

1. 光存储项目里的技术难题
2. 如果上层的输入速度大于下层的处理速度，这种情况下会被你们下层的处理带来什么问题吗？类似于会出现脏数据吗，怎么处理？
3. 介绍下毕设的项目
4. 两道题目：环形链表和大数相加
5. 除了C++有其他语言储备吗
6. 关于网络通信这一块有了解吗？按照你的理解，说一下了解得比较深的部分。
7. TCP和UDP的使用场景（我提到了一句UDP保证带宽
8. 抖音短视频，爱奇艺，BILIBILI视频网站浏览的时候，使用的什么协议
9. 带宽的问题？视频app用户量比较大的，很多用户同时使用，如何实现高带宽的？
我答的是利用CDN做服务器缓存。
10. 对面向对象的个人理解
11. 什么场景用面向过程，什么场景用面向对象
12. 了解多线程相关的知识吗
13. 数据库用过吗？点评APP进行注册时，在底层用户量很大的情况下，如何判断一个手机号是不是新用户？
14. 关于计算机底层的一些内存模型
15. 了解哪些数据结构？像链表这样的适合什么场景？