

## 2 Ideen finden

### 3 Project Backlog erstellen

## 4 Project Board anlegen

Nutzt die in GitHub integrierten *Projects*, um ein Project Board anzulegen. Verwendet dafür beispielsweise folgenden Aufbau.

Product Backlog	Sprint Backlog	In Arbeit	Fertig

## 5 Refinement

Nehmt eure User Stories aus dem Project Backlog und überlegt, welche konkreten Aufgaben aus Entwicklersicht nötig sind, um die jeweilige User Story zu implementieren. Haltet diese *Tasks* in der Product-Backlog-Spalte eures Project Boards fest.

## 6 Aufwandsabschätzung

Welche User Stories bzw. Tasks sind besonders aufwendig und welche sind schnell erledigt? Diese Frage ist gar nicht so einfach zu beantworten, wie es auf den ersten Blick vielleicht scheint. Aber im Team bekommt man meist recht gute Schätzungen. Nutzt deshalb Planungspoker um den Aufwand eurer User Stories bzw. Tasks zu schätzen.

## 7 Sprint Planning

Überlegt euch, welche Tasks ihr heute umsetzen wollt und verschiebt diese in die Sprint-Backlog-Spalte eures Project-Boards. Die ausgewählten Tasks sollten in etwa ein Viertel des gesamten Aufwands abdecken.

## 8 Implementieren

Auf die Tasten, fertig, los!

Fangt an, eure Software zu implementieren. Denkt daran, euch regelmäßig im Team abzusprechen und eure Änderungen regelmäßig in euer Repo zu pushen, damit jeder mit dem aktuellen Stand der Software arbeiten kann. Vielleicht helfen euch die Videos der heutigen Playlist dabei.

