

Semestrální pracovní tým a vyjednávání úkolů (semassign)

Název projektu: Hra Arkanoid

Účastníci: Timushev Fedor, Sherochenkova Veronika

Vývojové prostředí: QTMips

Stručný popis projektu:

Vytvoření hry Arkanoid, ve které hráč ovládá platformu, odpálí projektil a srazí požadovaný počet bloků, aby projel úrovní.

Interakce mezi přehrávačem a počítačem se odehrává na úrovni periferních zařízení: regulátory pro ovládání, displej pro zobrazení herního procesu, led panel pro světelné efekty.

Řízení bude prováděno pomocí regulátorů. Stručný popis metody: se zvyšováním / snižováním hodnoty na regulátoru se platforma bude pohybovat odpovídajícím směrem. Hra neobsahuje grafiku jako takovou, ale emulaci pomocí znakové sady ASCII. Panel LED bude sloužit jako světelný signál pro hráče během procesu hry, například pokud vyhraje, barva LED bude zelená a pokud prohraje, bude červená.