# Introduction aux grappes de calcul - Alliance

CCJ, VC, VB

2024-01-04

# Table of contents

Preface		3
1	Synthèse des concepts de base  Def machine virtuelle	4
2	Pré-requis	5
3	Workflow Avant de commencer	6 6
Re	eferences	7

## **Preface**

Ce livre a pour objectif de présenter les concepts de base, le workflow minimal et une liste de ressources pour l'utilisation des super-ordinateurs mis à disposition par l'Alliance de recherche numérique du Canada.

### 1 Synthèse des concepts de base

Def machine virtuelle

Modèle client-serveur

Comment se connecter (cf connexion ssh, ... )

#### Gestionnaire de tâches - Slurm

La vie est bien trop courte pour perdre son temps à se faire une place là où l'on en a pas, pour démontrer qu'on a ses chances quand on porte tout en soi, pour s'encombrer de doutes quand la confiance est là, pour prouver un amour à qui n'ouvre pas les bras, pour performer aux jeux de pouvoir quand on n'a pas le gout à ça, pour s'adapter à ce qui n'épanouit pas. La vie est bien trop courte pour la perdre à paraître, s'effacer, se plier, dépasser, trop forcer. Quand il nous suffit d'être, et de lâcher tout combat que l'on ne mène bien souvent qu'avec soi, pour enfin faire la paix, être en paix. Et vivre... En faisant ce qu'on aime, auprès de qui nous aime, dans un endroit qu'on aime, en étant qui nous sommes, Vraiment. [ Alexandre Jollien ]

# 2 Pré-requis

Avant de commencer -> création compte d'un compte auprès du service d'Alliance

# 3 Workflow

Avant de commencer

Soumettre une tâche

Tester une tâche avec un environnement interactif

Soumettre une tâche avec sbatch

Lancer une tâche

Le script de tâches

Vérifier l'état de la tâche

"Parallélisation" des tâches

## References