

UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

ARQUITETURA E TECNOLOGIAS DE SISTEMAS WEB

TRABALHO FINAL: *CSGO Ready for Auction*

FABIO VITOR DE OLIVEIRA NORONHA

BOA VISTA, RR
JANEIRO DE 2018

1. Sobre o sistema

O sistema de leilão de centavos se chama *CSGO Ready For Auction* e trata-se de um site de leilão de skins do jogo Counter Strike Global Offensive disponível no Steam¹.

O nome foi criado com a abreviação do nome do jogo CSGO bem com um trocadilho com as palavras inglesas *action* e *auction* que significam ação e leilão respectivamente. “*Ready foi action*” – uma frase dita no jogo – significa, em tradução livre, “pronto para ação”, o trocadilho “*Ready for Auction*” indica algo como pronto para o leilão.

As funcionalidades foram inspiradas no site *lance um centavo*² bem como a disposição dos itens, histórico, esclarecimentos e visualização individual de leilões.

2. Desenvolvimento

No desenvolvimento do site foi usado o ambiente de desenvolvimento MEAN STACK composto pelo MongoDB, Express, AngularJS e Node.js. A IDE utilizada foi a PhpStorm 2017.2 da *Jetbrains*.

Para a contagem do cronômetro foi utilizada uma técnica criada por mim onde duas datas são subtraídas afim de mostrar quanto tempo falta, para isso cada item é atualizado a cada 1 segundo.

O layout todo foi projetado com o *Bootstrap* de modo a ser responsivo e adaptável em diversas telas de variados tamanhos. Todos os dados são fictícios e foram tirados do mercado da comunidade no Steam Store³.

3. Instruções

Os leilões são cadastrados individualmente e possuem atributos próprios. Na página inicial bem como no histórico de itens arrematados os mesmos podem

¹ http://store.steampowered.com/app/730/CounterStrike_Global_Offensive/

² <https://www.lanceumcentavo.com/>

³ <http://steamcommunity.com/market/search?appid=730>

ser ordenados por data, hora ou preço em ordem crescente ou decrescente. Também é possível pesquisar itens por palavras-chave.

Quase todas as ações requerem que o usuário esteja *logado* no site. Caso o usuário esqueça a sua senha basta que, no momento do *login*, este clique em “*I forgot my password*” que será mostrado um lugar para que ele digite seu usuário e veja sua senha.

É possível registrar-se facilmente no site e ganhar um bônus de 5 lances por tê-lo feito. Na página do usuário é possível ver seus dados pessoais bem como editá-los clicando em seu nome.

Usuários precisam ter lances em suas contas para que deem lances nos itens. Usuários bloqueados ou sem lances terão as tentativas de lances ignoradas.

Usuários administradores possuem 2 opções extras no menu: A primeira para gerenciamento dos leilões e a segunda para gerenciamento dos usuários. Também possuem botões extras em cada item para editar ou remover o mesmo.

4. Considerações finais

Durante o desenvolvimento do projeto foi perceptível que *web applications* têm tudo para ser o futuro da programação web. A construção do CSGO *Ready For Auction* foi uma experiência bem proveitosa e vantajosa. Programação web sempre me fascinou.

Os conhecimentos adquiridos durante as aulas ministradas foram todos colocados em práticas e acredito que para esta ocasião o trabalho foi satisfatório.

Entretanto não considero o mesmo publicável visto que ainda existem muitos erros de segurança e otimização que creio que poderia ter concertados e também algumas funcionalidades que poderiam ser implementadas com uma abordagem diferente.