



1 Schau dir das Einführungsvideo zu JavaScript an.

In diesem Video erfährst du, wie du die Grundlagen der Programmierung in JavaScript verwendest.

Falls du dich schon etwas mit JavaScript auskennen solltest, nimm dir trotzdem die Zeit das Video anzuschauen, vielleicht findest du ja etwas, das du noch nicht kennst, oder du frischst dein Wissen über die Grundlagen nochmal auf.



2 Was wird bei folgenden JavaScript-Programmen ausgegeben?

```
1 var a = 1;
2 var b = 25;
3 var c = " Melonen";
4 alert(a+b);
5 alert(b+c);
6 alert(a+b+c);
```

Ausgabe:

```
1 var arr = [2, 5, 7, 3];
2 alert(arr[1]);
3 alert(arr[arr[0]]);
```

Ausgabe:

```
1 var a = 10;
2 var b = 15;
3 var c = a * b;
4 if (c < 200) {
5   alert("c ist zu klein");
6 }
7 c = a + b;
8 alert(c);
```

Ausgabe:

```
1 for (var i = 0; i < 4; i++) {
2   alert(2*i);
3 }
```

Ausgabe:

3 Einbinden von JavaScript in deine Website

Nun da du die Grundlagen von Javascript kennst, wird es Zeit sie auf deine Website anzuwenden. Füge den folgenden Code im `<head>` und direkt vor `</body>` ein.

```
1 alert("Warte mal kurz...");
```

Speichere den Code und lade deine Website neu. Was ist der Unterschied zwischen den beiden Positionen?

Da Browser unterschiedlich arbeiten, erkennt man den Unterschied nicht immer. Sollte das bei dir der Fall sein, probiere es mit einem anderen Browser oder lass es dir im Meet-Up zeigen.

4 Schau dir das zweite Video zu JavaScript an.

In diesem Video findest du verschiedene Beispiele, wie du deine Website interaktiv und dynamisch gestalten kannst. Diese Beispiele findest du auch auf unserer Science-Camp-Website unter <https://media.lehr-lern-labor.info/workshops/scinfo/>. Suche dir dort aus, was dich interessiert und schaue den entsprechenden Teil des Videos an. Du kannst natürlich auch das gesamte Video anschauen.



5 Ergänze deine Website.

Überlege dir, wie du deine Website dynamisch machen kannst. Probiere dabei verschiedene Möglichkeiten, die du heute kennen gelernt hast, aus und baue deine Website entsprechend um. Am Ende sollte deine Website mindesten die folgenden Elemente und Funktionen enthalten:

- ☐ ein funktionierender Button
- ☐ ein weiterer `<input>`
- ☐ eine Hover-Funktion


6 Erweitere deine Website mit einem Spiel oder einem Tool.


Überlege dir ein Spiel oder ein Tool, das hauptsächlich mit `<input>`-Elementen funktioniert. Ein Beispiel ist das 4x4-Sudoku. Du könntest aber auch den Newsticker zu einem Zufallswitze-Generator umbauen oder mit Passwort-Spoilern ein Rätsel entwerfen.

7 Kahoot (Game PIN 01185127)

Folge dem Link im QR-Code oder besuche kahoot.it und gib die Game PIN ein. Beim Meet-Up um 15 Uhr wird der Gewinner bekannt gegeben.



 <https://youtu.be/1FhA0d5I3t4>

 https://kahoot.it/challenge/01185127?challenge-id=74ea903e-6bcc-4b66-9e50-5d574efa9ee4_1628747977608