

## Ori and the Blind Forest 2

"Ori And The Blind Forest" conta a história de Ori, um espírito materializado que foi adotado por Naru, uma espécie de urso que há muito tempo vivia em uma floresta encantada. Mas infelizmente ocorre a morte de Naru. Ori se vê sozinho na imensidão verde e assume a responsabilidade de explorar a floresta para sobreviver.



Uma nova versão do jogo está quase completa, faltando apenas implementar uma verificação dos valores de XP obtidos por Ori para saber se ele consegue subir de nível. Sua tarefa será dizer se Ori conseguiu passar de nível, sendo que para isso lhe será dado o XP obtido por ele em cada missão que ele cumpriu, e além disso, será dada uma pontuação bônus para cada missão, onde cada bônus será multiplicado pela pontuação obtida naquela missão.

### Entrada

A primeira linha contém um inteiro '**N**' ( $1 \leq N \leq 100$ ), representando a quantidade de missões cumpridas por Ori em determinado mapa de fase. Na linha seguinte serão dados '**N**' inteiros '**X**' ( $1 \leq X \leq 15$ ), que representam o XP de cada missão. Na próxima linha serão dados '**N**' inteiros '**B**' ( $1 \leq B \leq 5$ ), que representam o bônus que deve ser multiplicado pela pontuação da respectiva missão. Ou seja, o primeiro valor de bônus dado, será multiplicado pelo XP da primeira missão, o segundo valor de bônus será multiplicado pelo XP da segunda missão, e assim sucessivamente. Por fim, na última linha, será dado um inteiro '**M**' ( $1 \leq M \leq 10000$ ), representando o total de XP necessário para subir de nível, seguido de um inteiro '**A**' ( $0 \leq A \leq 2$ ), representando um bônus adicional que deve ser somado a cada bônus '**B**' antes destes serem multiplicados pelos respectivos XP de cada missão.

### Saída

Você deverá imprimir "**Upou de Nivel!**", se o total de XP for maior ou igual a quantidade '**M**' necessária para upar de nível, ou "**Nao foi dessa vez!**", caso contrário.

Entrada	Saída
5 1 2 3 4 5 1 1 1 1 1 16 1	Upou de Nivel!
4 10 15 10 5 1 2 3 4 100 0	Nao foi dessa vez!