


Proceduri-Limbaj Pascal

Autor:Colomiicenco Sanda clasa a 11-a

Imagine:Photo by Ingo Joseph from Pexels

<https://www.pexels.com/photo/keyboard-keys-laptop-computer-machine-51401/>




Proceduri-Limbaj Pascal

Autor:Colomiicenco Sanda clasa a 11-a


Imagine:Photo by Ingo Joseph from Pexels

<https://www.pexels.com/photo/keyboard-keys-laptop-computer-machine-51401/>




Proceduri-Limbaj Pascal

Autor:Colomiicenco Sanda clasa a 11-a
Imagine:Photo by Ingo Joseph from Pexels
<https://www.pexels.com/photo/keyboard-keys-laptop-computer-machine-51401/>



Proceduri-Limbaj Pascal

Autor:Colomiicenco Sanda clasa a 11-a
Imagine:Photo by Ingo Joseph from Pexels
<https://www.pexels.com/photo/keyboard-keys-laptop-computer-machine-51401/>



Scopul proiectului:

1. Informarea utilizatorilor cu privire la conceptul de procedură
2. Stabilirea structurii concrete a unei proceduri.
3. Obținerea răspunsului la întrebarea: La ce ne ajută o procedură în limbajul Pascal.

Cuprins:

1. Definiția procedurii+introducere în structură.
2. Scopul procedurilor + necesitatea lor.
3. Aprofundarea în aspectul de structură a unei proceduri în limbajul Pascal.

Photo by Markus Spiske temporausch.com from Pexels: <https://www.pexels.com/photo/photo-of-green-data-matrix-1089438/>

Proceduri-Definiție

O procedură în limbajul Pascal este definită ca subprograme ce efectuează prelucrarea datelor în momentul apelului. Aceasta spre deosebire de funcții poate returna mai multe rezultate nu prin nume ci prin variabilele desemnate.

Structura procedurii este următoarea:

```
Procedure inst(var t:integer)
var .....;
begin
.....;
end;
begin{program principal}
.....;
inst(t1);
end.{sfârșit program principal}
```

inst-numele procedurii;
(var t:integer)-listă parametri formali;
var.....;-variabile locale;
inst(t1);-apel de procedura;

CREATE

Inspirație: <https://www.slideshare.net/nastiamarinovna/functii-siproceduri>

Photo by Lum3n.com from Pexels: <https://www.pexels.com/photo/close-up-of-hand-over-white-background-316465/>

Scop :

Procedura mai poate fi numită și subprogram, scopul unei proceduri este simplu, mai exact pentru a permite reapelarea acesteia în mai multe părți ale programului principal în caz de necesitate.

O procedură poate fi comparată cu un mini-program, prezența unei proceduri ajută utilizatorul să evite repetarea aceleiași secțiuni de mai multe ori prin simpla reapelare a acesteia.

Pascalul conține o serie de proceduri predefinite precum: read, readln, write, writeln etc. Totuși proceduri sunt create și de utilizator conform formei prezentate în slide-ul anterior.

Imagine: <https://www.pexels.com/photo/action-blur-bulb-dark-355904/>

Surse de inspirație: https://www.tutorialspoint.com/pascal/pascal_procedures.htm

<https://ru.scribd.com/doc/185744109/Proceduri-Si-Functii-Proceduri-Pascal>

<https://www.pascal-programming.info/lesson7.php>

Detalii+Structură

Forma unei proceduri poate fi impartita in 3 părți:

Argumentul(`var t:integer`)-acesta stabilește legatura dintre procedură și programul principal.

Declarații locale(`var.....;`)-este reprezentat de variabile, constante sau alte proceduri sau funcții ce sunt aplicate numai corpului procedurii însăși.

Corpul procedurii- partea conținută între `begin` și `end`; acesta conține seria de operații ce o efectueaza procedura.

Apelul de procedura este inserat în programul principal pentru a fi apelate rezultatele execuției procedurii.

Deasemenea observăm diferența dintre variabile, identificăm variabile locale si variabile globale.

Variabilele globale sunt variabilele declarate in programul principal.

Variabilele locale sunt variabilele încadrate in procedură, acestea nu pot fi folosite in programul principal însa au legatură directă cu variabilele globale.

Imagine: <https://www.pexels.com/photo/macro-shot-of-water-drops-on-leaf-326461/>

Sursele anterioare.

Mulțumesc pentru atenție.

Instituția Publică Liceul Teoretic "Spiru Haret"

