

## 2. PizzaShop

Aplicația este de tip desktop și permite plasarea și onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum și plata (simulată) prin card sau cash. Informațiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fișier text cu structura: <tip\_pizza>, <preț>. La utilizarea aplicației se va permite:

**F01.** Plasarea unei comenzi noi, precizând tipul de pizza din meniu, cantitatea comandată și numărul mesei la care a fost făcută comanda [Fereastra 1]. O comandă poate să conțină mai multe tipuri de pizza.

- Comanda este preluată de maestrul pizar care o va pregăti și va notifica chelnerul atunci când pizza poate fi servită, apăsând pe butonul Ready. [Fereastra 2]

- Chelnerul servește pizza și încasează plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F02.** Pentru fiecare plată realizată se rețin într-un fișier următoarele detalii: masa, tipul plății (cash sau card) și valoarea achitată. [Fereastra 3]

- O masă poate fi eliberată doar după achitarea comenzii.

- Bucătăria unde se află maestrul pizar se poate închide doar dacă nu mai există clienți, iar atunci se închide și restaurantul.

**F03.** La închiderea restaurantului se afișează totalul încasărilor realizate, pentru fiecare tip de plată.  
Input: fișierul de la F02.