

舒镐

求职意向：web前端 | 随时到岗

25岁 | 男 | 2年经验

17707487589 | scoheart1487790559@gmail.com

教育背景

吉首大学 - 计算机科学与技术 - 本科

2020-09 ~ 2024-06

工作经验

百度 - 百度网盘 - 大前端基础架构研发组

2023-10 ~ 2025-05

技能特长

- 熟悉 HTML5/CSS3/JavaScript/ES6+，掌握 TypeScript/Flow 类型系统，熟练使用 Vue/React/Svelte 等主流框架
- 深入理解 CSR/SSR/SSG/ISR、Streaming SSR 等渲染方式，熟悉 Next.js、Nuxt.js 等渲染框架及 Islands 架构原理
- 丰富的工程化经验，掌握 Babel/tsc/swc 等转译器，Webpack/Vite/Rollup 等打包器，Monorepo 单仓多库，pnpm 包管理
- 熟悉 Nodejs CLI，具备 CLI 开发经验，能从 0 到 1 配置项目工程化，熟悉 Node Addon，掌握 V8/NAN/N-API 扩展开发
- 熟悉 Nodejs BFF，掌握运用 Express/Koa/Fastify/Nestjs 等后端框架，可构建 BFF 中间层，掌握 Restful 接口开发
- 熟悉 Browser/Nodejs，了解其他 JS Runtime：Deno/Bun，了解编译及 Embedding JS Engine，如 Hermes/V8/QuickJS
- 熟悉 C++ 构建体系，熟悉 Clang/GCC/MSVC 等编译器，熟练运用 GN/Ninja/GYP/node-gyp/Make/CMake 等构建工具
- 基本的 iOS 移动端开发经验，有个人独立 iOS 作品，掌握 Swift/SwiftUI/CocoaPods/Foundation/Core Data/SQLite 等
- 了解 Android 移动端开发知识，能利用 Kotlin/Gradle/Jetpack Compose 进行 Android 开发，完成小型项目架构与界面落地
- 了解跨平台应用开发：如 Electron/Tauri 桌面应用，React Native 移动应用，并可融合 C++/Rust 编写高性能共享模块
- 具备 Java 服务端背景，掌握运用 MySQL/Redis，了解 Spring 全家桶及微服务治理，熟悉 Docker+Jenkins 的 CI/CD 链路
- 紧跟 AI 赋能趋势，集成 Cursor/ChatGPT/Claude 进行 AI 辅助开发，持续研究 Prompt Engineering/LLM/MCP 等方向

项目经验

百度网盘新研发范式（基于 D2C 架构 - Design To Code） - 重构客户端迭代开发流程，搭建从 0→1 的研发新模式

- 从 0 -> 1 搭建企业级项目脚手架，主导转译、打包、CI/CD 等工程化体系落地
- 设计并实施 pnpm workspace + Turborepo 的 Monorepo 仓库解决方案
- 基于 TypeScript 构建全链路类型校验规则，提升代码健壮性与开发体验

1. Codify Boilerplate - VSCode 插件 - 项目脚手架

- 升级并重构网盘 FE 项目脚手架模板及配置（Webpack/Vite/TypeScript/ESLint/Husky/CI/CD 等），打造 Boilerplate 生成器；采用分层架构，彻底解耦模板生成引擎与 UI 交互，支持 Terminal CLI 与 VSCode Webview 双入口，提供可视化、可交互的模板生成 workflow
- 参考 VSCode UX 设计指南，遵循设计规范，深度掌握 VSCode 界面容器以及视图布局（Activity Bar/SideBar/StatusBar等）；基于 VSCode Extension API 构建模板生成 workflow Webview 配置页，并以 PostMessage/vscode-jsonrpc 实现 Webview <-> VSCode Plugin 消息传递，实现插件的高效、安全双向通信
- 基于 vsce 自动打包生成 .vsix 安装包，配套 Shell/PowerShell 脚本完成私有化分发与静默安装，接入公司内部电脑软件管理工具“度管家”，支持“度管家”可视化一键静默安装 VSCode 插件

2. Codify D2C - Figma 插件 - 设计稿解析

- 广泛调研业界 Design To Code 方案 (Builder.io/imgcook/Locofy/Semi Design等)，深入探索 AI 领域技术 (Machine Learning/Deep Learning/LLM) 对 D2C 的辅助研发，如设计稿组件目标提取、ClassName 语义化、智能 FlexBox 布局策略等
- 深度解构 Figma 设计规范核心机制 (Auto Layout 布局模型 / Constraints 约束规则 / Design Tokens 原子样式)，融合设计师工作流与设计系统，主导制定版本化设计稿 -> 可交付代码的自动化验收标准 (样式还原度 $\geq 95\%$ ，Design Tokens 分层等)，通过自动化检查机制推动设计-研发高效协同节点落地
- 深入研究 Figma 插件底层架构的演进 (WASM/Realm/QuickJS/Iframe)，剖析 Main Thread Sandbox 安全模型与 UI Iframe 渲染层解耦设计，基于 PostMessage/json-rpc 实现高效消息传递策略，驱动高性能插件的开发与功能的深度定制
- 解析 Figma 设计稿原始结构，构建设计稿结构化解析策略，通过 API 提取 Figma Node 的几何属性 (坐标、尺寸)、样式属性 (RGBA 色值、多重阴影叠加、描边权重与对齐、圆角弧度) 及布局属性 (Auto Layout 布局、Constraints 约束规则)
- 设计跨平台样式转换中间层，调研并结合 CSS / SwiftUI / Compose 各平台语义特性抽象通用的 Transform 中间数据结构 D2C Schema，优化 Schema 结构体积，探索打标方案，优化容器/组件生成，统一设计稿至多终端代码的映射规则与转换方案

3. Codify D2C Platform (Client/Server) - D2C 编排平台 - 组件/项目生成

- 独立实现 DSL Style -> CSS 的编译链路，将 Design Tokens 转换为层级化 CSS 变量，动态映射 Auto Layout 至 Flexbox，探索 Layout 布局优化算法，针对渐变、阴影等特效实施智能降级策略，实现 DSL Style \rightarrow CSS 的像素级还原，辅助实现 DSL Style -> SwiftUI/Compose 的样式层转换
- 辅助实现 DSL -> Vue 组件的转换，拼装单文件组件 (SFC) 三段式结构，注入响应式模板、作用域样式及轻量级事件脚本
- 基于 RBAC 权限模型，以 NestJS + MongoDB + Redis + GraphQL 构建高性能 Server，支撑组件与项目生成服务

百度网盘主站开发 - 更新/维护百度网盘 Web 主站、PC/Mac 桌面端、H5 移动端

1. 网盘 bpnode 统一视图渲染服务维护

- 深入理解 EggJS 的 Framework & Plugin 机制，熟悉网盘现存 15+ Plugins (routes 配置路由/renderer 渲染核心/Swig 模版引擎等)，熟悉基于 Vue 的 CSR/SSR/SSG，个人开发机构建维护网盘统一视图渲染服务，方便日常调试、产品走查、测试回归等场景

2. 网盘&文库 Quill-based 编辑器研发

- 深入理解 Quill 及其底层依赖 Parchment 的 Delta-Blot 渲染链路，基于源码改装自研 Quill 内核，定制网盘特定 Blot，兼容网盘&文库历史 Blot，新增公式、音视频、图片、网盘附件等 10+ 自定义场景化 Blot
- 旧版编辑器年久失修 (5Y)，主导编辑器的项目工程化全链路重构，统一 ESLint/Prettier/Husky 工程规范，升级 @vue/cli 为 Vite 体系，聚合编辑器散列子包为 Vite + TypeScript + Monorepo 架构，优化 CI/CD 构建流程

3. 网盘云一朵/一刻相册 H5 页面开发

- 深入理解网盘 H5 Hybrid 核心机制 (JSBridge/URI Schemes、离线包) 及完整开发链路，累积参与研发 H5 页面 10+

4. 网盘四端合一 PC/Mac 桌面端维护

- 深入理解 Electron 进程模型 (主进程/渲染进程) 以及上下文隔离机制 (页面脚本/预加载脚本)，熟悉进程间通信 IPC (ipcMain/ipcRenderer)，熟悉 Node-Addon 与 Electron 的结合，以及 FFI (koffi、ffi-napi等)，进行日常项目代码维护