



## TECH

# Étude : les nouvelles tendances de l'écosystème des développeurs en 2025

🔗 Nicolas Lecointre, commit du 20 Fév 2025



Comme chaque année, JetBrains a partagé [son étude sur l'état de l'écosystème des développeurs](#), qui offre un aperçu détaillé des grandes tendances qui façonneront l'année 2025.

Dans cette dernière édition, le constat est clair : **l'IA est omniprésente**, et entraîne avec elle une évolution folle du métier de développeur. Les langages de programmation et leurs usages continuent quant à eux de se transformer.

Menée auprès de plus de 23 000 développeurs à travers le monde, cette enquête dévoile les usages, technologies et tendances qui façonnent le quotidien des développeurs en ce début d'année 2025.

/\* En partenariat avec JetBrains \*/

## Après son ascension fulgurante, l'IA devient

## la norme chez les développeurs

Impossible de passer à côté : 2024 a été **une année en ébullition** pour l'intelligence artificielle. OpenAI a poursuivi son expansion titanesque, de nouveaux acteurs majeurs comme DeepSeek ont fait leur apparition, Meta a frappé fort avec le lancement de son IA ultra-puissante et gratuite Llama 3.1, et les annonces de **centrales nucléaires dédiées à l'IA** se sont multipliées chez Google, Meta et Amazon.

L'IA a bien vite dépassé le stade des débats passionnés autour de la machine à café pour **s'intégrer à nos outils et workflows de travail**.

Selon l'étude de [JetBrains](#), 80% des entreprises autorisent à ce jour l'usage de solutions IA ou intègrent elles-mêmes des outils portés par l'intelligence artificielle.

De même, **18% des développeurs** ont déjà déployé des fonctionnalités IA pour les solutions sur lesquelles ils travaillent.



L'IA ne se contente pas d'être intégrée dans les solutions développées par les entreprises, elle s'invite aussi [dans le quotidien des développeurs](#).

L'étude de JetBrains montre que **69% d'entre eux ont déjà essayé ChatGPT**, et près de la moitié l'utilisent régulièrement pour coder ou accomplir d'autres tâches liées au

développement.

**GitHub Copilot**, de son côté, a été testé par **40% des développeurs** et utilisé de manière récurrente par 26% d'entre eux.

### Boostez votre code PHP avec l'IA intégrée à PhpStorm

La méfiance initiale autour de l'IA semble donc s'estomper au profit d'une adoption massive et fulgurante. D'abord perçus comme de simples assistants, ces outils s'imposent désormais comme des éléments clés du développement, redéfinissant en profondeur le rôle des développeurs et leur manière de travailler.

## Classement des langages : Python, Rust et TypeScript ont la cote

Comme chaque année, JetBrains établit [un classement des langages de programmation](#) les plus populaires. Grande nouveauté de cette édition : le **Language Promise Index**, un indicateur qui identifie les langages les plus prometteurs en fonction de leur croissance sur les cinq dernières années, de la stabilité de cette évolution et de l'intérêt que leur portent les développeurs pour le futur.

En tête de ce classement, **TypeScript, Rust et Python** s'imposent comme les langages à suivre.

JavaScript conserve son statut incontesté de **GOAT** leader sur le marché, toujours aussi incontournable avec **61% d'adoption** parmi les développeurs interrogés.

Mais si un langage s'est particulièrement distingué ces dernières années, c'est bien Python. Sa popularité, déjà solide, a en effet connu une ascension spectaculaire, passant de 32 % d'utilisation lors de la première étude JetBrains il y a sept ans à plus de 57 % aujourd'hui. Son rôle prédominant en intelligence artificielle et en machine learning n'y est d'ailleurs pas pour rien.

## Découvrez l'IDE PyCharm pour Python

*Principaux langages de programmation utilisés au cours des 12 derniers mois  
(source : JetBrains)*

Dans cette même dynamique, C++ s'impose comme un choix privilégié pour les développeurs travaillant sur des applications nécessitant des performances optimales, en particulier dans le domaine de l'intelligence artificielle.

L'attrait pour **les langages Rust et Go** ne cesse de croître chez les développeurs. Plébiscités pour leur sécurité et leur efficacité, ils figurent parmi les langages les plus convoités par ceux qui cherchent à élargir leur palette technologique.

**Lancez-vous sur Rust avec le nouvel IDE RustRover de  
Jetbrains **

**Coder en VR, une tendance en devenir ?**

Ce n'est pas un scoop : [le metaverse promis par Mark Zuckerberg](#) peine à séduire le grand public. Chez Meta, on miserait même tout cette année pour éviter d'admettre qu'il s'agissait peut-être d'une fausse bonne idée.

Mais la réalité virtuelle, elle, poursuit discrètement son chemin, et pourrait même se faire une place dans l'écosystème des développeurs.

Si son adoption reste encore timide, certains ont malgré tout franchi le pas : **8% des développeurs** (ce qui me paraît déjà énorme) interrogés ont en effet déjà codé en VR, tandis que près de la moitié d'entre eux se disent curieux d'expérimenter une telle approche.

L'intérêt pour cette technologie dans le dev repose sur plusieurs facteurs comme la capacité à **visualiser des données complexes**, la possibilité d'optimiser son environnement de travail avec **un espace virtuel multiscreen**, et, pour ceux qui développent directement des applications en

VR, une simplification évidente des tests.

Bien que son usage soit encore marginal, la tendance est là, et l'évolution des outils et des dispositifs liés à cette technologie pourrait accélérer son adoption dans les années à venir.

## La part du code

Si le métier de développeur évoque pour beaucoup de non-initiés quelqu'un qui fixe avec intensité des lignes de code empilées sur ses écrans à longueur de journée, la réalité est un peu plus nuancée.

En moyenne, **63% du temps de travail des développeurs est consacré à la programmation**, laissant une part non négligeable aux réunions, discussions et autres échanges professionnels, qui accaparent **près d'un tiers de leurs journées**.

Côté rémunération, les disparités restent marquées selon les régions du monde.

En France, **le salaire médian des développeurs s'élève à 49 000 €**, tandis qu'aux États-Unis, il atteint **144 000 \$**, plaçant le pays largement en tête du classement.

Le Royaume-Uni et le Canada suivent, avec respectivement 82 200 \$ et 80 100 \$. La majorité des développeurs interrogés se situent dans une fourchette de rémunération comprise **entre 24 000 et 36 000 \$ annuels**, bien en dessous des sommets atteints outre-Atlantique.

Le langage de programmation utilisé influence aussi la rémunération, sans pour autant être un facteur déterminant à lui seul.

**Scala, Go, C++, Rust, C, Shell, Python, Java et Kotlin** font partie des langages les plus rémunérateurs, bien que le type de poste joue un rôle clé. Le cas des développeurs utilisant Shell en est un bon exemple : largement utilisé dans les environnements DevOps, ce langage bénéficie des salaires élevés propres à ce secteur.

**Développeur Java ou Kotlin : passez au niveau supérieur avec IntelliJ Idea**

## Expérience développeur et expérience des développeurs

Si l'optimisation du temps de travail et la question des salaires sont des sujets majeurs, l'expérience développeur (DX) devient un enjeu stratégique pour de nombreuses entreprises.

Encore peu mesurée, l'expérience des développeurs est pourtant étroitement liée à l'efficacité et à la qualité des livraisons logicielles. Aujourd'hui, 48% des entreprises analysent la productivité et/ou l'expérience de leurs développeurs.

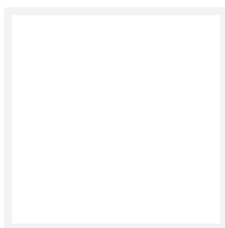
Ce sujet commence à prendre de l'ampleur, car les développeurs eux-mêmes soulignent que **les facteurs techniques et non techniques influencent tout autant leur expérience**. Selon eux, un bon environnement de travail, des outils performants et des process bien pensés comptent autant que les compétences techniques elles-mêmes.

Autre tendance notable qui ressort de cette étude : la programmation continue d'attirer des profils en reconversion. **22% des développeurs interrogés** auraient ainsi **exercé un autre métier** avant de se tourner vers le développement.

Cette proportion confirme une tendance bien installée : l'IT reste un secteur où la transition professionnelle est possible et souvent synonyme d'opportunités intéressantes.

Vous souhaitez explorer en détail l'étude complète sur l'écosystème des développeurs par JetBrains ? Retrouvez tous les résultats [sur sa page dédiée](#).

Et pour les plus aguerris, l'ensemble des données brutes anonymisées est également [disponible en téléchargement](#).

[< Précédent](#)[Suivant](#)

À PROPOS DE L'AUTEUR

Nicolas Lecointre

Chief Happiness Officer des développeurs, ceinture noire de sudo. Pour rire, j'ai créé Les Joies du Code. J'utilise Vim depuis 10 ans parce que je sais pas comment le quitter.

[Voir sa page auteur →](#)

## ÉVÉNEMENTS

# Hackathon grandeur nature : codez au



# Parc des Princes, 150 000 dollars à la clé

🔑 Nicolas Lecointre, commit du 20 Fév 2025

**Hackathon Hacking Paris 2025** — Croyez-moi, des hackathons, j'en ai vu passer. Mais **DANS UN STADE** et qui plus est **au Parc des Princes**, permettez-moi de vous le dire : c'est **du jamais vu**.

# En partenariat avec Chiliz

À vos agendas : **du 11 au 13 juillet 2025**, **Chiliz**, qui propose aux fans de sport et d'e-sport de se rapprocher de leurs clubs et athlètes préférés, organise un hackathon grandeur nature **dans l'antre historique du PSG**.

**Hacking Paris** est un événement **100% gratuit, pensé pour les développeurs** et ceux qui s'intéressent à la blockchain, avec pour objectif de donner vie à vos projets pour faire évoluer l'écosystème.

Je participe au hackathon 🥳

## 150 000 dollars à la clé



Vous avez bien lu. **CENT. CINQUANTE. MILLE. DOLLARS.**

Dans ce hackathon, les meilleures idées ne repartiront pas juste avec les félicitations du jury et un .zip de leur projet. 🧐

**150 000 dollars** sont mis en jeu par Chiliz pour [récompenser les projets gagnants](#), répartis sur 5 grandes thématiques :

- Utilisation des fan tokens : 50 000 \$
- Contenus créés par les fans et plateformes de monétisation : 24 000 \$
- Outils ou services DeFi (finance décentralisée) : 22 000 \$
- Agents ou outils basés sur l'IA pour le sport : 22 000 \$
- Fonctionnalités et connectivité du portefeuille Socios : 22 000 \$
- Récompenses spéciales : 10 000 \$

Je m'inscris à Hacking Paris 🌐

**Construisez le futur de l'engagement sportif**

Hacking Paris invite les développeurs à imaginer **des applications décentralisées** capables de réinventer la relation entre les clubs et leurs supporters. 🙌

Fan tokens, gouvernance décentralisée, NFTs, expériences immersives dans les stades... Cet événement XXL sera l'occasion de monter vos projets, et cela durant [les trois jours du hackathon](#).

**Pas besoin d'être un expert de la Chiliz Chain** pour participer : les ressources et la documentation nécessaires **sont fournies** — accessibles [depuis le site de l'événement](#) —, et des mentors seront présents sur place pour vous accompagner, avec une première journée de workshops pour vous permettre de prendre en main les outils et affiner votre projet.

Dès le début de soirée de cette première journée (vendredi 11 juillet) : **les choses sérieuses commencent.** 🔥

Vous serez alors libres de vous lancer sur le développement des solutions que vous aurez imaginées, qui devrait vous tenir en haleine jusqu'au dimanche midi, où débiteront les démos des projets.

Des invités de renom devraient également prendre part à l'événement (line-up à venir), de quoi nourrir l'effervescence qui régnera au Parc des Princes pendant [ces trois jours d'innovation](#).

## Pourquoi participer ?

En plus des prix exceptionnels, Hacking Paris permet de se connecter à une communauté Web3 internationale, d'échanger avec **des experts du secteur** et d'explorer **des opportunités concrètes** dans l'écosystème Chiliz, au-delà du hackathon.

Les projets retenus pourront quant à eux bénéficier d'un accompagnement après l'événement, et **gagner en visibilité** auprès d'acteurs clés du sport et de la tech.

**Je m'inscris dès maintenant pour Hacking Paris — du 11 au 13 juillet au Parc des Princes (GRATUIT)** 🏠

◀ Précédent

Suivant

---

Plus de posts

---

**Quand je teste le script que je viens  
de coder à l'arrache**

**Le commercial quand j'ai une  
conversation technique avec le  
client**

**Quand je fais une fake démo**

**Quand je retombe sur un bug que  
j'étais content d'avoir corrigé il y a  
plusieurs jours**



[The Coding Love \[EN\]](#)   [Contact](#)   [CGU](#)

Les Joies du Code 2012-2025, tous droits réservés.