

Javascript Basics

Lena, Kristin, Charlotte | 4. August 2018



LEARN TO
CODE

- ```
1 var name = "Lotti";
2 var alter = 23;
3 var pi = "3,14159";
```



- Text vom Button kann auch in einer Variable gespeichert werden

```
1 var name = "Lotti";
2 function zeigeName(){
3 window.alert("Hallo " + name);
4 }
```

- ```
1 <button onclick="aendereName()">
2  Ändere den Namen</button>
```



```
1 document.getElementById("name").textContent
  = name;
```


- Listen (= Arrays in JS) sind Sammlungen an Objekten, Texten, Zahlen....

```
1  var x = 10;  
2  x++; // <=> x = x+1  
3  x--; // <=> x = x-1  
4  console.log("Hallo"); //Gibt Hallo auf der  
    Konsole, Konsole sieht man bei f12 im  
    Browser
```

```
1 var list = []; // []   leere Liste
2 var list2 = [1,5,10]; // Liste aus 1,5,10
```

- Elemente einer Liste hinzufügen:

```
1  var list = []; // [] zeigt leere Liste
2  list.push(15); //liste enthält nun das
    Element 15
```


- Schleifen wenn etwas mehrmals getahn werden soll
- While schleife = „Mach etwas solange eine Bedingung erfüllt ist“

```
1  var x = 1;  
2  while(x < 10){  
3      console.log("x");  
4      x++ // das gleiche wie x = x+1;  
5  }
```

- Was passiert?

- Schleifen können auch alle Elemente einer Liste durchgehen

```
1  var list = ["Hallo ", "Science ", "Camp "];  
2  for(var text in list){  
3      console.log(text);  
4  }
```

- Was passiert?

- Dropdown-Menu um Hintergrund auszusuchen
- Man braucht: Dropdownmenu, ein paar Bilder/Hintergründe und eine Javascript-Funktion

- onchange: Funktion wird bei Neuauswahl aufgerufen
- id um den Wert draus zu lesen
- Option Kind-Element zeigt Optionen

```
1 | <select onchange="aendereHintergrund()" id="
   |   hintergrundWechsler">
2 | <option value="blumen">Blumen</option>
3 | <option value="normal">Normal</option>
4 | </select>
```

- Müssen als Bilddateien in Ordner bilder/hintergrund

■ Javascript:

```
1 function aendereHintergrund(){
2   var wahl = document.getElementById("
   hintergrundWechsler").value
3   // ...
4 }
```


- „Wenn Bedingung wahr ist mache A, sonst B“
- === vergleicht auf gleichen Inhalt

```
1 text = "Hallo";  
2 if(text === "Hallo"){  
3   console.log(text);  
4 }else{  
5   console.log("kein Hallo!");  
6 }
```

```
1  if(wahl === "blumen"){
2  document.querySelector("body").
    style.backgroundImage = "url(bilder/
    hintergrund/blumen.png)";
3  document.querySelector("body").
    style.backgroundSize = "auto";
4  }else{
5  document.querySelector("body").
    style.backgroundImage = "url(bilder/
    hintergrund/pink-blau.png)";
6  document.querySelector("body").
    style.backgroundSize = "cover";
7  }
```

Aufgabe: Hintergrund ändern

- Fügt Website Hintergrundwechsler hinzu
- Implementiert Funktion
- Bonus: Fügt mehr Hintergründe hinzu!

- Fügt einen Button hinzu, der ein Popup öffnet, mit dem man ein Lieblingsessen eingeben kann.
- Speichert das Gericht in einer Liste.

■ in HTML:

```
1 | <button onclick="essenHinzufuegen()"> Füge ein Essen hinzu</button>
```

■ in Javascript:

```
1 | var list = [];  
2 | function essenHinzufuegen(){  
3 |     var essen = prompt("Gebe ein Essen ein, das  
    |         du gerne isst.", "Pizza!");  
4 |     list.push(essen);  
5 |     //zeigeEssen();  
6 | }
```

■ nächster Schritt: Liste der Lieblingessen auf der Seite anzeigen.

■ Jemand eine Idee wie?

Zeige Essensliste an!

- In HTML leeres Aufzählungselement:

```
1 | <ul id = "essen" ></ul>
```

Zeige Essensliste an!

- In Javascript:
- lösche erst alle Elemente di

```
1  function zeigeEssen() {  
2  var ul = document.getElementById("essen");  
3  while( ul.firstChild ){  
4      ul.removeChild( ul.firstChild );  
5  }  
6  // ...  
7  }
```

- löscht das erste Kind der Aufzählung bis keines mehr da ist

Zeige Essensliste an!

- Aufzählungselemente erzeugen in Javascript:

```
1 | function zeigeEssen() {  
2 |     li.appendChild(document.createTextNode("Text"));  
3 | }
```

- Erzeugt einen Punkt der Aufzählung und füllt den mit Text

■ löschen von Aufzählungselementen

```
1  function zeigeEssen() {  
2    // ...  
3    var ul = document.getElementById("essen")  
        ;  
4    while( ul.firstChild ){  
5      ul.removeChild( ul.firstChild );  
6    }  
7  }
```

■ löscht das erste Kind der Aufzählung bis keines mehr da ist

- Implementiert die Funktion zeigeEssen
- Ruft sie jedesmal auf, wenn ein essen der Liste hinzugefügt wird
- Fügt einen Button hinzu, der die Liste leeren soll (Lösche Essen)
- Implementiert die Funktion dazu

```
1      function zeigeEssen() {  
2          var ul = document.getElementById("essen");  
3          while( ul.firstChild ){  
4              ul.removeChild( ul.firstChild );  
5          }  
6          for(var essen in list ){  
7              var li = document.createElement("li");  
8              li.appendChild(document.createTextNode  
9                  (list[essen]));  
10             ul.appendChild(li);  
11         }  
12     }
```

```
1 function essenHinzufuegen(){
2   var essen = prompt("Gebe ein Essen ein, das
    du gerne isst.", "Pizza!");
3   list.push(essen);
4   zeigeEssen();
5 }
```

■ Im HTML:

```
1 | <button onclick="loescheEssen()">Löschen</button>
```

■ Im Javascript:

```
1 | function loescheEssen(){  
2 |     list = [];  
3 |     zeigeEssen();  
4 | }
```