

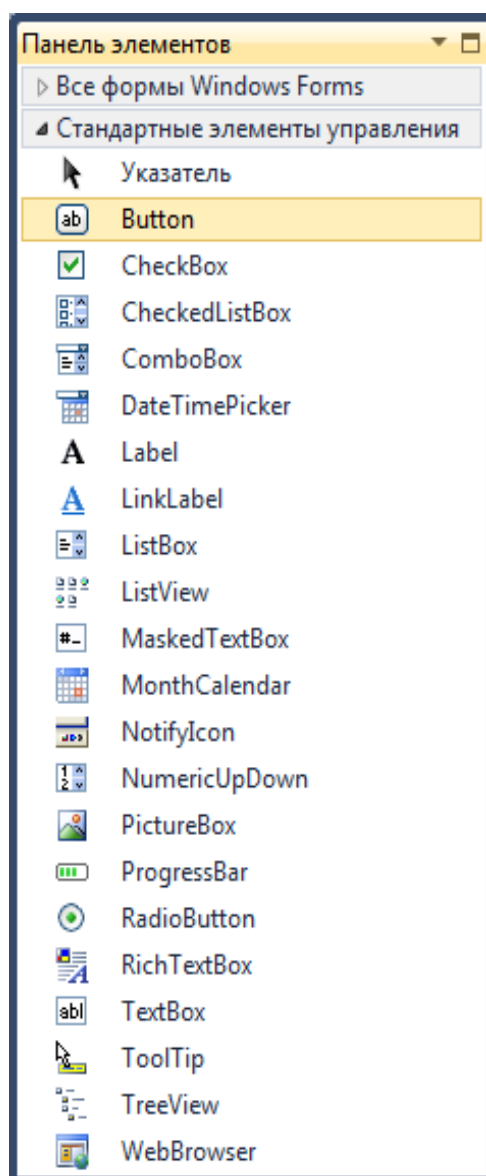
Отчёт по лабораторной работе № 1

Тема: Проектирование пользовательского интерфейса. Изучение возможностей среды разработки C#.

Цель работы: изучить меню, систему команд, панели инструментов, основные палитры компонентов среды C#.

Панель элементов – это набор всех элементов управления (компонентов формы), с помощью которых можно создавать приложения. Для удобства работы все элементы разделены на группы. На вкладке «Стандартные элементы управления» размещены часто используемые для создания простых приложений компоненты.

Стандартные элементы управления



Button	При щелчке возникает событие
CheckBox	Позволяет пользователю выбрать или удалить соответствующий параметр
ChackListBox	Отображает список элементов с флаговыми кнопками слева от каждого элемента
ComboBox	Отображает редактируемое текстовое поле и раскрывающийся список допустимых значений
DataTimePicker	Позволяет пользователю выбрать дату и время и отобразить их в нужном формате
Label	Предоставляет элементу управления текст описания либо информацию во время выполнения
LinkLabel	Отображает элемент управления «надпись», поддерживающий форматирование, отслеживание и функциональность гиперссылки
ListBox	Отображает список, из которого пользователь может выбирать элементы
ListView	Отображает коллекцию элементов в одном из пяти различных представлений
MaskedTextBox	Использует маску для различения допустимого и недопустимого ввода

	данных пользователя
MonthCalendar	Отображает помесечный колендарь, с помощью которого пользователь может выбрать дату
NotifyIcon	Во время выполнения отображает значок в области уведомления справа от панели задач Windows
NumericUpDown	Отображает единичное числовое значение, которое пользователь может увеличить или уменьшить с помощью кнопок «вверх-вниз» элемента управления
PictureBox	Отображает изображение
ProgressBar	Отображает индикатор выполнения операции
RadioButton	Позволяет пользователю выбрать определенный параметр из группы в комбинации с другими флаговыми кнопками
RichTextBox	Обеспечивает дополнительные возможности ввода и редактирования текста (например форматирование символов и абзацев)
TextBox	Позволяет пользователю вводить текст и обеспечивает редактирование нескольких строк и маскирование символов пароля
ToolTip	Отобаражает информацию при наведении указателя мыши на соответствующий элемент управления
TreeView	Показывает пользователю иерархическую коллекцию помеченных объектов, которые могут содержать изображение
WebBrowser	Позволяет пользователю просматривать веб-страницы внутри формы

Конструирование формы – на данном этапе проектируется пользовательский интерфейс, на форму добавляются компоненты и затем происходит их настройка.

Некоторые свойства компонентов

(Name)	Указывает имя, используемое в коде для идентификации объекта
Text	Текст, связанный с элементом управления
AutoSize	Определяет, будет ли размер элемента управления автоматически изменяться в соответствии с размером его содержимого
TextAlign	Выравнивание текста, который будет отображаться на данном элементе управления
Cursor	Курсор, отображаемый при наведении указателя мыши на данный элемент управления
BorderStyle	Определяет, имеет ли подпись видимую границу
Size Width Height	Размер данного элемента управления в пикселях
Location X Y	Координаты левого верхнего угла элемента управления относительно левого верхнего угла его контейнера
BackColor	Фоновый цвет компонента
ForeColor	Цвет переднего плана для отображения текста в данном элементе управления
Image	Изображение, которое будет отображаться на данном элементе управления
KeyPreview	Возвращает или задает значение, указывающее, будет ли форма получать события клавиш до того, как событие передастся элементу управления, имеющему фокус.
Visible	Определяет, отображается или скрыт данный элемент управления
Enabled	Указывает включен ли элемент управления
Opacity	Возвращает или задает уровень непрозрачности формы.
Font	Шрифт используемый для отображения текста на элементе управления