

## Fertigstellung 1

**1 Mache deine Website fertig für die Abgabe.**

Heute geht es darum, deine Website fertigzustellen, sodass sie online gestellt werden kann.

- ☐ Überprüfe die Rechte deiner Bilder und Texte. Darfst du die Inhalte verwenden?
- ☐ Notiere im Quellcode, woher die Bilder stammen.  
(z. B. `<!-- eigenes Bild -->` oder `<!-- www.link-zum-bild.pizza -->` )
- ☐ Stelle sicher, dass du keine persönlichen Daten, wie z. B. Nachname oder Adresse, verwendet hast.
- ☐ Überprüfe, ob du eigene Dateien mit relativen Pfaden angeben hast.  
(`bilder/bild.jpg` funktioniert ↔ `D://meineWebsite/bilder/bild.jpg` geht nur auf deinem PC)
- ☐ Schau dir deine Website nochmal an: Ist alles so, wie du es dir vorgestellt hast?

**2 Perfektioniere deine Website.**

Wenn du noch Zeit hast, kannst du noch weiter an deiner Website arbeiten. Vergiss nicht, danach Aufgabe 1 zu wiederholen.

**3 Lade deine Website hoch.**

Wenn deine Website fertig ist, kannst du sie auf GitHub hochladen. Sie wird dann von den Betreuern überprüft und online gestellt.



- ☐ Benenne die HTML-Datei zum Aufrufen deiner Website in `index.html` um.
- ☐ Lade alle Dateien hoch, die deine Website benötigt. Stelle sicher, dass du alle Ordner hochgeladen hast, sodass die Pfade zu Bildern etc. noch stimmen.

**4 Gib uns Feedback.**

Heute gibt es kein Kahoot. Stattdessen darfst du an einer Feedbackumfrage teilnehmen und uns sagen, wie dir das Science Camp Digital gefallen hat.

Den Link zur Umfrage findest du im Laufe des Tages im virtuLLL.

**5 Hilf beim Aufbau der Ausstellung**

Alle fertigen Websites sollen in einer Ausstellung im virtuLLL ausgestellt werden. Dazu müssen die Websites vorbereitet und der Raum dekoriert werden.

**a) Gestalte die Vorschau deiner Website**

Auf GitHub findest du zwei Bilder mit Wallscreens. Suche dir einen der beiden aus und gestalte die weiße Fläche mit einer Vorschau deiner Website. Du kannst dafür beispielsweise den Pixelstift in Paint 3D oder [piskelapp.com](https://piskelapp.com) verwenden. Achte darauf, die Größe des Bilds nicht zu verändern.

**b) Hilf bei der Gestaltung des Ausstellungsraums**

Wenn du Lust hast, kannst du im Gruppenmeeting vorbeischaun und mithelfen, den Ausstellungsraum im virtuLLL zu gestalten.

<https://github.com/Science-Camp-Informatik-Sommer-2021>

<https://media.lehr-lern-labor.info/workshops/scinfo/ergebnisse/>



## 6 Lade Freunde und Bekannte zur virtuellen Ausstellung ein.



Zeig der ganzen Welt deine Website und lade alle deine Freunde und Bekannte zu der Ausstellung im virtuLLL ein. Die Ausstellung öffnet offiziell am Samstag, 14.08.2021 um 12 Uhr. Bis dahin sind dann alle Websites online und können bewundert werden. Falls du die Websites im Browser betrachten möchtest, kannst du das über unsere Science-Camp-Informatik-Website unter dem hier angegebene Link tun.