Task 1: Manipulating Environment Variables

使用 printenv 命令输出环境变量输入命令 printenv, 得到如下结果(截取部分):

```
DG VTNR=7
RBIT SOCKETDIR=/tmp/orbit-seed
DG SESSION ID=c1
DG GREETER DATA DIR=/var/lib/lightdm-data/seed
BUS DISABLE SNOOPER=1
ERMINATOR UUID=urn: uuid:66c7962d-lafa-49a3-bb9c-c5e5c6027a8a
LUTTER IM MODULE=xim
ESSION=ubuntu
IO LAUNCHED DESKTOP FILE PID=2628
NDROID HOME=/home/seed/android/android-sdk-linux
PG AGENT INFO=/home/seed/android/android-sdk-linux
PG AGENT INFO=/home/seed/android/android-sdk-linux
PG AGENT INFO=/home/seed/lib/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/sopposed/soppos
      TK MODULES=gail:atk-bridge:unity-gtk-module
  SER-sed
$ COLORS=rs=0:di=01;34:ln=01;36:mh=00:pi=40;33:so=01;35:do=01;35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:cr=40;31;01:mi=00:s
=37;41:sg=30;43:ca=30;41:tw=30;42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tg=01;31:*.arc=01;31:*.arc=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=01;31:*.tr=0
  JAVA HOME=/usr/lib/jvm/java-8-oracle
GNOME KEYRING PID=
LANG=en US.UTF-8
GDM LANG=en US
MANDATORY PĀTH=/usr/share/gconf/ubuntu.mandatory.path
COMPIZ CONFIG PROFILE=ubuntu-lowgfx
IM CONFIG PHASE=1
GDMSESSION=ubuntu
SESSIONTYPE=gnome-session
GTK2_MODULES=overlay-scrollbar
SHLVI=1
HOME=/home/seed
    SHLVL=1
HOME=/home/seed
XDG SEAT=seat0
LANGUAGE=en US
LIBGL ALWAYS SOFTWARE=1
GNOME DESKTOP SESSION ID=this-is-deprecated
UPSTART INSTANCE=
XDG SESSION DESKTOP=ubuntu
UPSTART EVENTS=xsession started
LOGNAME=seed
COMPIZ BIN PATH=/usr/bin/
        LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s
INSTANCE=
          UDSTART JOB=unity7
XDG RUNTIME DIR=/run/user/1000
DISPLAY=:0
XDG CURRENT DESKTOP=Unity
          GTK IM MODULE=ibus
J2REDIR=/usr/lib/ivm/iava-8-oracle/ire
```

使用 printenv 命令查看 PATH 环境变量,得到如下结果:

```
[07/06/21]seed@VM:~$ printenv PWD
/home/seed
```

使用 export 和 unset 设置或删除环境变量

```
使用 export 设置环境变量,使用 echo 显示,$符号实际作用是将变量转换成字符,方便输
出。[07/06/21]seed@VM:~$ export demo="Home/bin"
  [07/06/21]seed@VM:~$ echo $demo
  Home/bin
```

使用 unset 删除环境变量。

```
[07/06/21]seed@VM:~$ unset demo
[07/06/21]seed@VM:~$ echo $demo
```

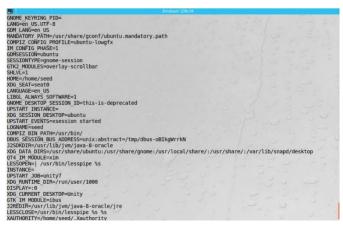
[07/06/21]seed@VM:~\$

Task 2: Passing Environment Variables from Parent Process to Child Process

(1) 编译 C 文件, 将结果保存为 a.out 文件将代码保存为 demo.c 文件并放在桌面。进入桌面路径, 编译 C 文件。

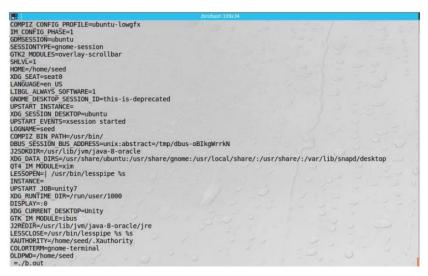
[07/06/21]seed@VM:~\$ cd Desktop/ [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ gcc demo.c

执行保存结果的 a.out 文件,查看代码的运行结果,发现为各个环境变量的值(截取部分)。



(2) 按题意,将 child process 中 printenv()注释,将 process 中 parent printenv()取消注释,重新保存编译 C 文件。

执行保存结果的 b.out 文件, 查看代码的运行结果, 发现为各个环境变量的值(截取部分)。



(3) 比较两者结果

将 a.out、b.out 文件的结果分别保存为 child 和 parent 文件,再使用 diff 命令比较,发现两者除了文件名外完全相同。这说明子进程环境变量会继承父环境变量。进一步查阅资料了解到,子进程自父进程继承到进程的资格、环境、堆栈、内存等,但子进程所独有

的是不同的父进程号、自己的文件描述符和目录流的拷贝、在 tms 结构中的系统时间、

不继承异步输入和输出等

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ a.out > child
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ b.out > parent
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ diff child parent
49c49
< _=./a.out
---
>_=./b.out
```

Task 3: Environment variables and execve()

(1) 编译并运行以下程序。描述观察到的实验结果。该程序简单地调用了/usr/bin/env,该系统调用能够打印出当前进程的环境变量。

重新保存和编译文件,发现执行结果为空。

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ gcc demo.c
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ ./a.out
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$
```

查询函数 execve()的作用,其调用格式如下: int execve(const char * filename, char * const argv[], char * const envp[]) 第一个参数为一个可执行的有效的路径名。第二个参数系利用数组指针来传递给执行文件, argv 是要调用的程序执行的参数序列, 也就是我们要调用的程序需要传入的参数。envp则为传递给执行文件的新环境变量数。所以在此处, 我们赋予新进程的环境变量为空, 自然印出环境变量结果为空。

(2) 把 execve () 的调用改为以下内容, 观察结果

将原语句换为: execve("/usr/bin/env", argv, environ); 重新保存和编译文件, 得到如下结果。

```
GTK2 MODULES=overlay-scrollbar
SHLVL=1
HOME=/home/seed
XDG SEAT=seat0
LANGUAGE=en US
LIBGL ALWAYS SOFTWARE=1
GNOME DESKTOP SESSION ID=this-is-deprecated
UPSTART INSTANCE=
UPSTART INSTANCE=
UPSTART INSTANCE=
COMPLY BIN PATH=/usr/bin/
BUS SESSION BUS ADDRESS=unix:abstract=/tmp/dbus-oBlkgWrrkN
JZSDKDIR=/usr/lib/jwm/java-8-oracle
XDG DATA DIRS=/usr/share/ubuntu:/usr/share/gnome:/usr/local/share/:/usr/share/:/var/lib/snapd/desk
top
074 IM MODULE=xim
LESSOPEN=| /usr/bin/lesspipe %s
INSTANCE=
UPSTART JOB=unity7
XDG RUNTIME DIR=/run/user/1000
DISPLAY=:

XDG CURRENT DESKTOP=Unity
GTK IM MODULE=sibus
JZREDIR=/usr/lib/jwm/java-8-oracle/jre
LESSCLOSE-/usr/bin/lesspipe %s %s
XAUTHORITY=/home/seed/. Xauthority
COLORTERM—gnome-terminal
_-/a.out
0.LDPWD=/home/seed
```

(3) 描述实验结论

从以上实验可以看出,execve()产生的新进程的环境变量又调用时重新赋予,而 fork()则是直接继承父进程环境变量。

Task 4: Environment variables and system()

重新保存和编译文件

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ gcc -o r4.out demo.c
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ r4.out
得到如下结果(截取部分):
;35:*.xwd=01;35:*.yuv=01;35:*.cgm=01;35:*.emf=01;35:*.ogv=01;35:*
.ogx=01;35:*.aac=00;36:*.au=00;36:*.flac=00;36:*.m4a=00;36:*.mid=
00;36:*.midi=00;36:*.mka=00;36:*.mp3=00;36:*.mpc=00;36:*.ogg=00;3
6:*.ra=00;36:*.wav=00;36:*.oga=00;36:*.opus=00;36:*.spx=00;36:*.x
spf=00:36:
GNOME_TERMINAL_SERVICE=:1.93
SSH AUTH SOCK=/run/user/1000/keyring/ssh
SHELL=/bin/bash
QT ACCESSIBILITY=1
GDMSESSION=ubuntu
LESSCLOSE=/usr/bin/lesspipe %s %s
GPG_AGENT_INFO=/run/user/1000/gnupg/S.gpg-agent:0:1
GJS DEBUG OUTPUT=stderr
QT IM MODULE=ibus
PWD=/home/seed/Desktop
XDG CONFIG DIRS=/etc/xdg/xdg-ubuntu:/etc/xdg
XDG_DATA_DIRS=/usr/share/ubuntu:/usr/local/share/:/usr/share/:/va
r/lib/snapd/desktop
VTE_VERSION=6003
```

查阅资料得 system () 的调用格式如下:

int system (const char * string)

[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$

system()会调用 fork()产生子进程,由子进程来调用/bin/sh-c string 来执行参数 string 字符串 所代表的命令,此命>令执行完后随即返回原调用的进程。在调用 system()期间 SIGCHLD 信 号会被暂时搁置,SIGINT 和 SIGQUIT 信号则会被忽略。

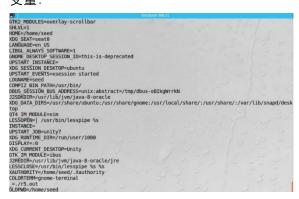
具体个描述为这样三个步骤:调用 fork()函数新建一个子进程;在子进程中调用 exec函数去执行 command;在父进程中调用 wait 去等待子进程结束。

返回值 =-1:出现错误 =0:调用成功但是没有出现子进程 >0:成功退出的子进程的 id 如果 system()在调用/bin/sh 时失败则返回 127, 其他失败原因返回-1。若参数 string 为空指针 (NULL),则返回非零值>。如果 system()调用成功则最后会返回执行 shell 命令后的返回值, 但是此返回值也有可能为 system()调用/bin/sh 失败所返回的 127, 因此最好能再检查 errno 来确认执行成功。

Task 5: Environment variable and Set-UID Programs

(1) 在当前进程中打印出所有的环境变量

重新保存、编译和执行给出的代码,得到如下结果(截取部分),此结果就是当前所有环境变量:



(2) 将上述程序的所有权改为 root, 并使它成为一个 Set-UID 程序 先切换为 root 账户, 使用 chown root:root demo.c 将此 c 文件权限改为 root 权限 [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ sudo chown root demo.c [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ sudo chown 4755 demo.c

(3) 使用一般用户登录终端,使用 export 命令设置如下环境变量: PATH 、LD LIBRARY PATH 、ANY NAME

export PATH="\$PATH:/usr/local/"

export LD_LIBRARY_PATH="\$LD_LIBRARY_PATH:/usr/local/"

export LXJ="/usr/local"

[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ export PATH="\$PATH:/usr/local/"
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ export LD_LIBRARY_PATH="\$LD_LIBRARY_
PATH:/usr/local/"
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ export LXJ="/usr/local"
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$

执行已经赋予 Set-UID 的 demo.c 程序, 得到如下结果:

LXJ=/usr/local

PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin:.:/usr/local/

LD LIBRARY PATH=:/usr/local/

可以看到,以上三个被定义的环境变量全部被包括在 shell 中。

Task 6: The PATH Environment variable and Set-UID Programs

保存代码为 demo6.c 文件, 切换为 root 用户, 将其编译为 demo6, 并设置其所有者为 root, 赋予 SUID 特殊权限。

[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ sudo chown root:root demo6 [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ sudo chmod u+s demo6

使用 Is -I demo6 语句查看文件的权限,验证操作确实成功完成,符合题设条件

[07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ sudo ls -l demo6 -rwsr-xr-x 1 root root 16696 Jul 6 05:08 demo6

将 bin/sh 复制到当前目录并命名为 ls, 执行 demo6 就会获得 root 权限。详细分析,先看一下 PATH 环境变量,它的命令找寻顺序是先找寻当前目录,而当前目录我们自己编造了一个 ls, 所以程序就会直接执行伪造的 ls。sh 原本的作用是创建一个新 shell, 在执行此命令后我们就会一直停留在子进程中,知道我们主动退出这个程序,我们才会回到原来的权限。

Task 8: Invoking external programs using system() versus execve()

(1) 编译上面的程序,把它的所有者变成它的所有者,并将它更改为一个 Set-UID 程序。该程序将使用 system ()来调用该命令。如果你是鲍勃,你能破坏系统的完整性吗?例

如,您能删除一个不能写入的文件吗?保存代码为 demo8.c 文件,切换为 root 用户,将其编译为 demo8,并设置其所有者为 root,赋予 SUID 特殊权限。

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo gcc -o demo8 demo.c [07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chown root:root demo8 [07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chmod u+s demo8
```

新建一个名为 MY 的文件, 并设置其权限为仅 root 用户可读、写、执行。

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ touch MY
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chmod u=rwx,g=---,o=--- MY
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ ls -l MY
-rwx----- 1 seed seed 0 Jul 6 08:30 MY
```

执行 demo8, 发现原本只有 root 用户才具有读、写、执行的 MY 文件, 已经更名为 my [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ demo8 "MY;mv MY my" [07/06/21]seed@VM:~/Desktop\$ ls

```
a.out child demo8 Labs_20.04 parent
b.out demo6 demo.c my r4.out
```

b.out demo6 demo.c MY

(2) 注释掉 system(command)语句,并取消 execve ()语句;该程序将使用 execve ()来调用该命令。编译程序,并使之成为 Set-UID (由 root 拥有)。你在步骤 1 中的攻击仍然有效吗?请描述并解释你的观察。

重新编译 demo8 文件,并设置其所有者为 root,赋予 SUID 特殊权限。新建一个名为 MY 的文件,并设置其权限为仅 root 用户可读、写、执行。

r4.out

```
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo gcc -o demo8 demo.c
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chown root:root demo8
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chmod u+s demo8
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ touch MY
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ sudo chmod u=rwx,g=---,o=--- MY
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ ls -l MY
-rwx------ 1 seed seed 0 Jul 6 08:39 MY

执行 demo8, 发现上一步的攻击方法已经失效
[07/06/21]seed@VM:~/Desktop$ ls
a.out child demo8 Labs 20.04 parent
```