息队列补偿的方式保证数据的最终一致性,增加系统的鲁棒性
- 在新服务上开发易于拓展的礼券和订单功能,实现产品需求

推送服务

ENJOY 2016.10 - 至今

- 在构建微服务早期完成的基础服务, 自上线后至今没有做过大方向的修正
- 目前线上仅以少量容器即可支撑公司的日常推送任务, 且支持横向拓展
- 基于 Apple APNS HTTP2 的协议进行开发,相对于旧版协议性能更高,且可以获取推送结果
- 内部使用 Kafka 进行中转,保证了消息消费前不会因为任何系统崩溃造成消息丢失,以及不会因为单次大量推送占用过多内存
- 使用了 Elasticsearch 对推送结果进行统计,可以得出推送任务的完成情况及客户端的到达率

基础框架开发

ENJOY 2016.10 - 至今

- 以 Spring Boot 为核心,拓展适合业务开发的后端技术栈,以下仅介绍我参与过的部分
- 基于 Thrift 的 RPC 组件,通过 Etcd 实现服务注册与发现,Server 端启动时将本机的 IP 及端口注册在 Etcd 以 namespace 为路径的 Key 中,并通过心跳注册保证节点存活,Client 端监听 Etcd 的更新事件,动态刷新本机中的服务列表,并使用 Ribbon 进行简单的节点容错处理。通过 Spring Boot Actuator 的 API 暴露动态开关,可以在线上关闭某个节点流量并进行调试
- 基于 Zipkin 的分布式链路追踪系统,通过 Byte Buddy 无侵入性埋点记录 HTTP / Redis / MySQL 等常见操作的性能指标,以及使用者通过注解标识的方法的性能指标。将记录发送到 Kafka 最终在 Elasticsearch 中存储并分析数据,在此基础上,通过修改 Thrift 的序列化协议,在通讯时额外写入应用本身的状态,实现分布式的链路追踪
- 基于 Zuul 的 API Gateway 搭建,对后端微服务提供统一的流量处理,例如鉴权、跨域、URL 重写、异常流量拦截等。我编写了基于 Spring Boot 的 Client 端组件,使应用启动时可以将 API 信息传递给 Gateway,Gateway 可以对每一个 API 都采用不同的处理流程,而不需要硬编码的 Path 约束
- 客户端自动打点方案的后端实现,对 Web 框架序列化部分进行改造,使其序列化每一个 Model 时,都可以 将使用特定注解标注的字段生成为一个 Trace Meta,客户端只需要将 Model 和对应的 View 进行绑定,在点 击时自动上传该字段,数据组就可以反解出原信息进行分析

后端 API

引约 2014.08 - 2016.05

- 主要负责搜索和 Feed 流等功能的开发。
- 搜索功能主要分为文本搜索和地理位置搜索,使用 Elasticsearch 搭建分布式搜索引擎,通过 Elasticsearch 强大的数据聚合和评分功能,提供了更加丰富的筛选和排序,优化用户体验。
- Feed 流是社交软件的核心功能,主要有推和拉两种实现方式。根据软件的特点,以拉的方式实时获取内容,推的方式记录未读数量。使用游标分页避免分页时出现重复数据或缺少数据,同时可以完成少量数据的增量更新。

■教育经历

首都师范大学

大专·计算机应用技术

2012.02 - 2015.02