

Iteration 迭代

Recursion 递归

CPU cost I/O cost
CPU ← RAM ← Hard Disk
ALU GB Level TB Level

Basic (atomic) operations of CPU

- Initialization
- Arithmetic (ALU)
- Comparison / Branching
- Memory Access

Big-O notation

$f(n) \leq C_1 \cdot g(n)$ ($C_1 > 0$) $n \geq C_2$ 成立
 $f(n) = O(g(n))$

证: $\log a = O(\log b)$ ($a, b > 1$)

$\log a \leq C_1 \log b$ $C_1 \geq \frac{\log a}{\log b} = \frac{\lg b}{\lg a}$
 $C_2 \geq \frac{\lg b}{\lg a} + 1$ 成立

Big-Ω notation

$f(n) \geq C_1 \cdot g(n)$ ($C_1 > 0$, $n \geq C_2$)

$f(n) = \Omega(g(n))$

if $f(n) = O(g(n))$, $f(n) = \Omega(g(n))$
 $\Rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$

• Binary Search Algorithm ($\log n$)

left ← 1, right ← n

repeat

mid ← (left + right) / 2

if (t = A[mid]) then
return TRUE

else if (t < A[mid]) then
right ← mid - 1

else left ← mid + 1

until left > right

return FALSE

比较次数

worst time $g(n) = 2 + 9(1 + \log n)$

$O(1) < O(\log n) < O(n) < O(n \log n) < O(n^2) < O(n^3)$

$O(2^n) < O(n!) < O(n^n)$

arr. worse best space stable

Selection $O(n^2)$ $O(n^2)$ $O(n^2)$ $O(1)$ X

Insertion $O(n^2)$ $O(n^2)$ $O(n)$ $O(1)$ ✓

Bubble $O(n^2)$ $O(n^2)$ $O(n)$ $O(1)$ ✓

Merge $O(n \log n)$ $O(n \log n)$ $O(n \log n)$ $O(n)$ depend ✓

Quick $O(n \log n)$ $O(n^2)$ $O(n)$ $O(1)$ X

Selection Sort

for integer i ← 1 to n-1

for integer j ← i+1 to n

if A[j] < A[i] then

Swap A[i] and A[j]

Insertion Sort

for integer i ← 1 to n

for integer j ← i to 1 with j > 1

if A[j-1] > A[j] then

Swap A[j-1] and A[j]

else break

Bubble Sort

for integer i ← 1 to n-1

for integer j ← 2 to n

if A[j-1] > A[j] then

Swap A[j-1] and A[j]

Merge-Sort (A, n)

if n > 1

p ← Ln/2

B[1...p] ← A[1...p]

C[1...n-p] ← A[p+1...n]

Merge-Sort(B, p)

Merge-Sort(C, n-p)

A[1...n] ← Merge(B, p, C, n-p)

Merge(L, nL, R, nR)

n ← nL + nR

let A[1...n] be new array

i ← 1, j ← 1

for k ← 1 to n

if i ≤ nL and (j > nR or i ≤ j)

A[k] ← L[i]; i ← i + 1

else

A[k] ← R[j]; j ← j + 1

return A

QuickSort (A, lo, hi)

p ← partition(A, lo, hi)

QuickSort(A, lo, p-1)

QuickSort(A, p+1, hi)

Partition(A, lo, hi)

p ← RANDOM(lo, hi); pivot ← A[p];

L ← lo, R ← hi

for integer i from lo to hi

if (i ≠ p)

if (A[i] < pivot) A'[L++] ← A[i]

else A'[R--] ← A[i]

A'[L] ← pivot

A[lo, hi] ← A'

return L;

Master Theorem

$T(n) = AT(n/b) + f(n)$

$T(n) = \alpha T(\frac{n}{\beta}) + O(n^r)$ $n \geq 2$

$\alpha \geq 1, \beta > 1, r \geq 0$

① $\log \beta \alpha < r, T(n) = O(n^r)$

② $\log \beta \alpha = r, T(n) = O(n^r \log n)$

③ $\log \beta \alpha > r, T(n) = O(n^{\log \beta \alpha})$

Binary $T(n) \leq T(\frac{n}{2}) + C_2$

Merge $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(n)$

数组优点

① 方便有效访问序列中的任何项

② 返回数组取中第 i 个元素

③ 每个项可在 $O(1)$ 时间访问

④ 内存紧凑

缺点:

① 必须初始大小

② 调整大小麻烦

③ 很难插入/删除元素

链表优点:

① 无限增长

② 容易插入/删除

缺点:

① 不提供随机访问

② 要进行 next 操作

③ 占用额外内存 4+4 bytes

④ 不紧凑

遍历 traverse(A)

① if (A == NULL)

return

else print A.value

traverse(A.next)

② node trav ← A

while (trav != NULL)

print trav.value

trav ← trav.next

完全删除 free

快慢指针

快 1 步, 慢 2 步, 每次迭代, 快多

走一步 (环长 M, 步长 M)

无环: 末尾

N/2 次

有环: 相遇

M 次

$O(N)$ 复杂度

交叉链表 空 $O(1)$ 时 $O(n)$

PA 指向 A, PB 指向 B, 遍历

PA 到尾, PA = headB → 继续

PB 到尾, PB = headA → 继续

一起到尾 ✓ 否则不同尾 X

找倒数第 n 个

快慢指针, 快比慢超前 n 节点

Stack FILO Queue FIFO

push pop peak isEmpty

clear size

$5 * ((9+3) * (4 * 2) + 7)$ Infix

$5 * 9 + 3 * 4 * 2 + 7$ Postfix

push(5) push(9) push(3) push(pop) pop

$a + b * c$ 中前 $a * b * c$

enQueue, deQueue, front 看头

Ring Queue

取模 $Q.front = (Q.rear + 1) \% MAX$

取空 $Q.front = Q.rear$

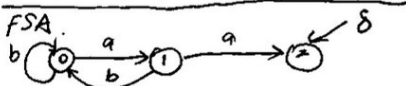
入队 $Q.rear = (Q.rear + 1) \% MAX$

应用 OS 调度: 进程 打印工作

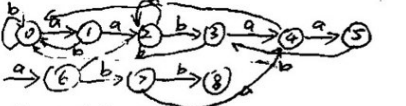
图的 bfs 或 树层序遍历

子串 空串是任意串的子串
任意串为本身子串
真子串: 非空且不等于自身的子串
 $S1 = SUS \quad S2 = 10$
append SUS to assign 10
insert(S2, 0) to SUS erase ""
replace('s', 0) SUS snap find(0) S
子串数目 = $\frac{(1+s.len)(s.len)+1}{2}$

又字处理器 病毒扫描 搜索引擎
DNA 字词处理 结构
Brute Force $O(mn)$
Robin-Karp $T \rightarrow n-m+1$
 $O(mn) \rightarrow O(n)$
转换数字 $O(1)$ $\boxed{\text{mod}}$ $O(n-m)$
 $P \equiv t[i] \text{ mod } q \neq P = t[i]$
horse $O(mn)$ 比这个

FSA

 $Q = \{0, 1, 2\}$ $q_0 = 0$ 从状态 q 开始
 $\Sigma = \{a, b\}$ 输入 $A = \{2\}$

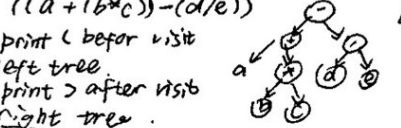
Search Pattern
a b a a a b b
0 1 2 3 4 5 6 7
a 1 2 2 4 5 6 2 4
b 0 0 3 0 0 3 7 8
j pattern[i...j]
0 0 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6 7 7 8 8
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

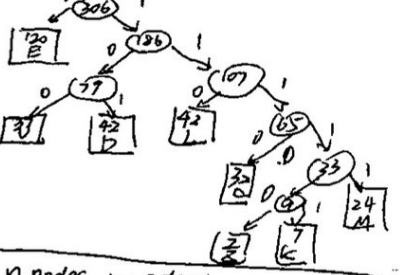

Transition (P, Σ)
 $m \leftarrow \text{len}(P)$
 $x \leftarrow 0$
Initialize $\delta(0, a)$ for each $a \in \Sigma$
for $j \leftarrow 1$ to $m-1$
for each character $a \in \Sigma$
if $P[j+1] = a$ then
 $\delta(j, a) \leftarrow j+1$
else
 $\delta(j, a) \leftarrow \delta(x, a)$
 $x \leftarrow \delta(x, P[j+1])$
return δ

FSA(T, P)
 $n \leftarrow \text{len}(T), m \leftarrow \text{len}(P)$
 $\delta \leftarrow \text{Transition}(P, \Sigma)$
 $q \leftarrow 0$
for $i \leftarrow 1$ to n
 $q \leftarrow \delta(q, T[i])$
if $q = m$
pattern occurs with shift $i-m$

String: HelloCS203
 $P[2...4] = \text{"ell"}$ $P[1...2] = \text{"He"}$
Binary heap
 $O(n)$ space
插入 $O(\log n)$


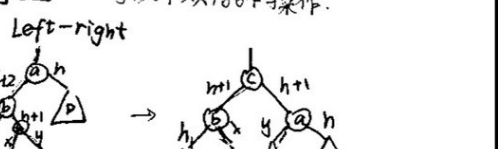
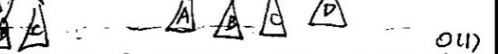
NextArray(P)
 $m \leftarrow \text{len}(P)$
let $\pi[1...m]$ be a new array
 $\pi[i] = 0, k \leftarrow 0$
for $q \leftarrow 2$ to m
while $k > 0$ and $P[k+1] \neq P[q]$
 $k \leftarrow \pi[k]$
if $P[k+1] = P[q]$
 $k \leftarrow k+1$
 $\pi[q] \leftarrow k$
return π $O(m+n)$
KMP(T, P)
 $n \leftarrow \text{len}(T), m \leftarrow \text{len}(P)$
 $\pi \leftarrow \text{NextArray}(P)$
 $q \leftarrow 0$
for $i \leftarrow 1$ to n
while $q > 0$ and $T[i+1] \neq P[q+1]$
 $q \leftarrow \pi[q]$
if $P[q+1] = T[i+1]$
 $q \leftarrow q+1$
if $q = m$
print "pattern occurs with shift $i-m$ "
 $q \leftarrow \pi[q]$

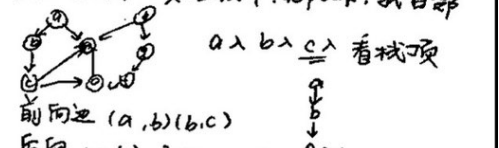
ancester 包括本身
proper ancestor
Interval nodes
Algebraic-Expression Tree Traversal
 $((A + (B * C)) - (D / E))$
print (before visit left tree)
print > after visit right tree

前: GRAFEMHZ
中: ADEFGHMB
左: left
右: right
左: ABEF right
中: ADEFGHMB
右: AEFHBMZ 根

Huffman Encoding
 $z \quad k \quad f \quad c \quad u \quad d \quad l \quad e$
 $2 \quad 7 \quad 24 \quad 32 \quad 37 \quad 42 \quad 42 \quad 120$

I n nodes n+edges
non-root nodes n-1

$O(\Sigma(MH))$ 每个中间点至少2个叶子
Level 1 parent
Level 1 $M-1$ $M-2$...
 $\frac{m}{x} \frac{1}{x^2} + \dots + 1 \quad x \geq 2 \quad \Sigma M = m-1$
CBT n32 height $O(\log n)$
Level 0 $2^0 = 1 \quad 1 \quad 2 \quad 1 \geq 2$
 $2^0 + 2^1 + \dots + 2^{h-1} + x = n$
 $(1-2^{h+1}) / (1-2) = n-x \quad x = 2^{h+1} - n$
 $h = O(\log n)$

Root-fix not 左子 右子均为 binary heap
 $O(\log n)$ 内完成 类似 delete-min 后半部分
Array \rightarrow BH $O(n)$
A 完全二叉树 T 高 h. Level \rightarrow full
 $T \text{ node } 2^{h+1}-1$
 $T = \sum_{i=0}^h O(2^{h-i}) = O(2^{h+1}-1) = O(m)$
BST space $O(n)$ 前序查找 $O(h)$ 插入 $O(h)$
n nodes 4 为 S 不重复 \rightarrow key 左小右大
3, 10, 15, 20 \Rightarrow 23 前向 20, 15 \rightarrow 15, 3 \rightarrow x
BST deletion 有右子树
① 叶 \rightarrow 直接删 ② 内, 与 successor 换
交换 \rightarrow 比内大的最小值
① 无右子树 与左子树换
horse $O(n)$ $h = n$ 长: $O(\log n)$ 短: $O(1)$
左右子树平衡 max = 1
BST $n \rightarrow O(\log n)$ min h \rightarrow mode
recursive ① h 奇 ② h 偶

BBST Left-Left

可以不从 root 操作
Left-right

Insertion & deletion $O(\log n)$ Remedy


矩阵 $O(V^3)$
SSSP BFS 有向无环 \rightarrow BFS TREE
自 \rightarrow 黄 \rightarrow 红 入 Q, 出队, 邻白 \rightarrow 黄
 $O(V+E)$
DFS STACK 黄在栈中, 找 peak, 找白邻

前向边 (a, b) (b, c)
后向 (c, b) 交叉 (a, e)
无向边 \rightarrow DAG
拓序定理 [压栈, 出栈]
 $\{ u > v, I(u) \text{ contains } I(v) \} \quad u < v$
否则不相交

Topological Order
DFS 输出至 L, L 反向即为 $O(V+E)$
Dijkstra $\text{dist}(v) = \text{dist}(u) + w(u, v)$
else $\text{dist}(v) = \text{dist}(u) + w(u, v)$
 $O(V+E), O(\log V)$ 每次删最小
最小生成树 Prim
找最小边 找相连最短 点用即不用
强连通分量 两两可达 最大组
反图 dfs 逆向结果正图 dfs
 $O(V+E)$