有这样一种游戏，从第一个人到最后一个人，给第一个人一个词让他开始画画，画完以后给下个人看，每个人只能看到前面一个人画的是什么，然后继续画，一直到最后一个人来猜给的词是什么。在玩的过程中，最后一个人的画总是跟词大相径庭，如果用在文本生成上，多个大模型来生成文本，后一个大模型不知道要生成的文本是什么，然后只能根据前面一个大模型的答案来扩写，前面一个大模型可以选择给不给提示，这样会不会最后生成的结果会由于这种未知反而变得更加全面？