

游戏操作指南与玩法说明

1. 基础操作 (Controls)

移动与菜单

- **W / A / S / D:** 控制角色上/左/下/右移动。
- **ESC:** 打开/关闭系统菜单 (暂为返回主菜单)。在交易界面中为关闭界面。
- **M: 电梯交互键。** 当靠近矿洞入口或电梯时，按下可打开楼层选择界面。
- **Enter: 进入下一层/房间。** 当位于矿洞楼梯或房门处时，按下可进入。
- **B: 打开背包。** 在农场和矿洞中均可通过按 **B** 打开或关闭背包界面。
- **E: 技能树 (Skills)。** 打开技能加点界面，查看和升级技能。
- **P: 市场价格/交易 (Price/Market)。** 打开市场价格表 (仅查看)，在商人处可进行交易。
- **Tab: 跳过时间 (Cheat)。** 作弊功能，直接跳到第二天早晨 (调试用)。

物品栏 (Toolbar)

- **数字键 1 - 0:** 切换当前手持的工具或物品。
- **减号键 (-):** 切换到第11个物品 (如蓝莓种子)。
- **鼠标滚轮:** (部分场景支持) 滚动切换物品。

动作交互

- **J 键: 通用工具/攻击键。**
 - 农场：执行耕地、种植、收获、砍树。
 - 矿洞：**攻击怪物 或 挖掘矿石。**
 - 交易：在打开的全部容器/交易界面中，确认选择或转移物品。
 - **注意：**当**能量条变红（低于20%）**时，玩家将疲惫不堪，无法使用 J 键进行攻击或工作。
- **K 键: 特殊交互键。**
 - **放置储物箱：**在农场空地按下，消耗50木材+100金币放置。
 - **许愿池：**在矿洞中遇到许愿池时，面对许愿池按下进行许愿。
- **Space (空格键): 开启箱子/对话。**
 - 靠近宝箱或储物箱时按下开启。
 - 靠近 NPC (如商人) 时按下进行对话或交易。
- **鼠标左键:**
 - **背包管理:** 打开背包后，**单击**一个格子选中，再**单击**另一个格子可交换物品位置。
 - **钓鱼:** 仅当手持 **钓鱼竿** 时有效 (抛竿/收杆/小游戏)。
 - **点击 NPC:** 也可以通过鼠标点击 NPC 进行交互。
 - **点击调试:** 在地图上点击可查看坐标信息 (Debug用途)。

2. 工具与物品功能 (Tools & Items)

按键	物品名称	功能描述	操作方法
1	锄头 (Hoe)	开垦土地，将草地变为耕地。	面向目标地块，按 J 键。

按键	物品名称	功能描述	操作方法
2	喷壶 (Watering Can)	给耕地浇水，作物生长必须。	面向耕地，按 J 或 K 键。
3	镰刀 (Scythe)	收获已成熟的作物。	面向成熟作物，按 J 键。
4	斧头 (Axe)	砍伐树木，清理障碍。	面向树木（需靠近），按 J 键。砍树需要约2秒时间。
5	钓鱼竿 (Fishing Rod)	在水边钓鱼。	详见下方“海滩与钓鱼”章节。
6-0, -	各类种子 (Seeds)	种植作物 (萝卜、土豆、玉米等)。	面向已开垦且未种植的耕地，按 J 键。
(掉落)	剑 (Sword)	攻击怪物。	面向怪物按 J 键。

3. 核心玩法详解

🌾 农耕系统 (Farming)

1. **开垦**: 切换到 **锄头 (键1)**，对着空地按 J，地面会变成深色耕地。
2. **播种**: 切换到任意 **种子 (键6-0)**，对着耕地按 J，种子就会种下。
3. **浇水**: 切换到 **喷壶 (键2)**，对着有作物的耕地按 J 或 K。土地变湿润即为浇水成功。
 - 注意：每天都需要浇水，作物才会生长。
4. **收获**: 当作物长成最终形态后，切换到 **镰刀 (键3)**，对着作物按 J 进行收获。

气象系统 (Weather)

游戏包含动态天气系统，每天早晨更新天气。

- **晴天 (Sunny)**: 正常天气，无特殊效果。
- **雨天 (Rain)**:
 - 所有耕地会 **自动浇水**，无需玩家手动浇水。
 - 可能会影响鱼类的出现概率（待实装）。
- **下雪 (Snowy)**:
 - 寒冷的冬天天气，市场物价会因此上涨（影响幅度最大）。
 - 拥有独特的视觉效果。
- **查看天气**:
 - **即时天气**: 留意界面右上角或通过市场界面 (按 P) 查看当天的天气。
 - **未来预报**: 回到小屋 (House)，走到 **电视机** 前（进门左手边），按 J 键进行交互，可查看未来 7 天的天气预报。提前规划耕作更加高效！

💰 NPC与交易 (NPCs & Trading)

农场地图中会出现 NPC，可进行交互。

1. **商人 (Merchant/Wizard)**:
 - 位置：农场地图固定位置（如 [500, 400]）。

- **交互:** 靠近后按 **Space** 或鼠标点击。
- **买卖:** 在对话框中选择 "Buy" 或 "Sell"。
 - **买:** 打开商店界面，用金币购买种子、道具。
 - **卖:** 打开背包界面，选择物品出售换取金币。

⛏ 矿洞探险 (Mining)

1. **进入矿洞:** 在农场地图右上角找到电梯入口（坐标约 [800, 600]），靠近后按 **M** 键打开楼层选择界面。
2. **战斗:**
 - 矿洞中会生成 **史莱姆** 和 **僵尸**。
 - **史莱姆:** 移动较快，血量低。
 - **僵尸:** 移动较慢，血量高，攻击强。
 - 按 **J** 键使用武器进行攻击。
 - 随着层数深入 (Floor 1 -> 5)，怪物会变得更强。
3. **挖矿:**
 - 分布着 **铜矿**、**银矿**、**金矿**。对准矿石按 **J** 挖掘。
 - **注意能量:** 挖掘消耗能量。
4. **许愿池 (Wishing Well):**
 - **出现条件:** 只在 **第 5 层** 及其倍数层，且有一定概率出现。
 - **玩法:** 手持一个物品，靠近按下 **K** 键投入许愿池。
 - **奖励:** 可能返还金币、回复生命，甚至获得稀有武器（如金剑、钻石剑）。
5. **宝箱:** 探索寻找金色宝箱，按 **Space** 开启。同一层宝箱每周只刷新一次。
6. **切换楼层:** 靠近 **电梯井**，按 **J** 键打开楼层选择界面，选择想要前往的楼层。

📦 储物箱系统 (Storage Chests)

1. **放置:** 确保有 **50 木材** 和 **100 金币**，在空地按 **K** 放置。
2. **使用:** 靠近按 **Space** 打开。
3. **物品管理:** 按 **J** 键在背包和箱子间转移物品。

🎣 海滩与钓鱼 (Beach & Fishing)

新的海滩地图已开放！

1. **前往海滩:** 从农场地图的右侧边缘离开（或特定传送点），即可进入海滩地图。
2. **钓鱼玩法:**
 - **准备:** 切换到 **钓鱼竿 (键5)**。
 - **抛竿:** 按住鼠标左键 蓄力，松开抛出。
 - **等待:** 等待头顶出现 **黄色感叹号 (!)**。
 - **提竿:** 出现感叹号时 **立即点击左键**。
 - **小游戏:**
 - 按住左键提升绿色滑块，松开下降。
 - 保持滑块覆盖小鱼图标，直到右侧进度条填满。
3. **技能影响:** 钓鱼技能等级越高，滑块越好控制，收益越高。

🎯 技能系统 (Skills)

按 **E** 键打开技能树界面。游戏中有 4 种技能，通过对应行为升级：

1. **农业 (Agriculture)**: 耕种、收获提升。升级可增加收获额外产出概率。
 2. **采矿 (Mining)**: 挖矿提升。升级可减少挖矿时的体力消耗。
 3. **钓鱼 (Fishing)**: 钓鱼提升。升级可增加鱼的价格和钓鱼容错率。
 4. **烹饪 (Cooking)**: (待实装) 制作食物提升。
-

4. 游戏机制说明 (Game Mechanics)

⌚ 时间与生存系统 (Survival)

- **时间**: 每天6:00开始，0:00强制睡觉。
- **晕倒**: 0:00未睡或体力耗尽，会晕倒并扣除金币，次日恢复。
- **死亡**: 矿洞中 HP 归零，丢失背包物品并扣钱。
- **能量**: 能量红色时无法工作。吃东西或睡觉恢复。

◐ 战斗细节

- **无敌时间**: 受伤后短暂无敌。
- **击退**: 攻击怪物会将其击退，利用地形卡怪。

❖ 作弊与调试 (Cheats)

为了方便测试，游戏内置了部分调试功能：

- **Tab 键: 跳过一天**: 直接快进到下一天早上 6:00。
- **F1 / F2 / F3 ...**: (如果有) 快速获取特定物品。

♀ 位置判定

- 所有农耕/放置操作基于玩家脚下 **瓦片坐标**。
- 如果操作无效，请微调站位。