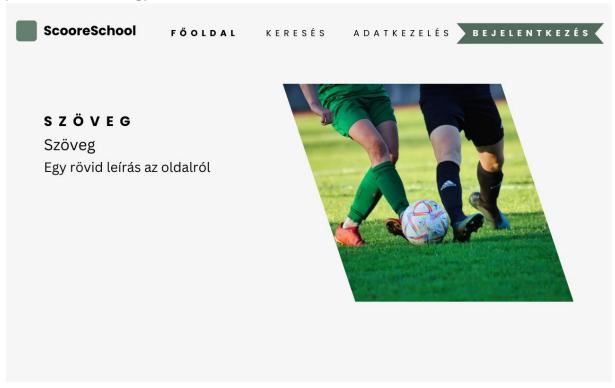
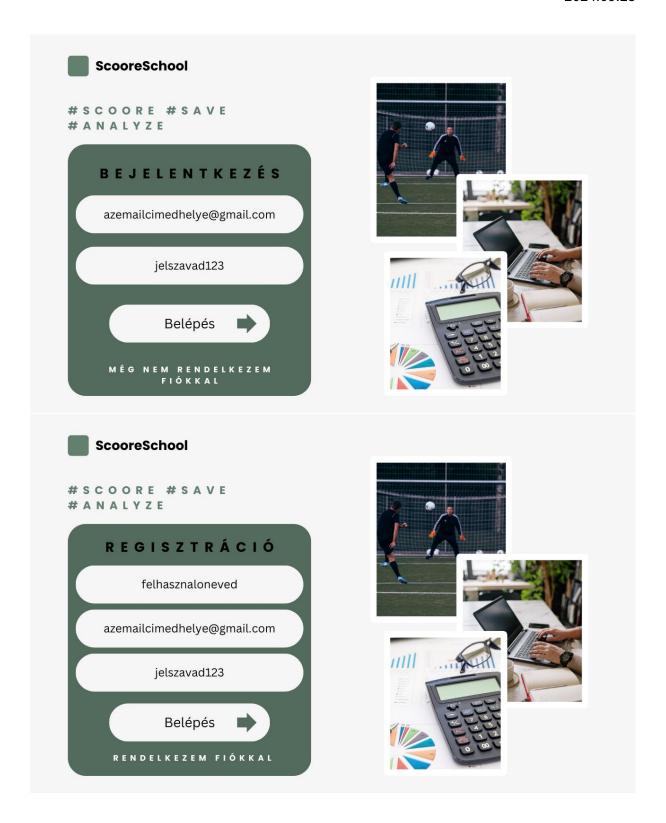
ScooreSchool projekt

Főoldal: A főoldalon a weboldalnak lesz egy rövid, tömör, de megnyerő bemutatása. Innen a felhasználó bármelyik másik aloldalra átléphet, viszont amíg nem jelentkezik be, az egyes weboldalak megnyitásakor egy pop-up ablak fog feljönni, amely tájékoztatja a felhasználót, hogy amíg nem jelentkezik be, egyes funkciók nem lesznek elérhetők számára.

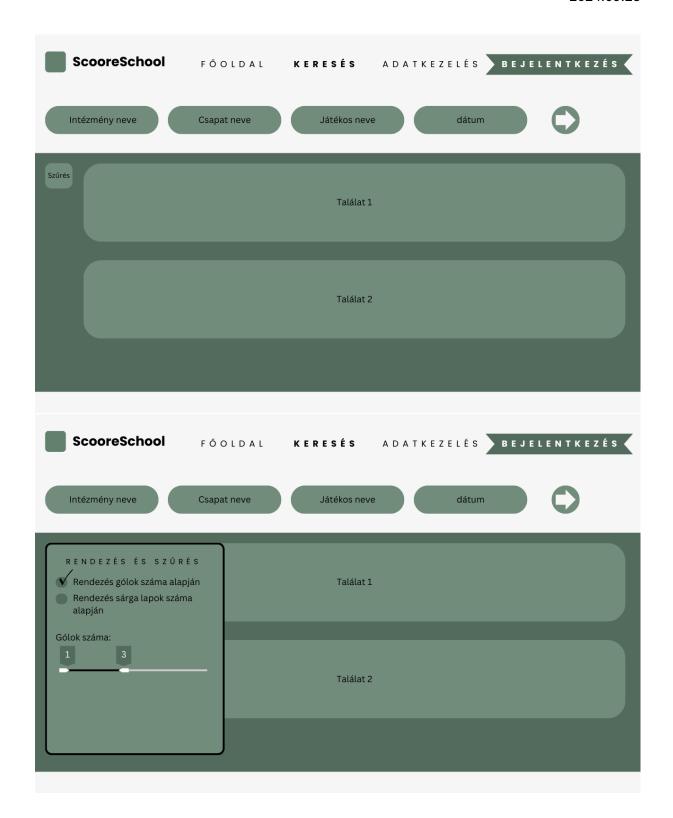




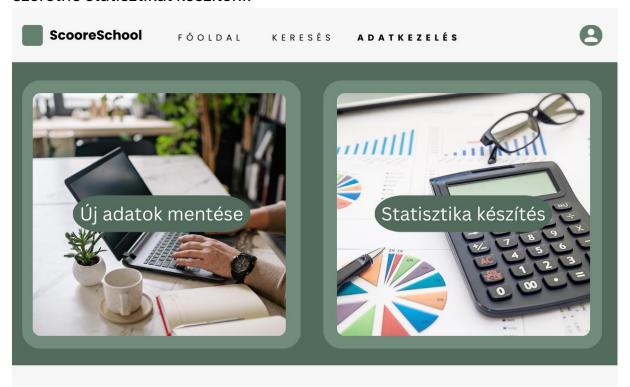
Bejelentkezés/regisztráció: A bejentkezés során, email-t és jelszót fogunk kérni a felhasználótól. Regisztrációnál ezenkívül még egy felhasználónevet is fogunk kérni tőle, amiatt, hogy a személyes adatai (pl. email cím), ne legyenek elérhetőek más felhasználók számára.



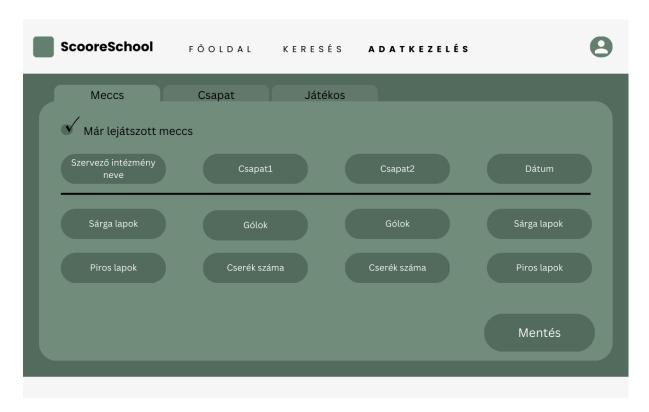
Keresés: A keresés oldalon intézmény, csapat, játékos neve és dátum alapján lehet keresni. A találatok a felhasználó rendezheti gólok vagy lapok száma alapján, vagy akár tovább is szűrheti például úgy, hogy legalább hány és legfeljebb mennyi gól született a meccsen.



Adatkezelés: Az adatkezelés oldalon a felhasználónak először el kell döntenie, hogy új adatot akar elmenteni vagy már elmentett adatból szeretne statisztikát készíteni.

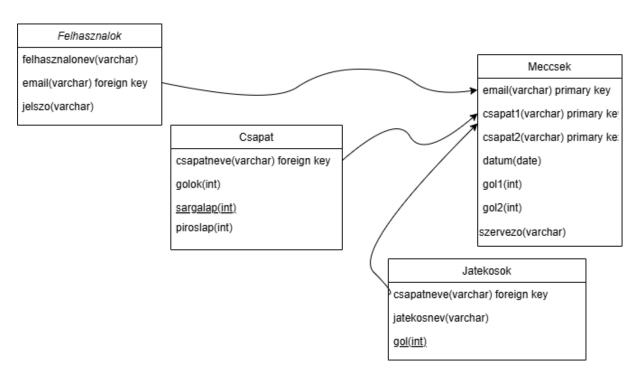


Új adatok mentése: az új adatok mentése opcióra kattintva a felhasználó előtt megjelenik egy weboldal, amelyen egy űrlapot kell kitöltenie. Először ki kell választania, hogy meccset, csapatot, vagy játékost szeretne elmenteni. A meccset kiválasztva meg kell adni a csapatok nevét, a meccs dátumát, a rendező intémény nevét. Mindenképpen megkell adnia, hogy a meccs lezajlott e már vagy nem. Ha már lezajlott akkor megadhatja még a gólok, a sárga és a piros lapok számát is.



Statisztika: a statisztikára kattintva a felhasználó grafikonokat és kimutatásokat készíthet a már lejátszott meccseiről, például meccseket összekapcsolva kiolvashatja, hogy ki volt az, aki összesen a legtöbb gólt rúgta, melyik csapat volt a legsportszerűbb, melyik kapus védte a legkevesebb gólt. Akár több táblát összekapcsolva létrehozhatja a felhasználó a saját tornáját, ami során nyomon követheti, hogy ki jut tovább az egyes fordulókba.





Felhasznalok:

- felhasznalonev: a felhasználó egyedi neve, ami a profiljában is megtalálható nyilvános adatként
- email: bejelentkezéshez, egyedi, egy emaillel csak egy fiók lehet

• jelszó: bejelentkezéshez

Meccsek:

- email: bejelentkezéshez, egyedi, egy emaillel csak egy fiók lehet
- csapat1: a meccs során résztvevő egyik csapat, a csapat nevű táblával lesz összekötve, ahol a csapat összes gólja, sárga vagy piros lapja el lesz tárolva
- cspat2: a meccs során részt vevő másik csapat
- datum: a meccs dátuma, amikor megrendezték, vagy amikor meg fogják rendezni
- gol1: csapat1 góljai
- gol2: csapat2 góljai
- szervezo: a meccset vagy meccseket megrendező iskola vagy intézmény

Csapat:

- csapatneve: a csapat neve, ez lesz összekötve a meccs táblával
- golok: a csapat összes gólja, amit a meccseken megszerzett
- sargalap: a csapat összes sárga lapja, amit a meccseken megszerzett
- piroslap: a csapat összes sárga lapja, amit a meccseken megszerzett

Jatekosok:

- csapatneve: a csapat neve, amiben a játékos játszott
- jatekosnev: a játékos neve
- gol: a játékos összes gólja, amit a meccseken szerzett